

«Согласовано»
Заведующая кафедрой
МБДиБЖ

_____ А.А. Говорухина

«22» ноября 2021г.

«Утверждаю»
Декан ФФКиС

_____ А.В. Фурсов

«22» ноября 2021г.



ПОЛОЖЕНИЕ **о проведении открытого турнира по лазертагу** **посвящённого 35-летию Сургутского государственного педагогического** **университета**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет общий порядок организации и проведения открытого турнира по лазертагу посвящённого 35-летию Сургутского государственного педагогического университета (далее по тексту – Турнир).

1.2. «Лазертаг» – это высокотехнологичная тактическая игра, происходящая в реальном игровом пространстве, использующая габаритные макеты оружия с интегрированной электроникой, осуществляющей виртуальный «выстрел» посредством ИК излучения.

1.3. Турнир проводится в СурГПУ в рамках мероприятия: «35 лет Сургутскому государственному педагогическому университету».

2. Цели и задачи проведения Турнира

2.1. Целью Турнира является пропаганда здорового образа жизни и активного отдыха среди молодёжи ХМАО-Югры, профориентационная работа.

2.2. Задачами Турнира являются:

- повышение социальной активности, физического и духовного воспитания среди молодёжи ХМАО-Югры;
- привлечение молодёжи к регулярным занятиям физической культурой и спортом.

3. Организаторы

3.1. Организатором Турнира являются:

- Сургутский государственный педагогический университет;

4. Сроки и место проведения Турнира

4.1. Турнир будет проходить 11 декабря 2021 года. Начало Турнира в 09 часов 00 минут.

4.2. Место проведения – СурГПУ, корпус 2г.

4.3. График проведения турнира – приложение №5

5. Требования к участникам Турнира

5.1. К участию в Турнире допускаются команды, состоящие из обучающихся ОО города Сургута (9-11 классы), подавшие **в срок до 08.12.2021** года, заявку по форме согласно приложению 1 к настоящему Положению в Сургутский государственный педагогический университет одним из способов:

- на адрес электронной почты: vas1vas2vas3@mail.ru (скан.копию);

- в кабинет № 225 СурГПУ (ул. Артема 9, корпус 2б).

5.2. Возраст участников команды от 16 до 18 лет включительно.

5.3. Состав команды: основной – 4 человека

5.4. Каждая команда избирает капитана, который должен:

-отвечать за действия и поведение всех членов своей команды во время проведения Турнира;

-представлять интересы команды на мандатной комиссии;

-обеспечивать участие своей команды в Турнире, процедурах представления.

5.5. Участники Турнира имеют право обращаться к судьям по вопросам, связанным с организацией и судейством игр только через капитана своей команды.

5.6. Команда должна иметь единообразную спортивную форму (или одинаковые элементы в одежде).

5.7. Турнир проводятся в соответствии с примерным планом проведения Турнира согласно приложению 2 к настоящему Положению.

5.8.1. Каждая команда должна соблюдать Правила поведения и техники безопасности согласно приложению 3 к настоящему Положению

5.8.2. Нарушители техники безопасности будут отстранены от участия в Турнире в составе всей команды и покинут территорию проведения Турнира досрочно.

5.8.3. При себе иметь спортивную одежду и обувь (на белой подошве), одноразовые медицинские маски, питьевую воду.

6. Судейская коллегия

6.1. Для подготовки и проведения Турнира создаётся Судейская коллегия.

6.2. Судейская коллегия:

- организует сбор заявок;

- подготавливает место проведения и необходимый инвентарь;
- осуществляет жеребьевку команд;
- проводит предигровой инструктаж участников;
- отслеживает время проведения Турнира, соблюдение правил игры «Лазертаг», соблюдение техники безопасности;
- подводит итог, разрешает все споры, возникающие в ходе проведения Турнира.

7. Протесты и апелляции

7.1. Капитан команды может подать протест или апелляцию на действия участника другой команды или судей в письменном виде на имя главного судьи не позднее чем через час после возникновения спорного вопроса.

7.2. Каждый участник должен быть ознакомлен с правилами игры. Незнание правил не является причиной для представления апелляции.

7.3. Главный судья рассмотрит любой протест или апелляцию до момента окончания Турнира.

7.4. До рассмотрения протеста участник, на которого подан протест, участвует в Турнире условно, «под протестом».

8. Контактная информация:

8.1. По организационным вопросам (прием заявок) – Молож Екатерина Андреевна, лаборант кафедры МБДиБЖ СурГПУ, тел.: 8-932-256-20-89

8.2. По технике проведения игры – Васильев Василий Васильевич, к.п.н., преподаватель кафедры МБДиБЖ СурГПУ, тел.: 8-912-819-69-88

9. Подведение итогов и награждение:

9.1. Команда победителей и призеров награждаются дипломами 1,2,3 степенями.

9.2. Участники и руководители команд награждаются благодарственными письмами.

Заявка на участие
в открытом турнире по лазертагу
посвящённого 35-летию Сургутского государственного педагогического
университета

Название команды и ОО _____

№	Ф.И.О. участника	Возраст	Место учебы/ работы	Допуск врача
1.	<u>Капитан:</u>			
2.				
3.				
4.				
5.	<u>Запасной:</u>			

Контактный телефон капитана команды _____

С примерным планом проведения Турнира, а также Правилами поведения и техникой безопасности во время проведения Турнира, команда ознакомлена и согласна. Не возражаем против использования предоставляемой информации.

«___» _____ 2021 года

_____/_____
(подпись капитана команды/расшифровка подписи)

План проведения Турнира

Задание: Штурм здания и освобождение заложников.

Условия: В спортивном зале (далее здание) находится N-ая группа вооруженных лиц и N-ая группа заложников. Задача штурмующей группы: ликвидировать «банд.формирование» и освободить «заложников» (у «заложников» могут иметься различные виды травм (необходимо оказать помощь)).

А) Возможные виды травм: кома, ожог груди, артериальное кровотечение из бедренной артерии.

Побеждает та команда, которая за наименьшее время выполнит поставленную задачу с учетом штрафных баллов.

Ход игры:

1. Перед началом инструктор активирует оборудование игроков и команда занимает позицию (вне здания).

2. Игра начинается по звуковому сигналу.

3. Игра происходит по заданному сценарию. Игрокам необходимо соблюдать условия и правила самой игры и сценария.

4. На голову игрока надевается повязка с датчиками-сенсорами и углом поражения 360 градусов, что позволяет поразить противника с любой стороны. Именно в повязку необходимо целиться для успешного поражения противника. В ней находится вибросигнализатор, который срабатывает, когда в вас попадают, датчики в этот момент светятся и соперник понимает, что попал в вас. Оружие в этот момент издает поражающий звук. Когда заканчивается запас здоровья, оборудование сообщает о необходимости возрождения. Далее игроку необходимо вернуться на точку указанную организаторами для пополнения здоровья и боеприпасов.

5. За каждый штрафной балл начисляется плюс 10 секунд к общему времени.

6. Более подробную информацию об игре команды получают на месте проведения.

Правила поведения и техника безопасности во время проведения открытого турнира по лазертагу

Строго запрещается:

1. Снимать повязку с датчиками и надевать на другие части тела во время игры, кроме головы.
2. Накрывать повязку с датчиками капюшоном, головными уборами, закрывать рукой и т.д.
3. Физический контакт между игроками в процессе игры.
4. Играть в состоянии алкогольного, наркотического, психотропного и иного опьянения.
5. Нецензурно выражаться, оскорблять, унижать участников игры.
6. Уносить оборудование с арены (поля) игры.
7. Использовать оборудование не по назначению.
8. Самостоятельно устранять возникшие неполадки оборудования.
9. Разбирать выданное оборудование.
10. Мусорить на игровых площадках.
11. Выходить за оградительную линию.
12. На территорию мероприятия запрещено проносить:
 - любые жидкости в стеклянной таре.
 - любые наркотические или психотропные вещества.
 - любые алкогольные напитки.
 - оружие: огнестрельное, газовое, пневматическое, холодное и всё, что может быть к нему приравнено: колюще-режущие предметы, а также взрывчатые и ядовитые вещества.

Правила поведения:

1. При передвижении во время игры обращать внимание на все препятствия и помехи, из-за которых можно травмироваться во время игры.
2. Трезво оценивать свои возможности.
3. Не направлять, тыкать оружием в лицо.
4. Не фехтовать оружием.
5. В случае неисправности оборудования и травм немедленно обращаться к организатору и решать все проблемы с ним лично, игра при этом не останавливается.

Технические требования к настройкам оборудования

1. Кол-во единиц здоровья – 10 ед.;
2. Кол-во магазинов – 10 шт.;
3. Кол-во патронов в магазине – 30 шт.;
4. Время перезарядки - 1 сек.;
5. Режим стрельбы – авто;
6. Скорострельность – 500 выс/мин.;
7. Наносимый урон – 2 ед.;
8. Мощность выстрела – 50%;
9. Время шока – 0 сек.;
10. Время неуязвимости – 0 сек.

Приложение 4
к Положению о проведении открытого
турнира по лазертагу посвящённого
35-летию Сургутского государственного
педагогического университета

График прохождения турнира

№ п/п	Команда	Время начала турнира
1.	№1	09.00-09.40
2.		Сан.обработка - 09.40-10.00
3.	№2	10.00-10.40
4.		Сан.обработка - 10.40-11.00
5.	№3	11.00-11.40
6.		Сан.обработка – 11.40-12.00
7.	№4	12.00-12.40
8.		Сан.обработка - 12.40-13.00
9.	№5	13.00-13.40
10.		Сан.обработка – 13.40-14.00
11.	№6	14.00-14.40
12.		Сан.обработка – 14.40-15.00
13.	№7	15.00-15.40
14.		Сан.обработка – 15.40-16.00
15.	№8	16.00-16.40
16.		Сан.обработка – 16.40-17.00
17.	№9	17.00-17.40
18.		Сан.обработка – 17.40-18.00
19.	№10	18.00-18.40