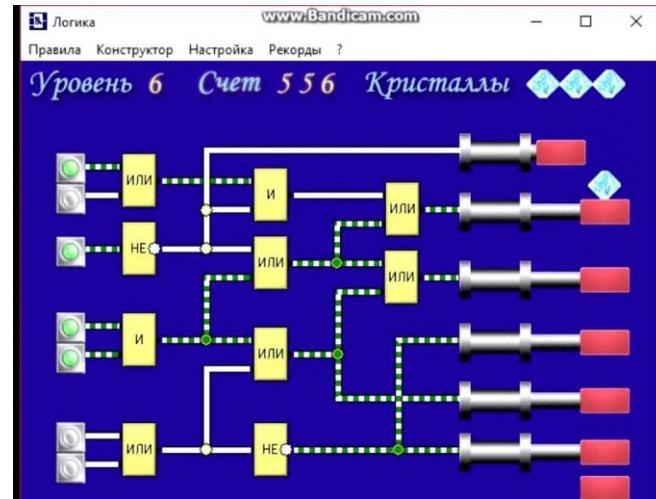




КОНКУРС ВЕБ-ДИЗАЙНА ИНТЕРАКТИВНЫХ СТРАНИЦ «ПЛАНЕТА WEB»



Архитектура фон Неймана

Расставьте подписи к основным устройствам компьютера в соответствии с принципами архитектуры фон Неймана.

Подписи:

- Процессор
- ПЗУ
- ОЗУ
- Устройства ввода
- Устройства вывода

Проверить Повторить

Обозначения

управляющее воздействие

информационный поток







Конкурс дидактических игр и приложений (интерактивных страниц)
среди обучающихся образовательных организаций
г. Сургута и Сургутского района "Планета ВЕБ"

Для участия в конкурсе заполните [ЗАЯВКУ](#)

Конкурсные материалы 2021-2022 учебного года.

Интерактивные страницы, созданные на языках программирования

Категория 9-11 класс.

1 место.

Название проекта: Начала
программирования Паскаль

Цель проекта: создать Интернет ресурс,
содержащий интерактивный материал для
обучающихся, задания для индивидуальной
работы обучающихся.

Проект разработали: Кувкин Иван
Олегович, МБОУ СШ № 12, 11 класс ФИО
руководителя: Ефремова Елена Геннадьевна
Средний балл по оценкам жюри: 76.4%



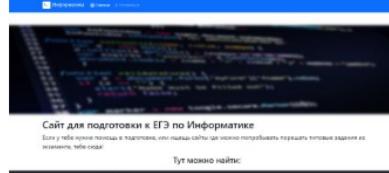
История языка Паскаль

2 место.

Название проекта: Сайт для подготовки к
ЕГЭ по Информатике

Цель проекта: Помочь в подготовке к ЕГЭ
по информатике

Проект разработали: Еошин Андрей
Сергеевич, МБОУ СОШ №26, 11В класс/
Никифоров Николай Сергеевич
Средний балл по оценкам жюри: 64.8%

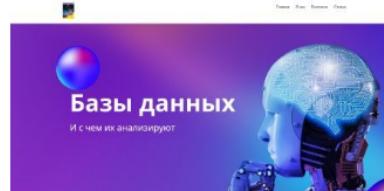


3 место.

Название проекта: Базы данных

Цель проекта: -

Проект разработали: Шабанов Григорий
Алексеевич МБОУ СШ № 12, 11 класс ФИО
руководителя: Ефремова Елена Геннадьевна
Средний балл по оценкам жюри: 59.4%

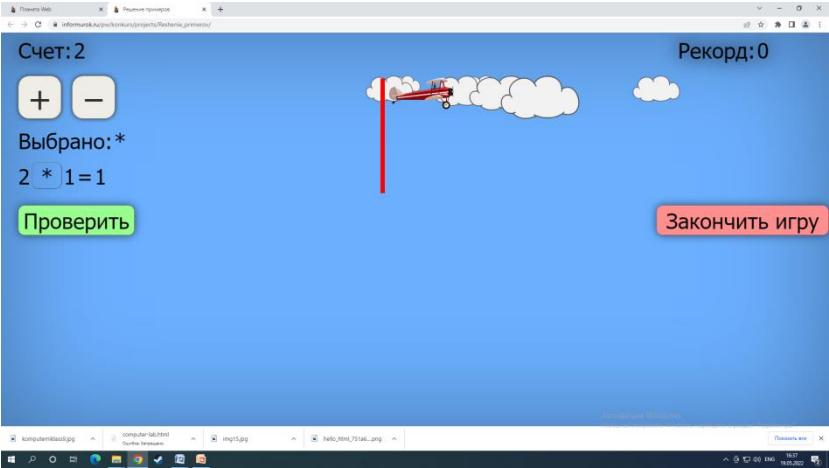


Название проекта: Сургут
Цель проекта: Познакомить с историей
города Сургут
Проект разработали: Тепляков Никита,
МБОУ СОШ №8 имени Сибирцева А.Н., 10
класс

Средний балл по оценкам жюри: 43.6%

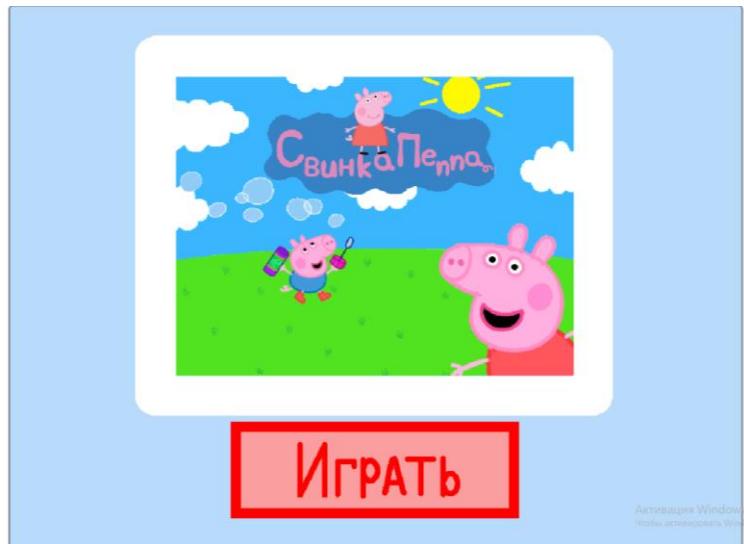


Активация Windo

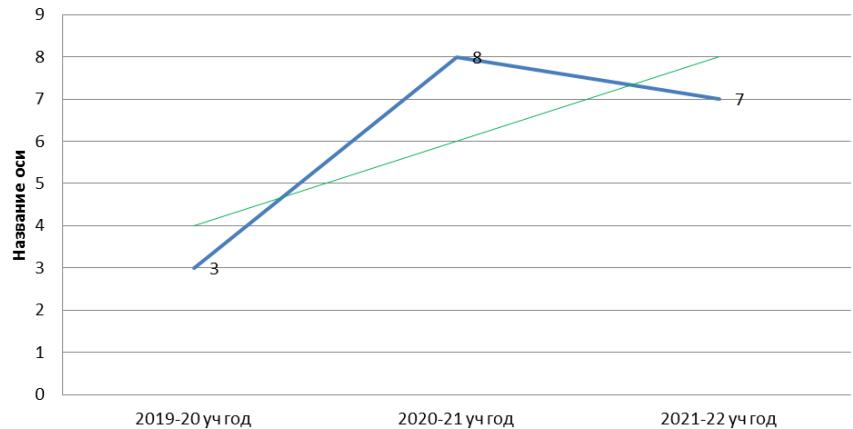


Здравствуй, друг!

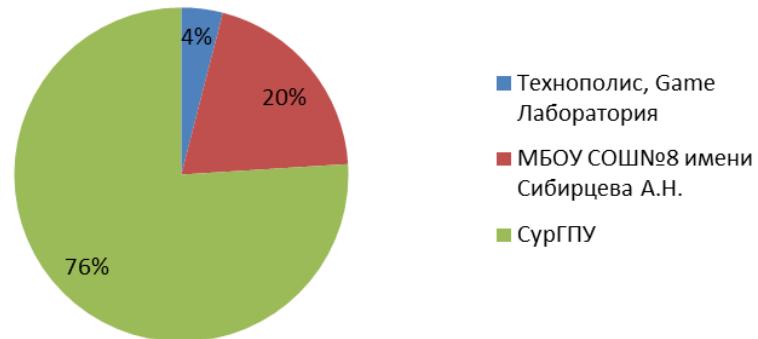
Для прохождения игры тебе необходимо перенести всех свинок по номеру на их н



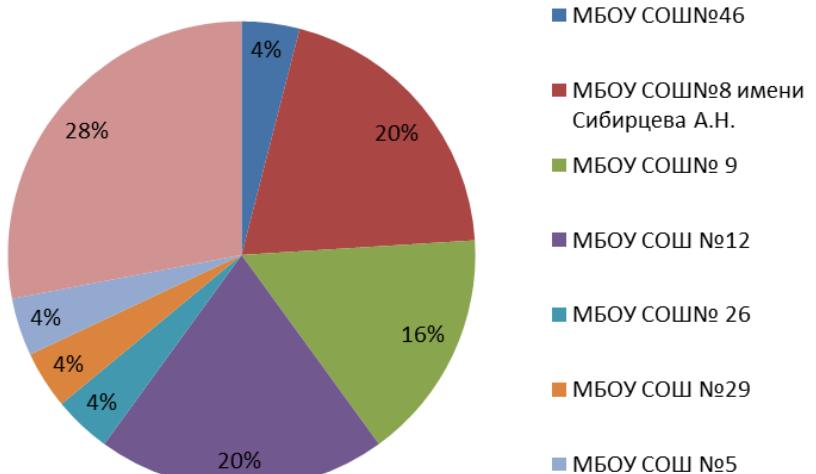
Количество образовательных организаций, принявших участие в конкурсе "Планета Веб"



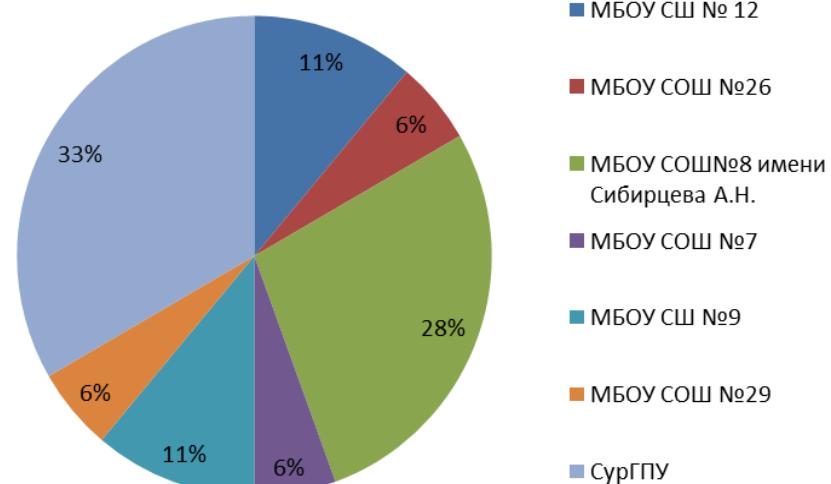
2019-20 уч год Количество участников (%)



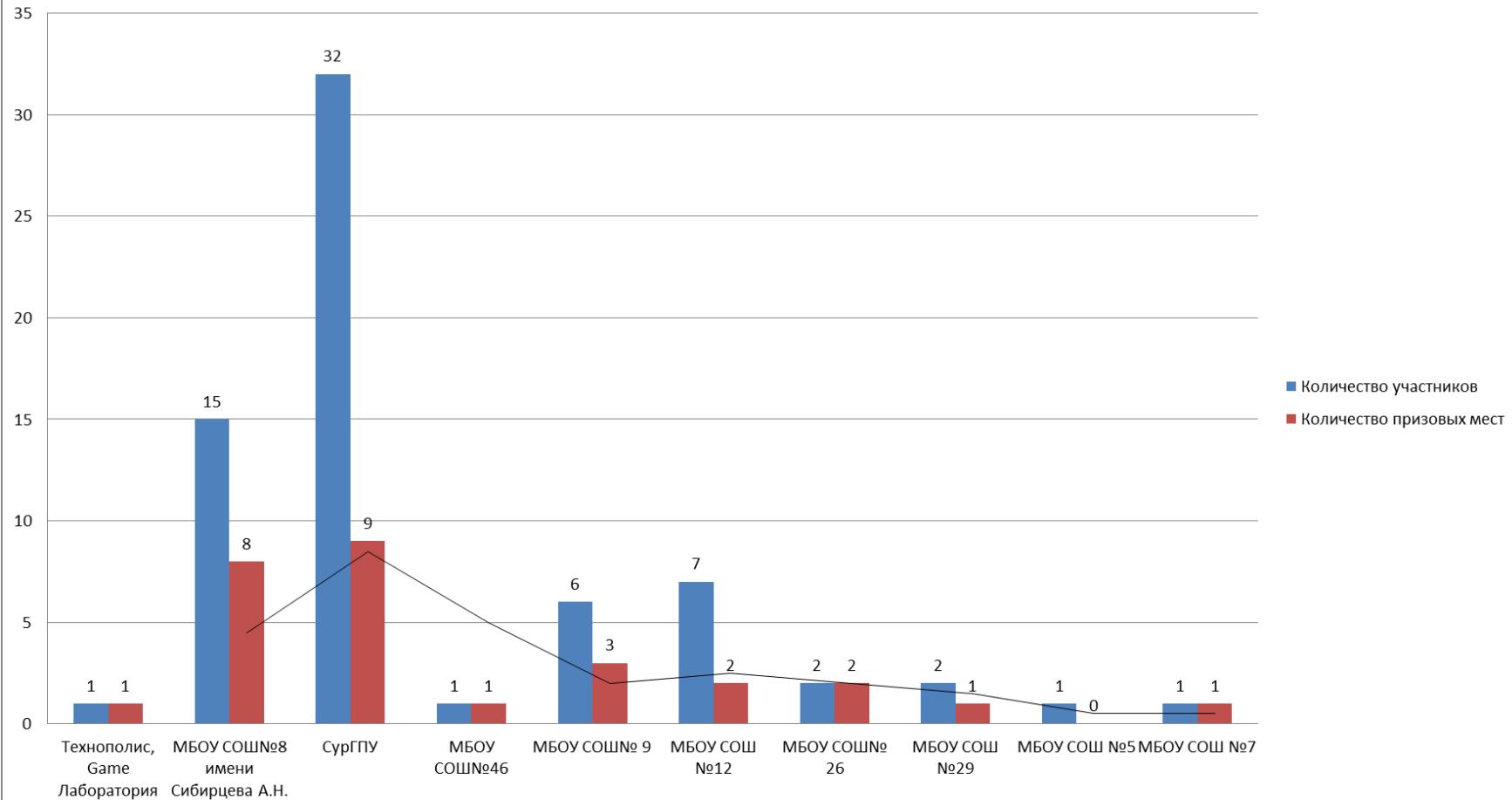
2020-21 уч год Количество участников (%)



2021-22 уч год Количество участников (%)



Соотношение количества участников и призовых мест за 3 года проведения конкурса "Планета Веб"

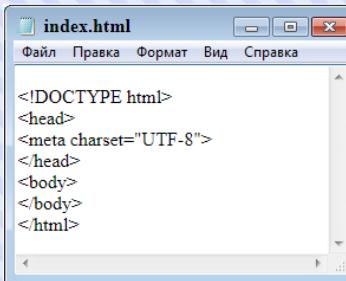


Урок 1. Основы языка JavaScript

Данный курс рассчитан на знакомство с языком программирования JavaScript. Курс не предусматривает подробного изучения основ программирования и алгоритмизации. В уроках приведены примеры реализации основных алгоритмических конструкций на языке JavaScript, создание объектов на странице HTML и их стилевое оформление средствами CSS. Курс ориентирован на начинающих программистов, имеющих представление об основных понятиях линейных, разветвленных и циклических алгоритмов.

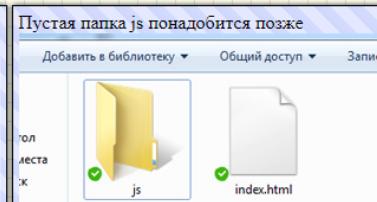
Урок2

Создаем в папке текстовый документ с текстом ниже.

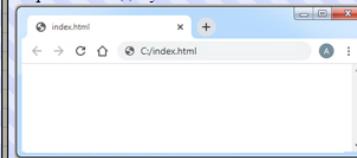


```
<!DOCTYPE html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Дадим название файлу - index.html.
Расширение файла в текстовом документе поменять с txt на html. [Если ваша операционная система не показывает расширения файлов...](#)
[Если русские шрифты отображаются неправильно...](#)



Открываем файл index.html через браузер. Первый html документ готов.





КОНКУРС ВЕБ-ДИЗАЙНА ИНТЕРАКТИВНЫХ СТРАНИЦ «ПЛАНЕТА WEB»