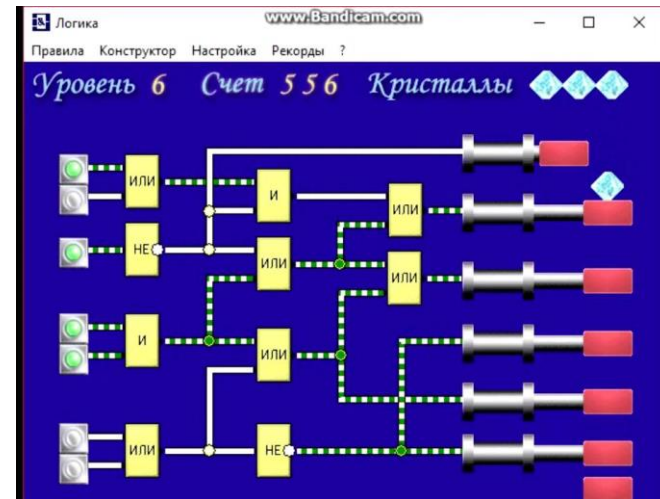




**КОНКУРС ВЕБ-ДИЗАЙНА
ИНТЕРАКТИВНЫХ СТРАНИЦ
«ПЛАНЕТА WEB»**







Конкурс дидактических игр и приложений (интерактивных страниц) среди обучающихся образовательных организаций г. Сургута и Сургутского района "Планета ВЕБ"

Для участия в конкурсе заполните [ЗАЯВКУ](#)

Конкурсные материалы 2021-2022 учебного года.

Интерактивные страницы, созданные на языках программирования

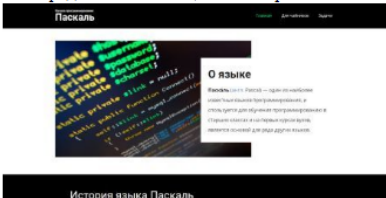
Категория 9-11 класс.

1 место.

Название проекта: **Начала программирования Паскаль**

Цель проекта: создать Интернет ресурс, содержащий интерактивный материал для обучающихся, задания для индивидуальной работы обучающихся.

Проект разработали: **Кувикин Иван Олегович, МБОУ СОШ № 12, 11 класс ФИО руководителя: Ефремова Елена Геннадьевна**
Средний балл по оценкам жюри: **76.4%**

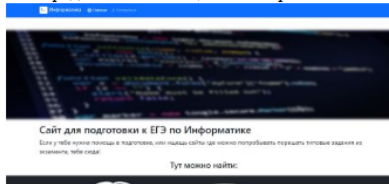


2 место.

Название проекта: **Сайт для подготовки к ЕГЭ по Информатике**

Цель проекта: **Помощь в подготовке к ЕГЭ по информатике**

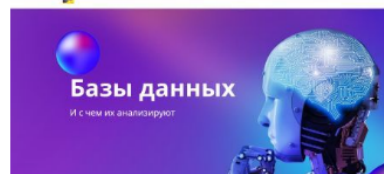
Проект разработали: **Егошин Андрей Сергеевич, МБОУ СОШ №26, 11В класс/ Никифоров Николай Сергеевич**
Средний балл по оценкам жюри: **64.8%**



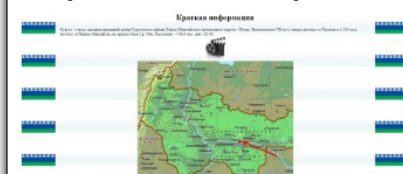
3 место.

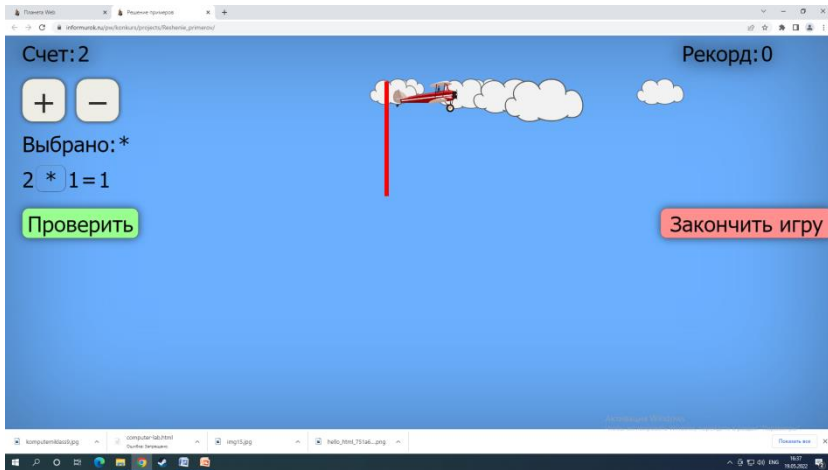
Название проекта: **Базы данных**

Цель проекта: - Проект разработали: **Шабанов Григорий Алексеевич МБОУ СОШ № 12, 11 класс ФИО руководителя: Ефремова Елена Геннадьевна**
Средний балл по оценкам жюри: **59.4%**



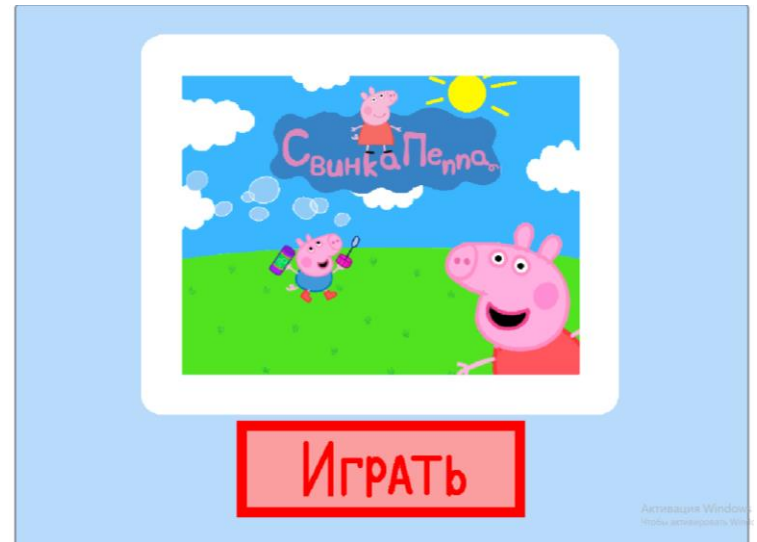
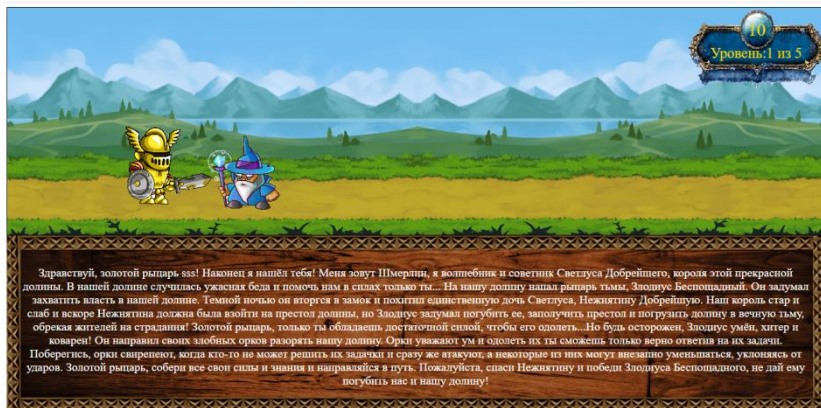
Название проекта: **Сургут**
Цель проекта: **Познакомить с историей города Сургут**
Проект разработали: **Тепляков Никита, МБОУ СОШ №8 имени Сибирцева А.Н., 10 класс**
Средний балл по оценкам жюри: **43.6%**





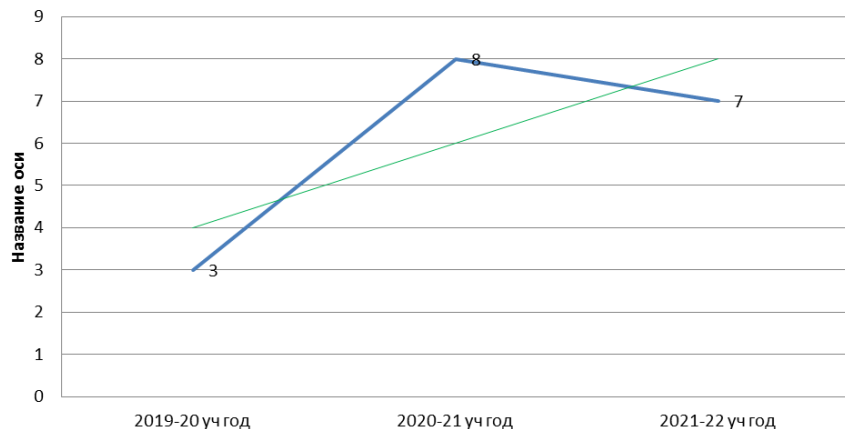
Здравствуй, друг!

Для прохождения игры тебе необходимо перенести всех свинок по номеру на их н

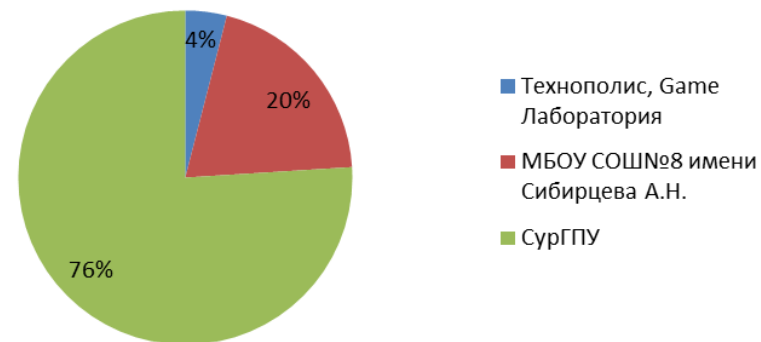


Активация Windows
Полнофункциональный Windows

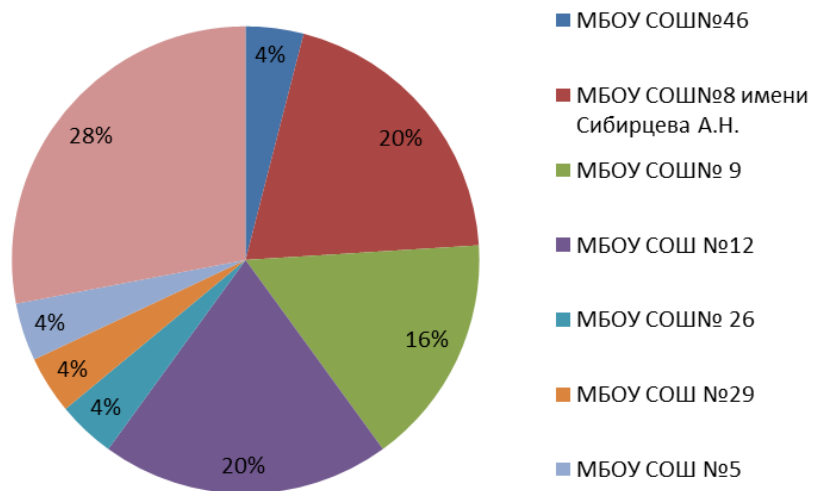
Количество образовательных организаций, принявших участие в конкурсе "Планета Веб"



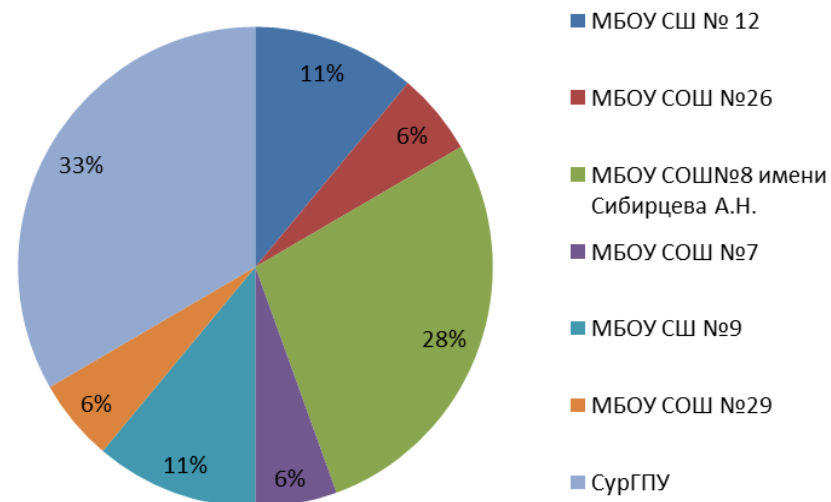
2019-20 уч год Количество участников (%)



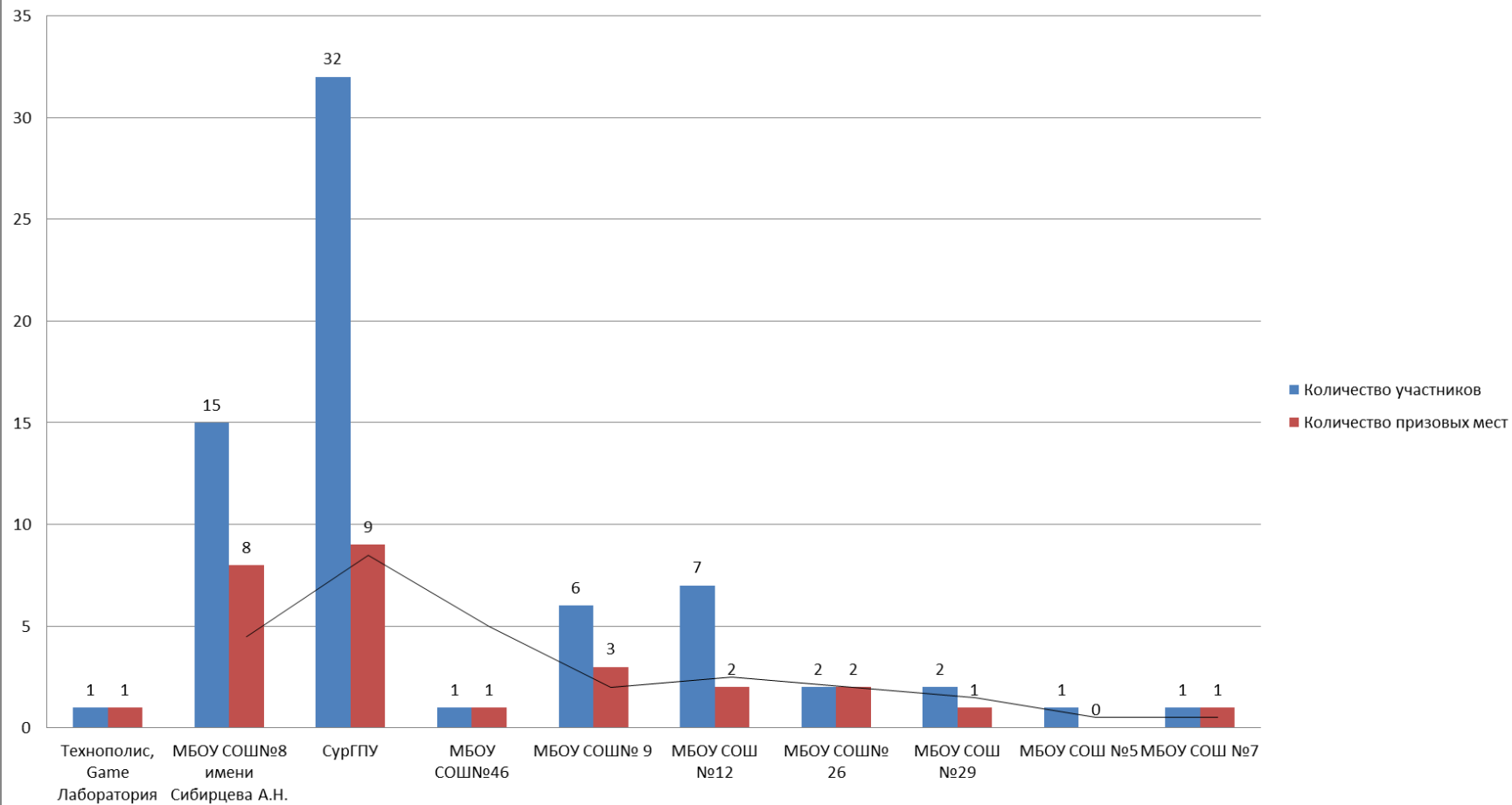
2020-21 уч год Количество участников (%)



2021-22 уч год Количество участников (%)



Соотношение количества участников и призовых мест за 3 года проведения конкурса "Планета Веб"

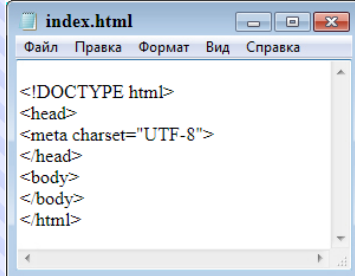


Урок 1. Основы языка JavaScript

Данный курс рассчитан на знакомство с языком программирования JavaScript. Курс не предусматривает подробного изучения основ программирования и алгоритмизации. В уроках приведены примеры реализации основных алгоритмических конструкций на языке JavaScript, создание объектов на странице HTML и их стилевое оформление средствами CSS. Курс ориентирован на начинающих программистов, имеющих представление об основных понятиях линейных, разветвленных и циклических алгоритмов.

[Урок 2](#)

Создаем в папке текстовый документ с текстом ниже.

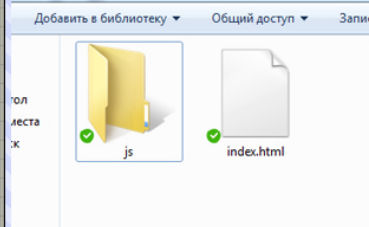


```
index.html
Файл  Правка  Формат  Вид  Справка

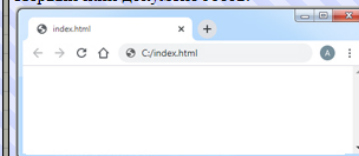
<!DOCTYPE html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Дадим название файлу - index.html. Расширение файла в текстовом документе поменять с txt на html. [Если ваша операционная система не показывает расширения файлов...](#) [Если русские шрифты отображаются неправильно...](#)

Пустая папка js понадобится позже



Открываем файл index.html через браузер. Первый html документ готов.



Пока он пустой.



**КОНКУРС ВЕБ-ДИЗАЙНА
ИНТЕРАКТИВНЫХ СТРАНИЦ
«ПЛАНЕТА WEB»**