

## Вертикальные углы

(построение в среде «Живая математика»)

Подгорбунских Наталья Александровна,  
учитель математики МБОУ СОШ №8 имени Сибирцева А.Н.

Создать новый документ - меню **Файл - Новый**

Левой клавишей на инструмент **Прямые**, затем ещё раз нажмите на него левой клавишей мыши, и не отпуская её, переведите в положение с изображением прямой. Потом щёлкните левой клавишей мыши на экране, проведите курсором по экрану, удерживая левую клавишу мыши, и отпустите левую клавишу. В указанном месте появиться прямая, где на ней будут отмечены точки.

Через одну из выделенных точек проведем еще одну прямую.

С помощью инструмента **Стрелка** заканчиваем каждую команду.

Левой клавишей мыши на инструмент **Точка**, затем нажимаем левую клавишу в том месте на прямой, где не хватало для обозначения углов точек, и ставим их.

С помощью инструмента **Стрелка** заканчиваем каждую команду.

Выбираем инструмент **Текст** подводим к каждой точке и появляется название.

С помощью инструмента **Стрелка** заканчиваем каждую команду.

Подвожу курсор к трем точкам последовательно, они выделяются жирным цветом, выбираю в меню **Измерения**, щелкаю левой клавишей мыши, выбираю **Угол**, нажимаю левую клавишу, появляется название угла и его градусная мера.

Продельваю с другим углом такие же действия.

С помощью инструмента **Стрелка** заканчиваем каждую команду.

Выделить последовательно три точки, выбрать в меню **Построения**, левой клавишей мыши щелкнуть, **Внутренняя область**.

Проделываю с другим углом такие же действия.