

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
Детский сад №92 «ВЕСНУШКА»

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ  
(ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ) ПРОГРАММА  
художественной направленности  
**«Волшебная мастерская»**

Срок реализации: 1 год  
Возраст обучающихся: 5-6 лет  
Авторы-составители программы:  
Колесникова А.О., старший воспитатель  
Банишева Л.В., воспитатель

# АКТУАЛЬНОСТЬ ПРОГРАММЫ



# НОВИЗНА ПРОГРАММЫ





# Цель программы

Развитие познавательных, конструктивных, творческих способностей детей старшего дошкольного возраста в процессе создания игрушек, композиций, используя различные техники конструирования из бросового материала

# Задачи программы

## Обучающие:

- формировать умение следовать устным инструкциям;
- обучать различным приемам работы бросовым материалом;
- обогащать словарь ребенка специальными терминами;
- создавать композиции с изделиями, выполненными из бросового материала.

## Развивающие:

- развивать внимание, память, логическое и пространственное воображение;
- развивать мелкую моторику рук и глазомер;
- развивать художественный вкус, творческие способности и фантазии детей;

## Воспитывающие:

- воспитывать интерес к конструированию из бросового материала;
- формировать культуру труда и совершенствовать трудовые навыки;
- учить аккуратности, умению бережно и экономно использовать материал, содержать в порядке рабочее место.

# ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

## Знать:

- об основных видах конструирования из бросового материала;
- названия различных видов бросового материала;
- область применения и изготовления работ из бросового материала;
- необходимые правила техники безопасности в процессе всех этапов конструирования.

## Уметь:

- организовывать рабочее место;
- следовать устным инструкциям;
- пользоваться необходимыми инструментами, материалами и приспособлениями для работы;
- самостоятельно строить разнообразные игрушки из бросового материала по шаблону.

## Владеть:

- принципами и технологиями постройки объёмных игрушек из различного бросового материала;
- способами применения шаблонов;
- различными приёмами работы с бросовым материалом.



# ОСОБЕННОСТИ ПРОГРАММЫ



# СРОКИ РЕАЛИЗАЦИИ

