

Конкурс профессионального педагогического мастерства
«Педагогический дебют
Ханты-Мансийского автономного округа – Югры 2024»

Игры, которые помогают учить



Гризлюк Любовь Витальевна,
учитель русского языка
МБОУ СОШ №10 с УИОП,
г. Сургут



Требования к игре

ИГРА



Мотивация
Интерес
Контакт



Форма
и
содержание

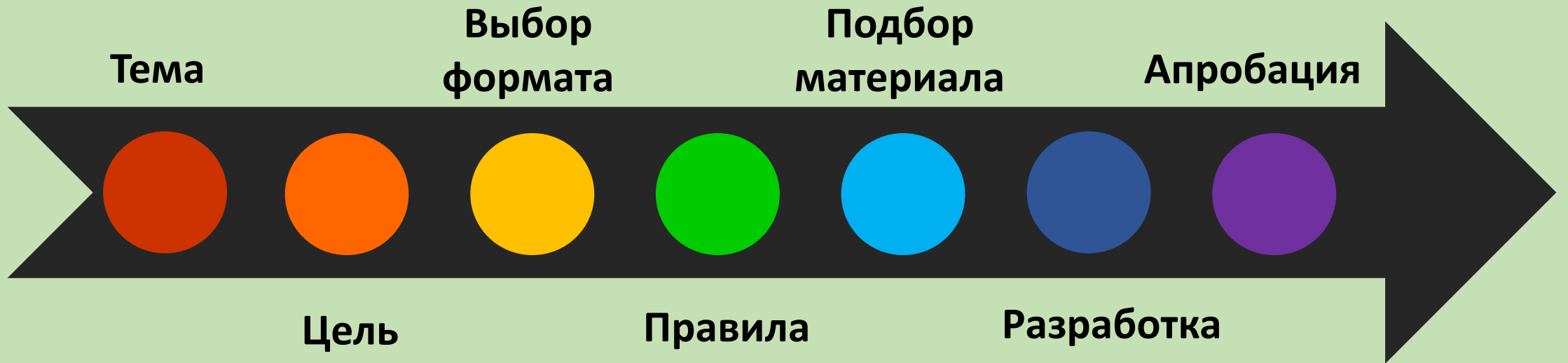


Временные рамки
Активность
Результат



Этапы создания игры

ИГ
РА



Окказионализмы

Пердимонокль

Фразеологизмы

Поиск предметов



Поиск предметов

Посмотрите внимательно на пространство, в котором проходит мастер-класс.

Спрятаны несколько предметов (неслучайных) выпадающих из реальности кабинета.

Ваша задача: найти эти предметы и объяснить, как они связаны с темой моего выступления.



Пердимонокль

Табльдот

Пипидастр

Гарсоньерка

Удивительный
знак



Табльдот

аналог
нашего
комплексного
обеда: набор
блюду на
определённую
сумму.

(от фр. *table*
d'hôte —
хозяйский стол)



50 рублей

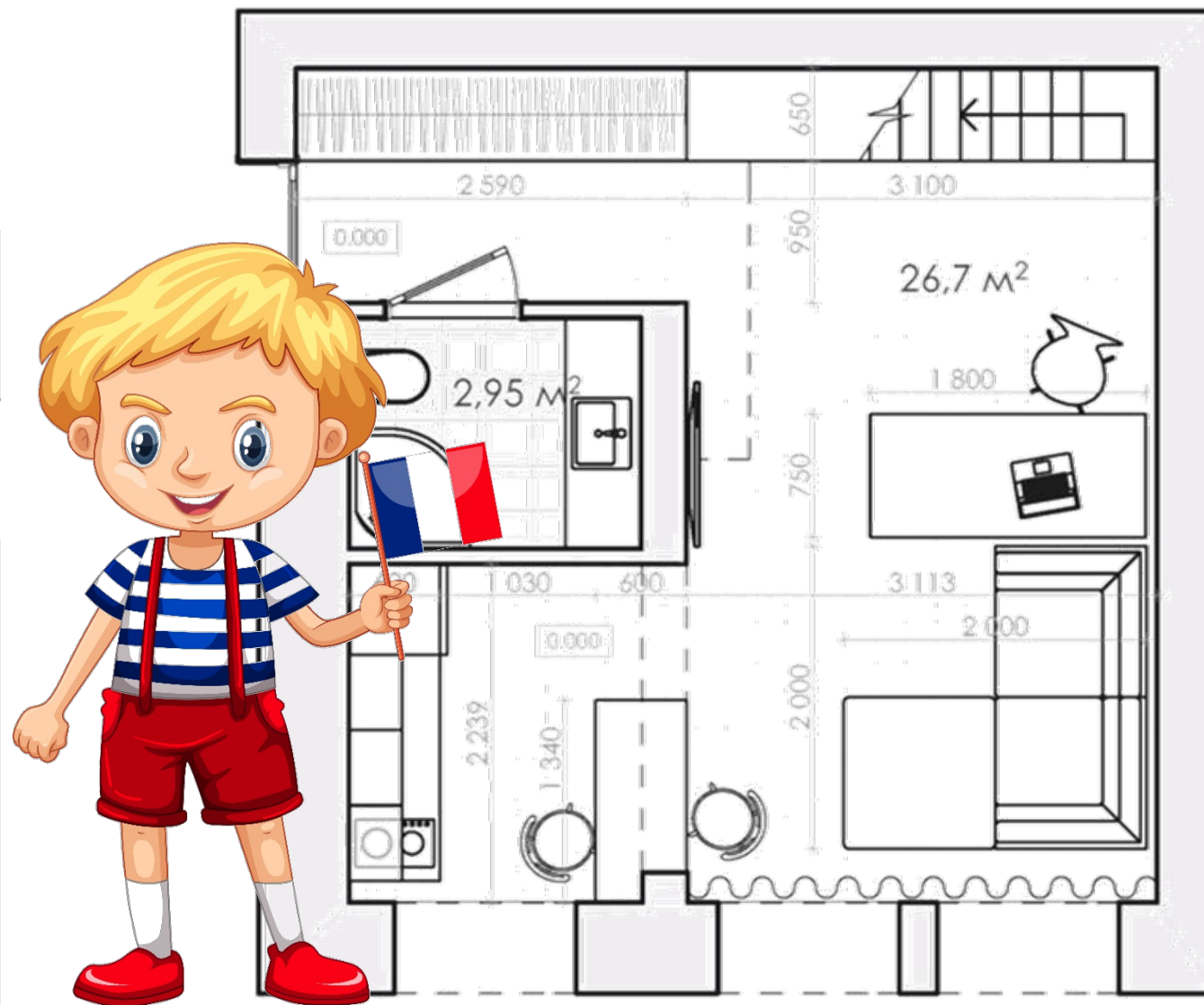
Пипидастр

- метёлочка,
- предназначенная для смахивания пыли с хрупких предметов.
- Слово произошло от английского р.р. duster: метёлка из полипропилена.
- Хотя лучшие пипидастры получают из пуха и пера.



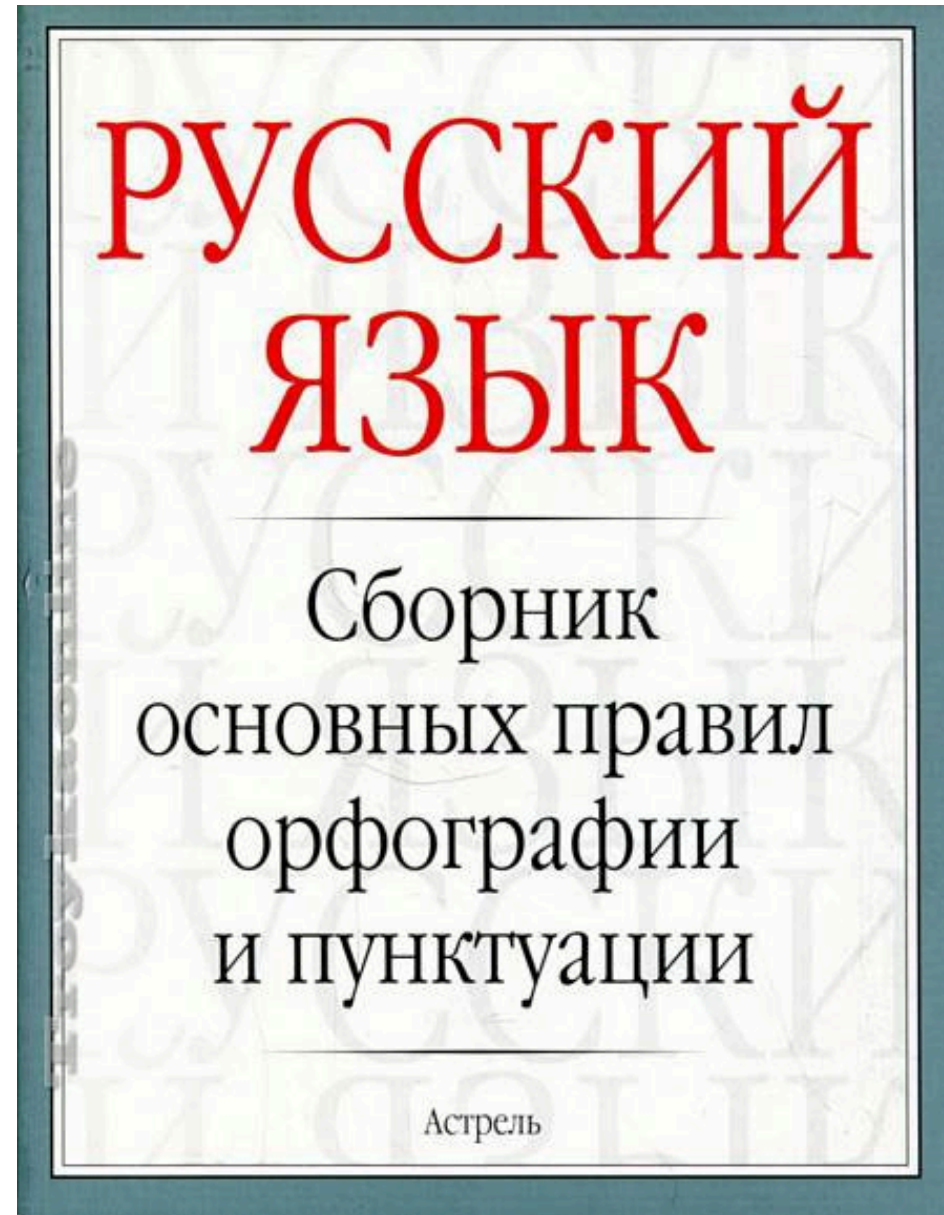
Гарсоньерка

Маленькая
однокомнатная
квартирки, часто
без отдельной
кухни.



Удивительный знак

В русских текстах *восклицательный знак* отмечается (для выражения "удивления") в грамматиках М. Смотрицкого (1619) и В. Е. Адодурова (1731), в "Российской грамматике" М. В. Ломоносова (1755) определяются правила постановки "удивительного знака".



Окказионализмы

индивидуально-авторский неологизм, созданный поэтом или писателем.

Задание:
составить слово или объяснить его значение.

Лексическое значение	Слово	Какие слова использовались
Наесться макарон		Наесться+макароны
Котёнок, которого любят		Любовь + котёночек



Игра «Фразеологизмы»

Правила:

- Разделитесь на три команды.
- Определите очередность ходов.
- Команды поочередно выбирают ходы.
- Задача: отгадать фразеологизм по изображению. Объяснить его значение.
- Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.





А






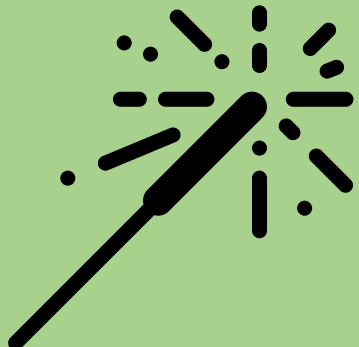
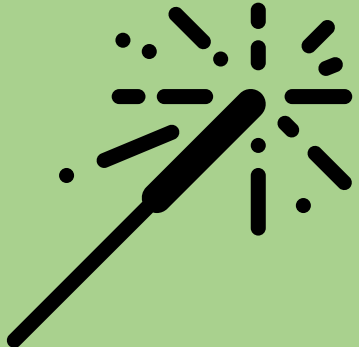

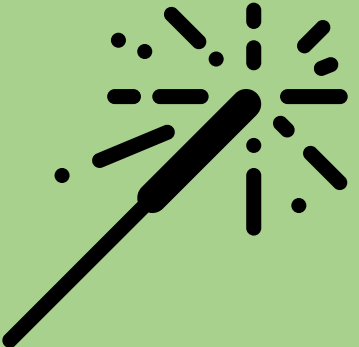
Б

В

1

2

3

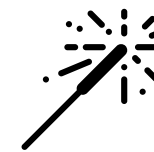
		
		
		



1 балл



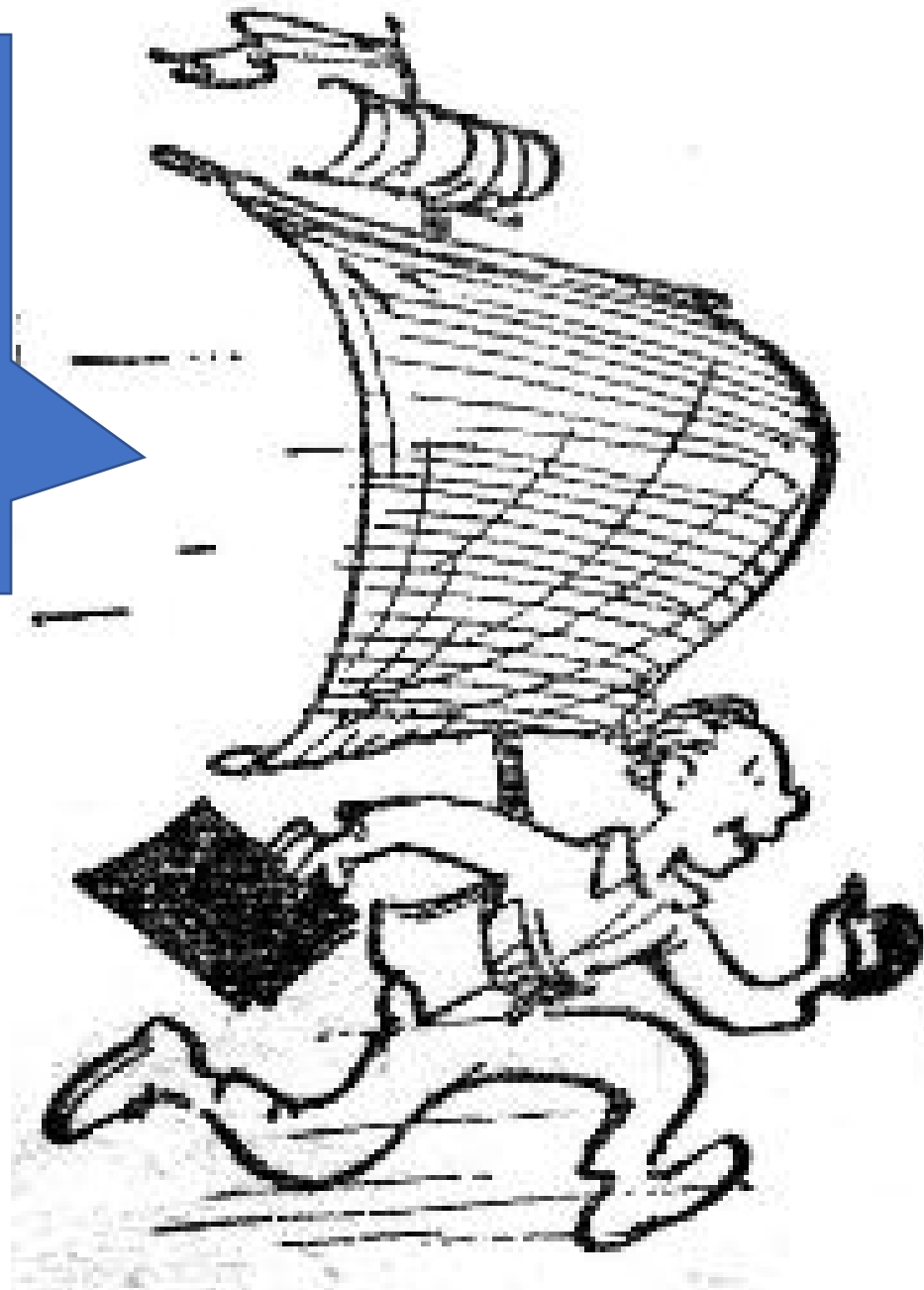
2 балла



3 балла



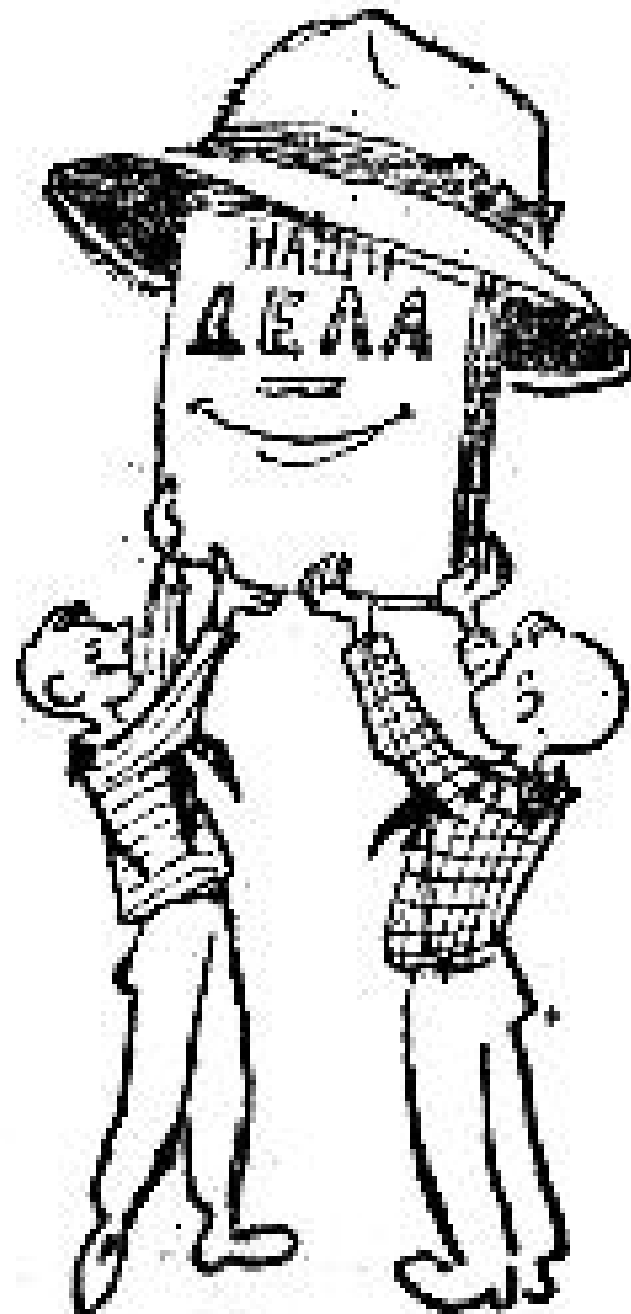
На всех
парусах



Наломать
дров



Дело в шляпе



Съестъ пуд
соли



Работать
спустя
рукава



На нём
лица нет



Нос к носу



Ставить
палки в
колёса



Сесть в
калошу



ГИД ПО ИГРАМ

Гид по ИГРАМ для уроков



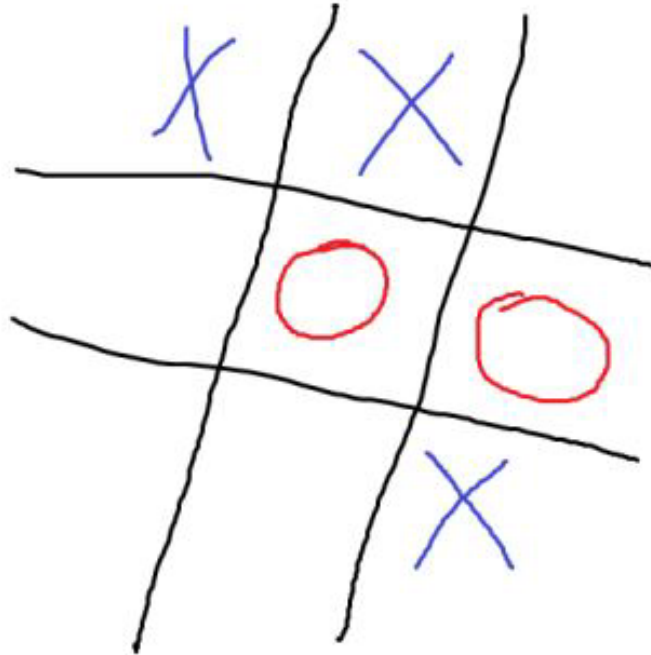
АЛГОРИТМ СОСТАВЛЕНИЯ ИГР



ИГРАМ ОГДГО

КРЕСТИКИ-НОЛИКИ

- Актуализация
- Закрепление



Что понадобится

Доска, мел / проектор

Сколько игроков

От 2 до 30

Какие классы

5-11

Как играть:

Изобразите на доске поле размером 3*3 клетки, в каждой напишите слово, связанное с темой урока ли фактом из жизни исторической личности и т.д.

Разделите учеников на группы по 4-5 человек, чередуя названия «крестики» и «нолики»

Попросите их по очереди объяснить факты или значения

При правильном ответе закрашивайте клетку

Игра заканчивается, когда «крестики» или «нолики» победили.

ИГРАМ ОПДГО

Крокодил

- Актуализация
- Закрепление
- Рефлексия



Что понадобится

Бумага, ручка, коробка

Сколько игроков

От 2 до 30

Какие классы

5-11

Как играть:

Подготовьте различные термины и слова по теме урока, каждое на отдельном листе.

Сложите листы в коробку.

Поделите учеников на группы (можно играть по вариантам).

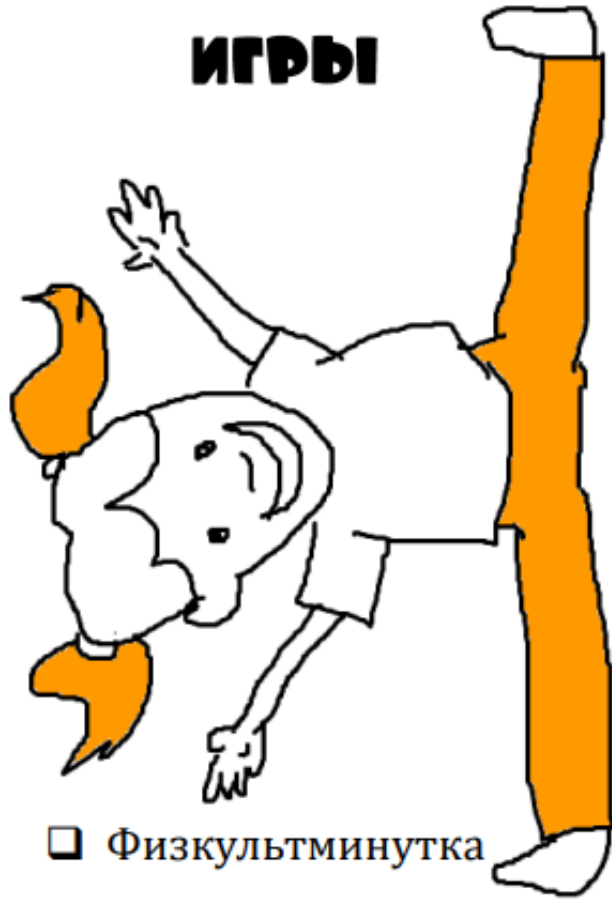
От каждой группы выберите по одному ученику, который будет первым объяснять слово из коробки.

Случайным образом ученик вытягивает слово. Объясняет его жестами, действиями группам.

Ученики меняются после объяснения слов.

Побеждает группа, которая отгадала больше всего слов.

Подвижные ИГРЫ



Физкультминутка

Что понадобится

Зависит от вашей фантазии

Сколько игроков

От 1 до 30

Какие классы

1-7

Как играть

Ряд слов, понятий, примеров, реакцией на которые будут заданные учителем физические действия (хлопок, руки вверх и т.д.).

Можно включить в игру ребят: пусть сами показывают действия, называют слова или понятия урока.

Рассчитайте время для игры, придумайте такие физические упражнения, чтобы детям было удобно их выполнить в школьной форме.

ИГР ОГД ПЛАТФОРМ

ПЛАТФОРМЫ ДЛЯ СОЗДАНИЯ КОНТЕНТА

Помочь разработать контент для игр помогут нейросети, сайты российских разработчиков и русскоязычные сервисы. Играйте легко!



Joyteka – образовательная платформа для создания интерактивных квестов, тестов, викторин. Интуитивное управление, много бесплатных возможностей.



Квестодел – сайт создания заданий для квестов. Широкий выбор шифрования. Понятный интерфейс. Можно использовать без регистрации.



OnlineTestPad – поможет создать викторины, кроссворды, тесты к урокам. Интуитивный интерфейс, бесплатное пользование. Можно скачивать задания или сделать их интерактивными.



Wordwall – многофункциональный онлайн-инструмент для создания как интерактивных, так и печатных материалов. Легко и просто. Есть бесплатный доступ.



eТреники – это онлайн-конструктор, который позволяет создавать 5 типов учебных тренажеров. Сервис полностью русскоязычный и бесплатный.

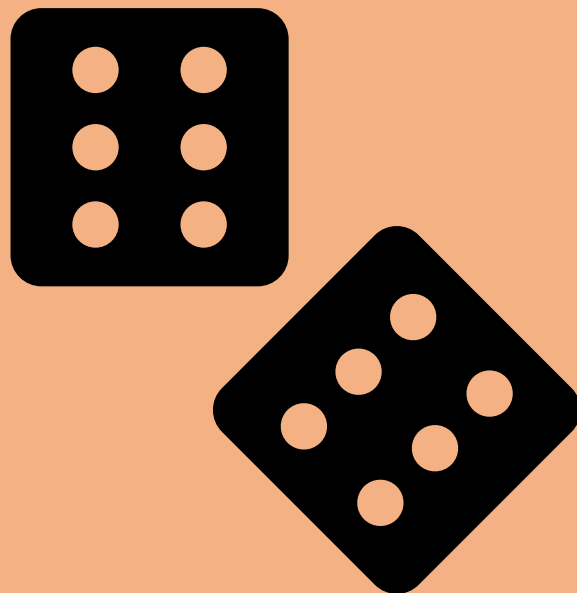


Шедеврум – нейросеть от Яндекса. Бесплатное использование. Создавайте уникальные тексты, изображения. Интуитивный интерфейс.



Результат работы фокус-группы

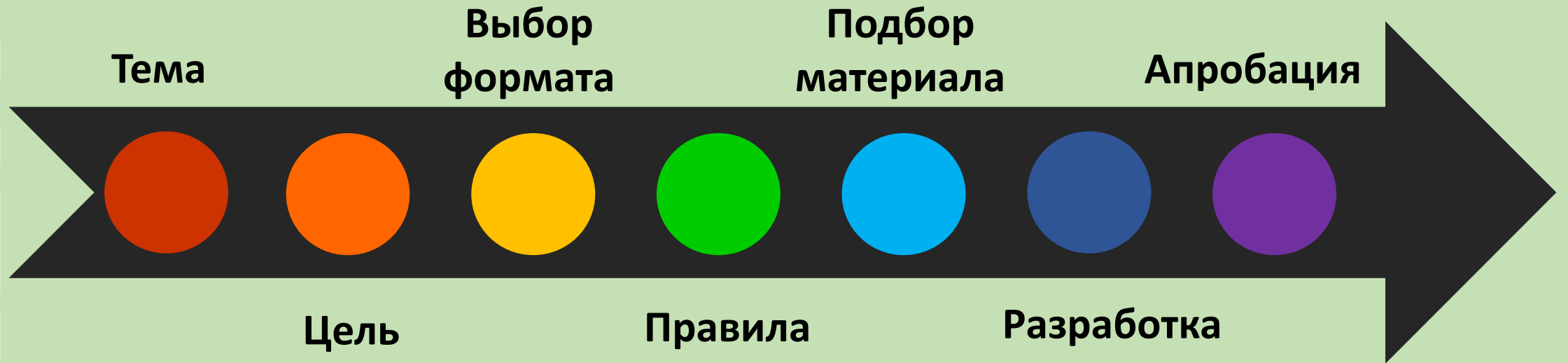
ИГРА





Результат работы фокус-группы

ИГРРА



Конкурс профессионального педагогического мастерства
«Педагогический дебют
Ханты-Мансийского автономного округа – Югры 2024»

Игры, которые помогают учить



Гризлюк Любовь Витальевна,
учитель русского языка
МБОУ СОШ №10 с УИОП,
г. Сургут