Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение начальная школа №30

Применение интерактивных ресурсов Plickers и Kahoot! для повышения мотивации обучающихся на этапе совершенствования лексико-грамматических навыков

Опытом делится: Марковенко Екатерина Андреевна, учитель английского языка

Сургут, 2020

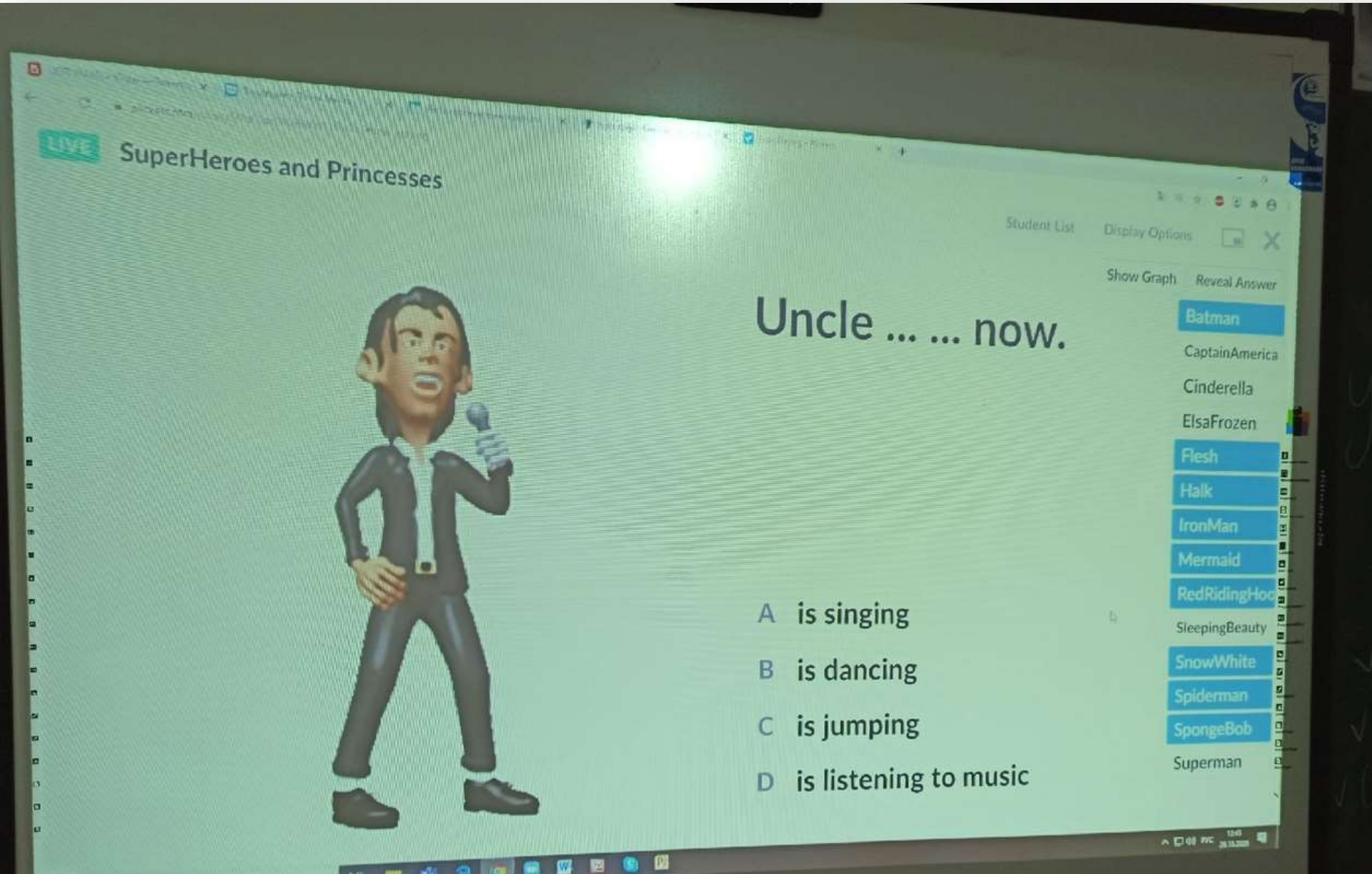
Использование Plickers и Kahoot! – это:

- успешная интеграция ИКТ в учебный процесс;
- интересные и запоминающиеся очные уроки;
- идеи интерактивных онлайн-уроков и «нескучных» проверок учебного материала;
- чувство гордости за собственные уроки и благодарность со стороны детей.

Plickers:

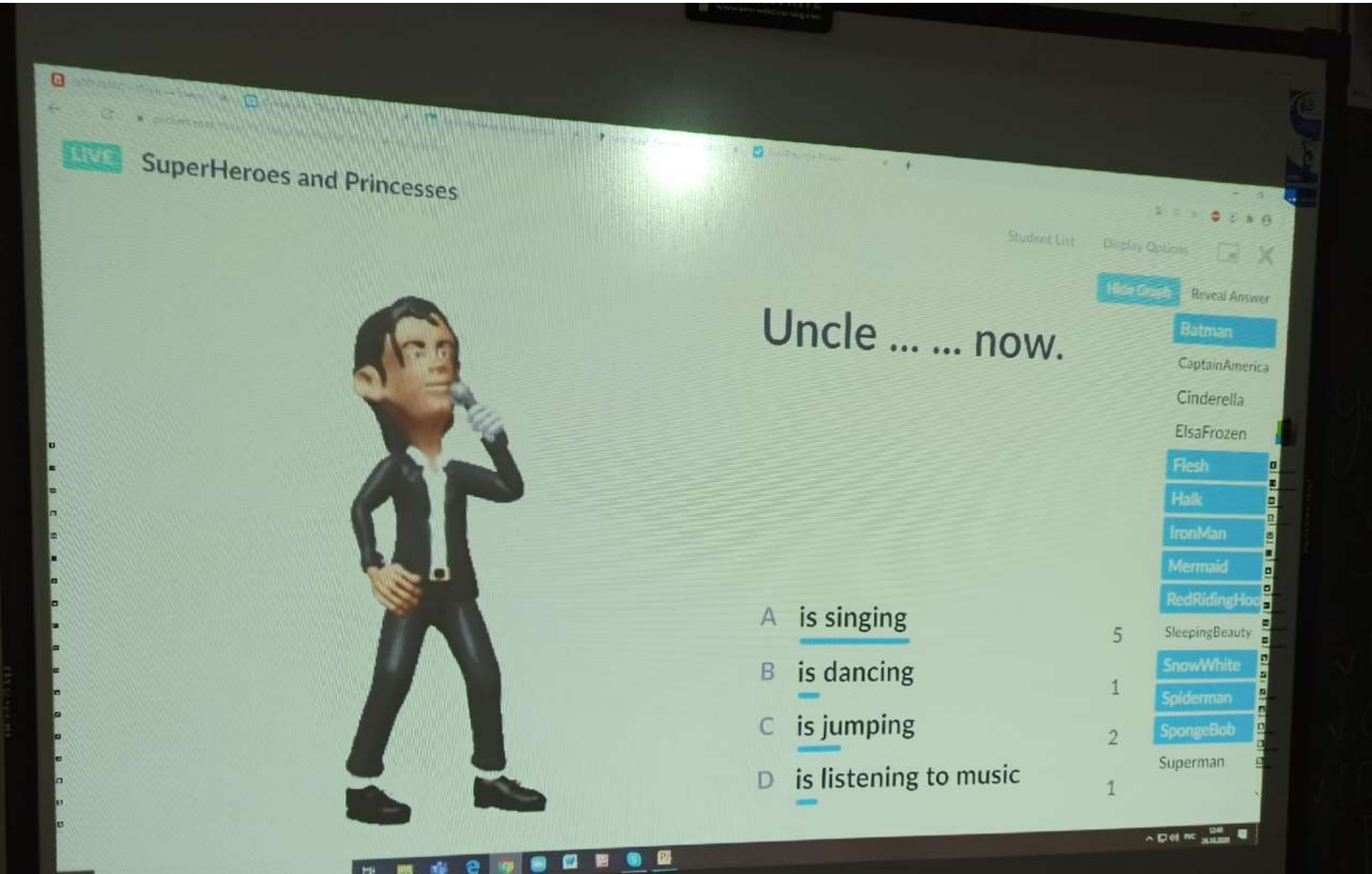
- **Удобное приложение для молниеносной оценки знаний учеников прямо на уроке.**
- **Необходимы: распечатанные листочки для каждого ученика в классе и свой телефон или планшет (ученикам он не нужен).**

«Как это работает?»

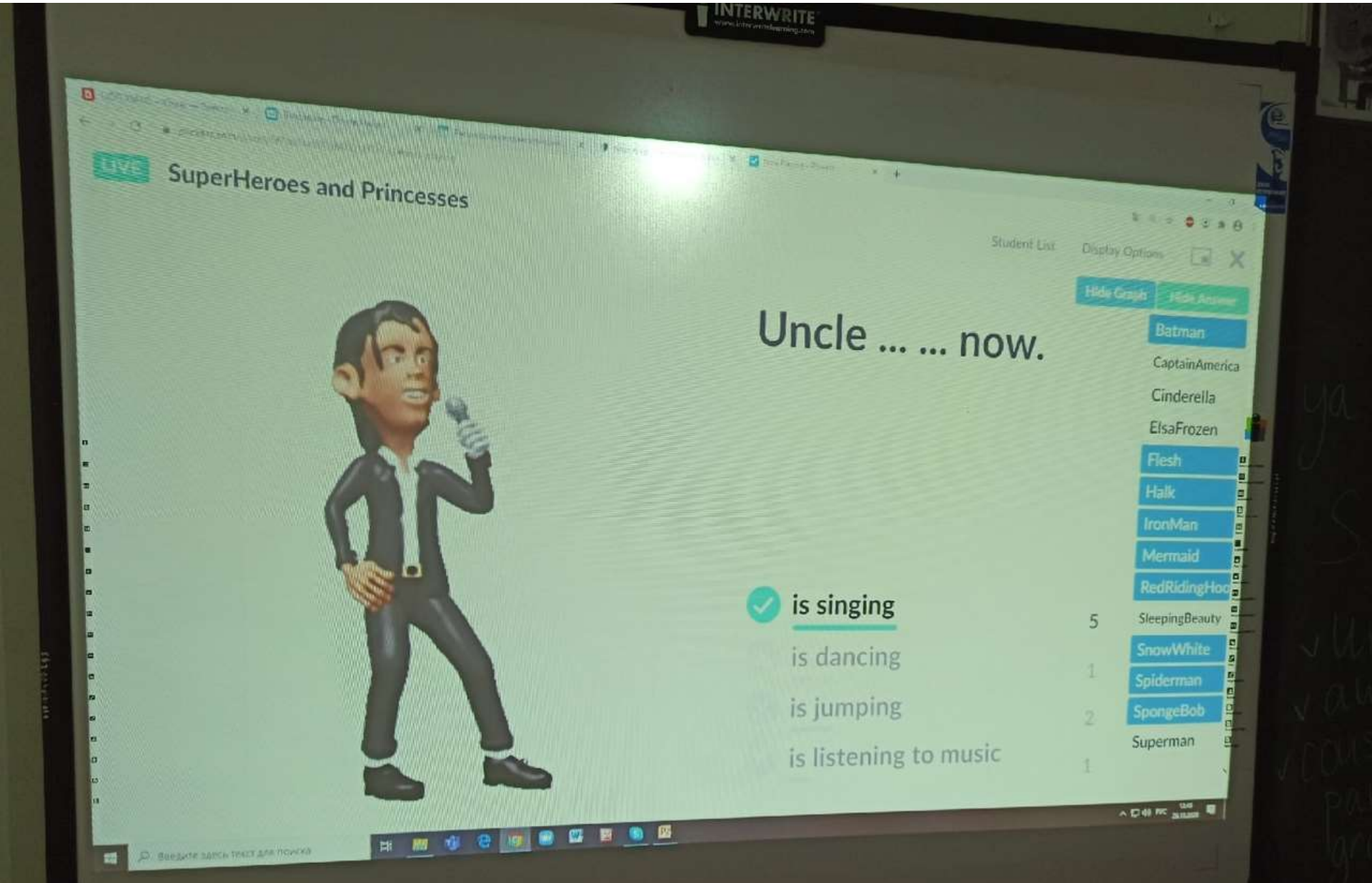


Процесс сканирования

«Как это работает?»

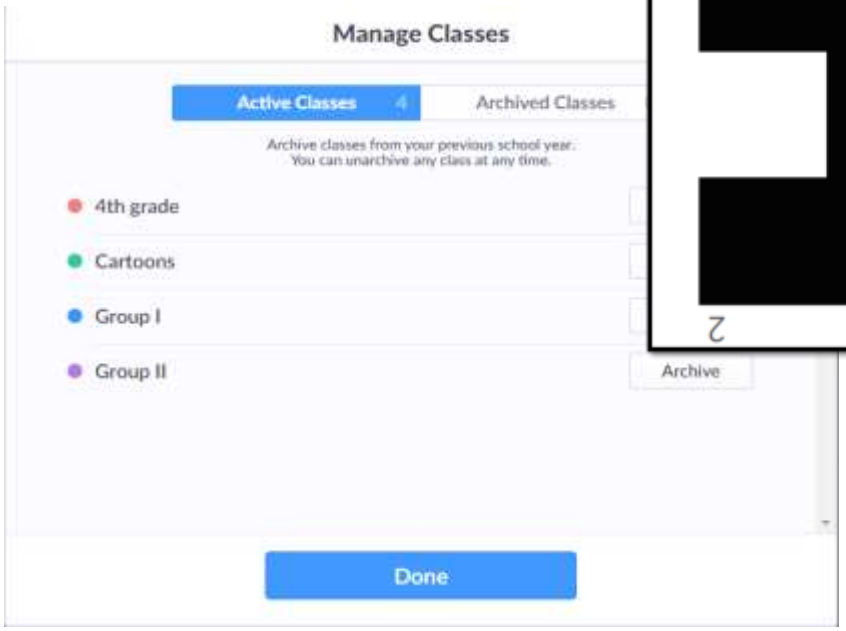


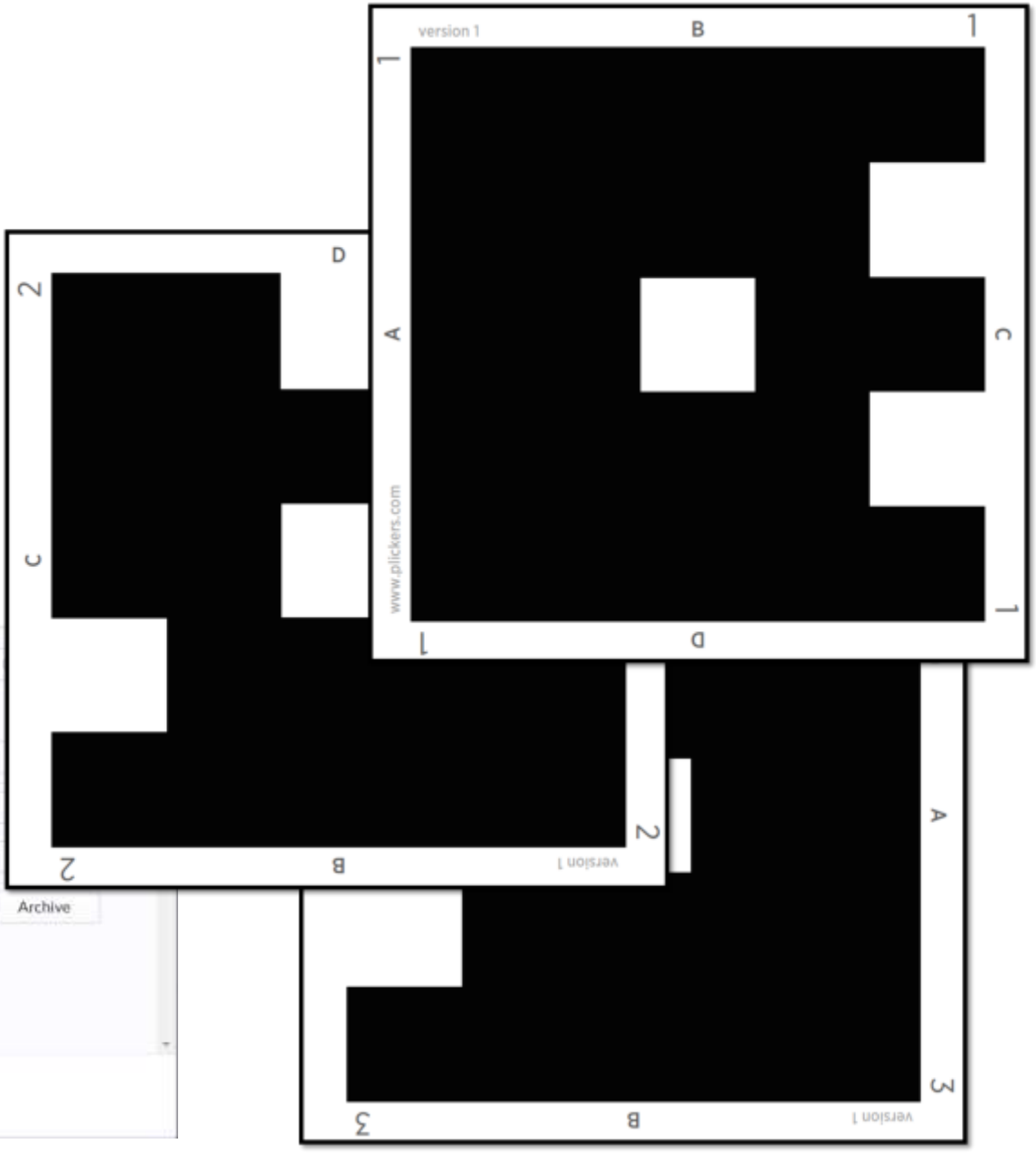
«Как это работает?»



plickers

clickers, simplified





Manage Classes

Cancel

Active Classes 4 | Archived Classes 0

STUDENTS 14

Print Roster

Batman 2	Flesh 4	RedRidingHood 10	SpongeBob 8
CaptainAmerica 6	Halk 1	SleepingBeauty 13	Superman 5
Cinderella 12	IronMan 7	SnowWhite 11	
ElsaFrozen 9	Mermaid 14	Spiderman 3	

SuperHeroes and Princesses

Archive

Done

Present Continuous 2

NEW

Graded | Survey

1 Parents ... ... now.

2 Uncle ... ... now.

3 My cousin ... ... now.

4 My aunt ... ... now.

5 Grandparents are ... now.

Free accounts are limited to five questions per Set

Learn about Plickers Pro

My cousin ... ... now.

A am writing

B is writing

C are writing

D write

Shuffle Choices

Результаты обучающихся легко отследить

Verbs TO BE

79%

Group II

Played Tuesday 13 October 1:07 PM

STUDENT OVERVIEW

A-Z HIGH-LOW

Alice	100%	Ivan	60%	Saida	100%	Victoria	60%
Alina	80%	Luiza	80%	Samira	100%	Zaliya	80%
Dasha	40%	Radmir	80%	Suren	80%		
Dmitriy	60%	Safura	100%	Veronika	80%		

QUESTIONS

ALL ANSWERED

My mummy ... great! 71%

A IS B AM

Mary 100%

A IS SLEEPING
B IS EATING
C IS JUMPING

I ... writing a letter to Santa 79%

A IS B AM

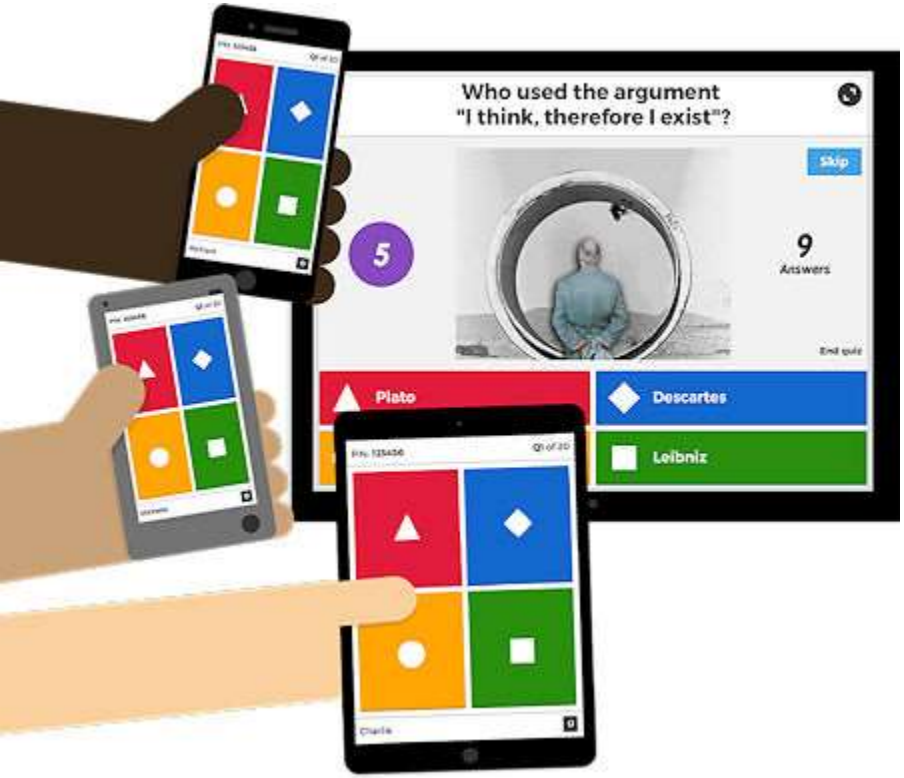
«Так круто! Как это работает?»

«Магия!»

«Я победил! Batman лучше всех!»

Kahoot!

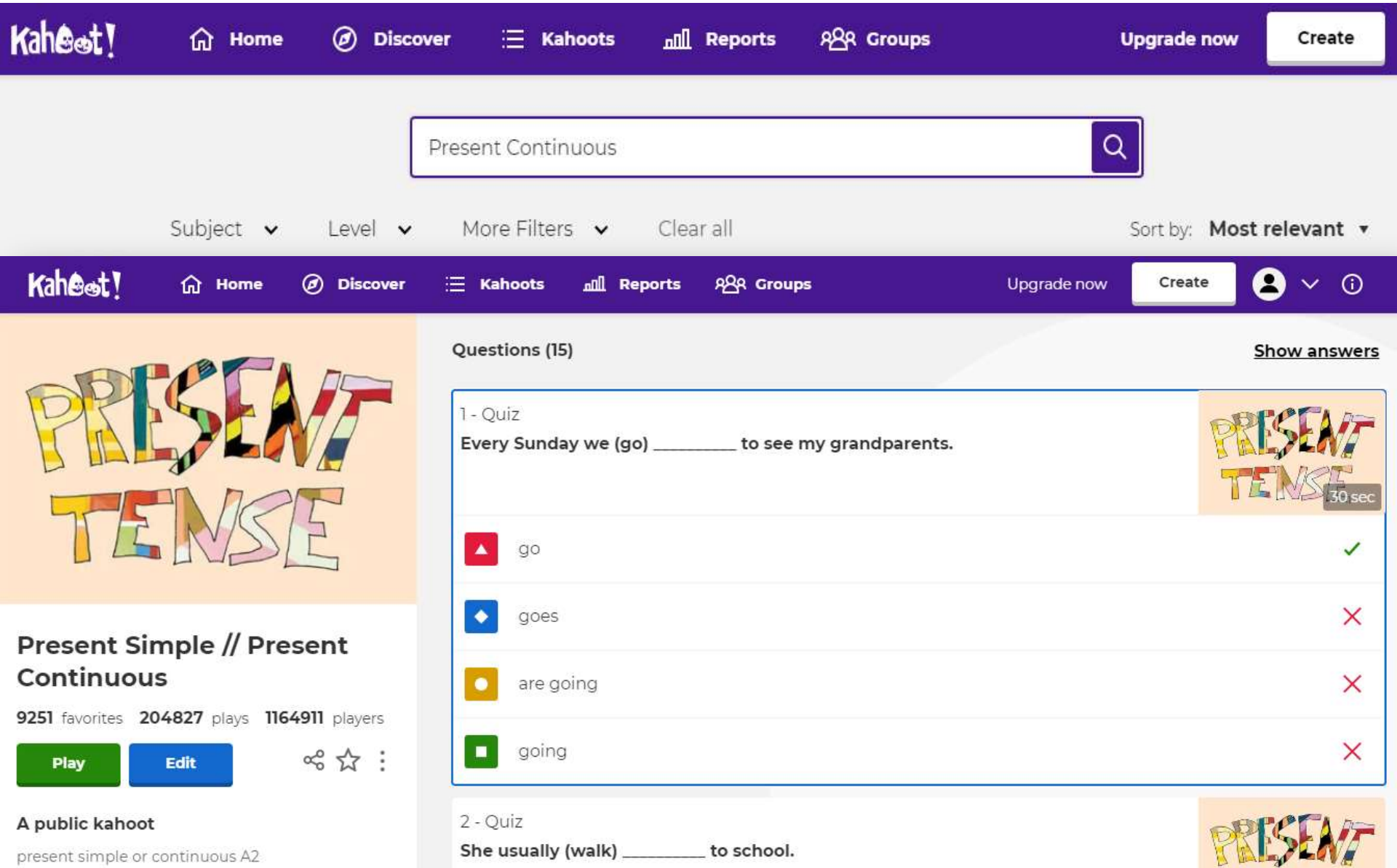
- **Интерактивная платформа для обучения в игровой форме, которая подходит для любого учебного предмета и любого возраста.**



- **Необходимы: компьютер, проектор и наличие смартфонов у ребят в классе.**

Как это выглядит?

Kahoot! – с чего начать?

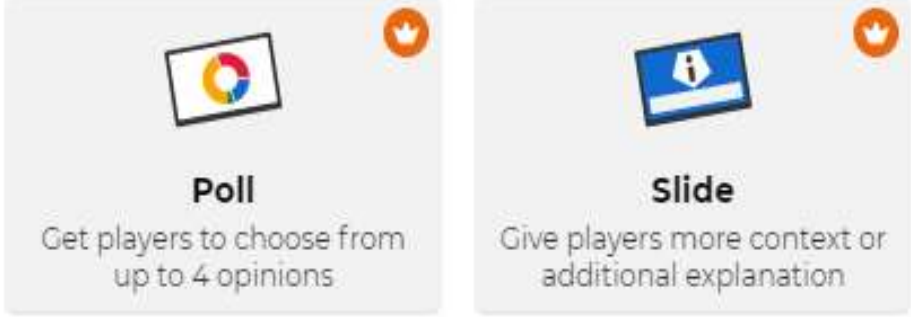


Создаем свой Kahoot! – выбираем тип вопроса

Test knowledge

Collect opinions

Present info



True or False

Click to start typing your question

Time limit

20 sec

Points

1000

Drag and drop image from your computer

Image library | Upload image | YouTube link

True

False

True or False

Shrek and Fiona IS dancing!

Time limit

240 sec

Points

2000

True

False

Quiz

Click to start typing your question

Time limit

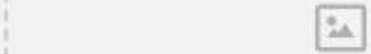
20 sec

Points

1000

Answer options

Single select



Drag and drop image from your computer

Image library | Upload image | YouTube link

Add answer 1

Add answer 2

Add answer 3 (optional)

Add answer 4 (optional)

Quiz

Birds ___ angry!

Time limit

20 sec

Points

1000

Answer options

Single select

Image reveal

Original 3x3 5x5 8x8

IS

AM

ARE

Add answer 4 (optional)

Quiz

Donald Duck is swimming.

Time limit

30 sec

Points

1000

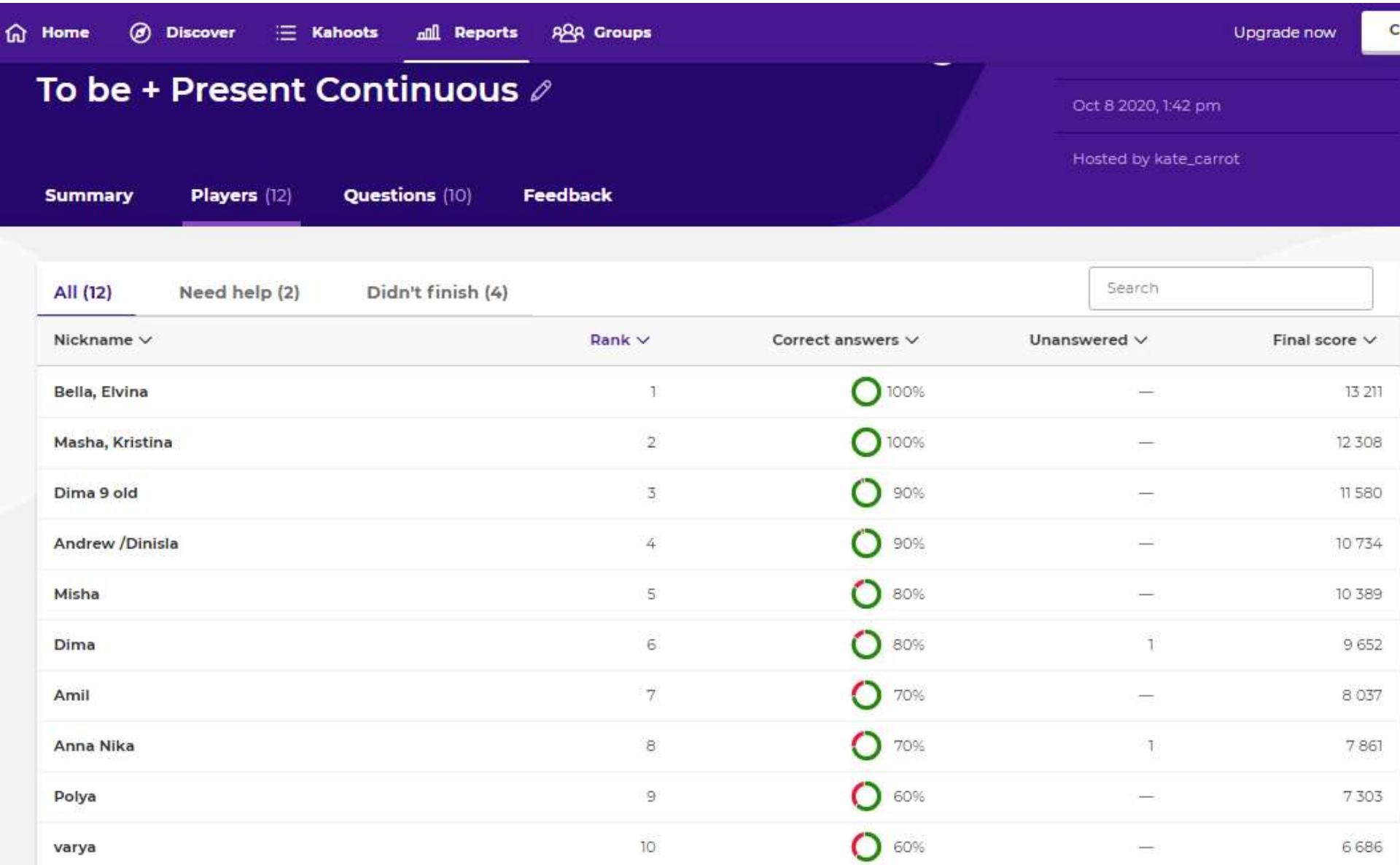
Answer options

Single select

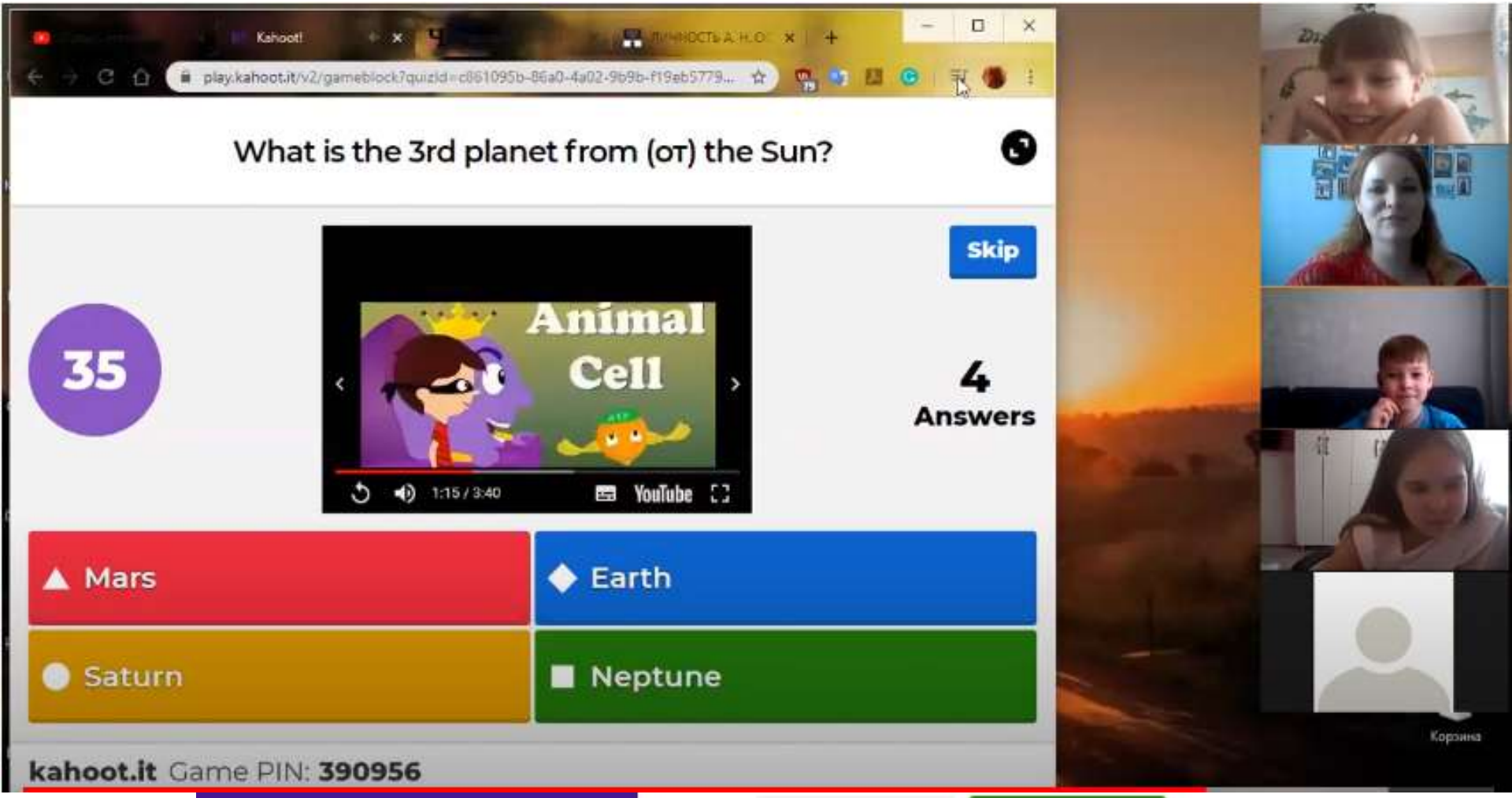
Drag and drop image from your computer

Image library | Upload image | YouTube link

Kahoot! покажет прогресс учеников



Kahoot! подходит для дистанционного обучения



Опции Kahoot!

Basic

Use basic features to create, play, and host games outside of the classroom and in-class.

Free

Continue for free

Pro

Unlock more question types, collaborate with colleagues, and access advanced reports.

$3

per teacher / month (billed annually)

Upgrade now | Start free trial

Trial duration: 7 days. Cancel at at any time.

Premium

Access our full suite of question types, distance learning tools, and play school-size games.

$6

per teacher / month (billed annually)

Upgrade now | Start free trial

Trial duration: 7 days. Cancel at at any time.

Что Kahoot! предлагает учителю и ученикам?

- Креативные идеи как для проведения очных, так и для дистанционных уроков
- Вовлечение всех обучающихся, возможность отследить прогресс каждого
- Превращение обучения в увлекательную игру

+ быстрота и простота создания

+ нет зависимости от техники

+ каждый ученик принимает решение самостоятельно

+ создание видео и аудио вопросов

+ возможность дистанционного использования

+ красочность и яркость ресурса

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение начальная школа №30

Применение интерактивных ресурсов Plickers и Kahoot! для повышения мотивации обучающихся на этапе совершенствования лексико-грамматических навыков

Опытом делится: Марковенко Екатерина Андреевна, учитель английского языка

Сургут, 2020