**КВН «Шахматный калейдоскоп»**

Педагог дополнительного образования: Сулейманова Г.Ж.

Форма проведения: шахматный КВН/ викторина.

Цель: обобщить, полученные знания детей в процессе игровой практики с шахматными фигурами и шахматной доской.

Задачи:

• Обобщить знания шахматных терминов, шахматных фигур, правил игры в шахматы; уметь решать простые шахматные задачи, ориентироваться на шахматной доске.

• Развивать все сферы мышления, память, внимание, наблюдательность, воображение. Способствовать активизации мыслительной деятельности дошкольников через решение простых шахматных задач.

• Воспитывать волю, организованность, уверенность в своих силах, самостоятельность в принятии решении.

Предварительная работа:

• Провести конкурс детских рисунков на тему: «Шахматы это…»

• Выбрать состав жюри из 3 человек

Оборудование:

• Шахматная доска - 2 штуки.

• Шахматные фигуры - 2 комплекта

• Большая демонстрационная доска с двумя пешками (чёрная и белая)

• Музыкальное сопровождение

• Картинки - пазлы «конь», «слон»

• Волшебный мешочек-2

• Стол для каждой команды – 3 штуки.

• Шахматные фигуры «пешки» - по количеству заданий в конкурсе.

• Грамоты за конкурс рисунком.

• Поощрительные призы по количеству участником.

ХОД РАЗВЛЕЧЕНИЯ

**Вступительное слово.**

Здравствуйте ребята! Добрый день уважаемые родители и гости! Мы рады видеть вас в нашем зале.

Скучно было детворе ранним утром во дворе.

- Знаю я одну игру - сказал ребятам Петя.

Где б я ни был и везде в нее играют дети.

В игре той есть ладья и ферзь, слон, конь и пешек ряд,

А возглавляет всех король - его хранит отряд.

Хочу задание вам дать: игры названье угадать!

Слово «шахматы» произошло от персидского «шах мат», что значит – «властитель умер». Родиной шахмат считается Индия. Многие хорошо знают и любят играть в эту замечательную интеллектуальную игру. И сегодня в нашем замечательном зале

собрались команды ребят, которые будут состязаться в знаниях, ловкости, сноровке, смекалке. Пожелаем им удачи и победы!

Представление жюри:

Как и в каждом КВНе у нас есть жюри, которое беспристрастно будет следить за ходом игры и в конце объявит лучшую команду.

Разрешите представить вам наше жюри:

1.

2.

3.

По ходу КВНа за каждую вашу победу в очередном задании вам будет даваться пешка. У какой команды будет большое количество пешек по окончании КВНа, то та команда и будет победителем.

В шахматах сражение между соперниками называется партия, мы тоже каждый этап нашего сражения будем называть партией.

Итак, все участники этой удивительной игры готовы, и мы можем начать нашу игру – интеллектуальное сражение между командами.

Итак, каждая команда выбирает капитана и придумывает название команды.

**1.Капитаны представляют свои команды:**

Итоги приветствия подводит жюри. Обоим командам дается по «пешке».

**2. Разминка «Доскажи словечко».**

Инструкция: детям предлагаются загадки, они отвечают хором.

- Перед любым соревнованием, необходимо разогреться. Ребята, предлагаю вам разогреться и ответить на вопросы, досказав словечко.

• Скоро бой. И ждет войска деревянная…доска

• Вверх и вниз пойдёшь – это…вертикаль

• Вправо- влево -…горизонталь

• А с угла на угол, вдаль нас ведёт…диагональ

• Ни к чему, ребята, спешка потеряться может…пешка

• Играет не простую роль его величество…король

• Шустрый, быстрый, как огонь шахматный, но всё же …конь

• Есть сестра у корабля – очень важная … ладья

• Не отвесит вам поклон! Не индийский, хоть и …слон

• Самый главный в войске есть, а для вас он просто … ферзь

• Если ты играешь ловко, знай, как делать …рокировку

• В шалашах и камышах я услышал слово…шах

• В словах матрешка и формат я подчеркну не шах, а…мат

- Молодцы!

**3. «Волшебный мешочек».** Музыкальное сопровождение. (эстафета)

Инструкция: Прошу построиться команды для весёлого состязания. У каждой команды по «Волшебному мешочку», в которых лежат фигуры. Чья команда правильно назовет фигуру в мешочке и быстро составит их на своё место на шахматной доске.

Судьи подводят итог состязания. Победителю дается «пешка».

**4. Морской бой «Ты - мне, я - тебе»**

Инструкция: Расставьте **пешки** на доске, используйте кодировку без ошибки.

Противники друг другу загадывают координаты.

Судьи наблюдают за правильностью расстановки фигур. Подводят итог.

Физминутка под музыку

Чёрно-белые поля - (Шагают на месте)

Дружно встали у меня – (остановились)

Тут ферзь - (хлопают)

Здесь два коня – (топают)

Защищайтесь от меня! – (прыжки на месте).

Быстро встала вся пехота – (шагают на месте)

Защищают короля – (похлопывание у себя на груди руками крест на крест)

Только в бой им всем охото – (бег на месте)

Начинается игра – (садимся на стулья).

**5. «Шахматный задачник».**

Конкурс для капитанов.

Инструкция. Приглашаю командиров решить задачу: мат в один ход.

Итог

**6. «Конверт с секретом"**

Инструкция: Дети собирают всей командой пазл шахматной фигуры (ладья, слон)

В каждом конверте части картинок, вам надо собрать в одну целую. Кто быстрее соберёт?

- Что знаете об этих фигурах?

Итог конкурса.

**7. «Загадки из тетрадки»**

Сейчас у вас будет возможность догнать лидера игры.

Инструкция: За минимальное количество времени необходимо ответить на большее количество вопросов.

Первая команда Вторая команда

1 Где появилась игра шахматы? Индия

1 Как переводятся на русский язык название игры «шахматы»? Смерть королю

2 Из скольких клеток состоит шахматная доска? 64

2 Какая форма у шахматной доски: круглая или квадратная? Квадратная

3 Что за ход: можно идти сразу двумя фигурами? Рокировка

3 Сколько полей в горизонтали? 8

4 В какую фигуру пешка не может превратиться? Короля

4 Какая фигура похожа на лошадь? Конь

5 Сколько на доске горизонталей? 8

5 Какая шахматная фигура самая низкая? Пешка

6 Какая фигура похожа на башню? Ладья

6 Кто назад не ходит? Пешка

7 Какая шахматная фигура самая высокая? Король

7 Как ходит слон? По диагонали, на столько полей на сколько хочет.

8 Как ходит ладья? Прямо по вертикали и по горизонтали, на столько полей на сколько хочет.

8 Как ходит ферзь? По вертикали, по горизонтали, по диагонали на столько полей на сколько хочет.

9 Сколько стоит конь? 3 очка

9 Сколько стоит ладья? 5 очков

10 Какая фигура ходит только по диагонали? Слон

10 Какая фигура ходит на одну клетку прямо, а бьет по диагонали? Пешка

11 Какие фигуры могут ходить прямо? пешка, ладья, ферзь, король

11 Какие фигуры могут ходить по диагонали? Слон, ферзь, король

12 Мат это – Конец игре, смерть королю

12 Шах это – Угроза королю

Музыкальная пауза

(жюри подводит итоги)

Награждение.

1. Победителей конкурса рисунков

2. Победителя в КВН

Слово нашим судьям. Узнаем победителей нашей викторины.

Поздравим победителей, пожмите друг другу руки.

Если зря не зазнаваться,

Каждый день тренироваться:

Думать, размышлять, играть –

Сильным шахматистом можно стать!