

# **Использование возможностей образовательной платформы «Joyteka» на занятиях по дополнительны общеобразовательным программам**

Подготовил: Галингер Е.А.,  
эксперт МАУ «ИОЦ»

# Платформа «Joyteka»



## **Что такое Joyteka**

Joyteka — это образовательная платформа, которая помогает школьникам и педагогам пробовать новые форматы уроков и домашних заданий. Она подходит для любого как школьного предмета, так и в направления в дополнительном образовании, а её использование не требует специальных навыков

## **Что в ней можно делать**

Большинство учителей используют платформу, чтобы создавать игровые задания для уроков. Например, самый любимый формат наших обучающихся — квесты, но не обязательно выбирать только один формат. Сейчас на платформе доступны пять вариантов.

## **Как начать пользоваться**

Всё, что нужно для использования, — компьютер, интернет и регистрация на сайте платформы. Платформой можно пользоваться бесплатно без ограничений, но, если есть желание расширить функциональность платформы у Joyteka есть и два платных тарифа.

# Платформа «Joyteka»

<https://joyteka.com/ru>



## Вариант № 1. Квест

• Это сервис, который помогает заинтересовать детей, развивает креативность и логику. Учителю достаточно выбрать квест-комнату, подходящую по теме, и вставить свои задания в текстовом формате.



## Вариант № 2. Видео

• Они глубоко вовлекают учеников и позволяют проверить, как они усваивают новую тему прямо во время урока. Достаточно вставить задания в заранее подготовленный ролик.



## Вариант № 3. Тест

• Это интерактивный вариант самостоятельных работ, помогает провести контроль знаний по теме



## Вариант № 4. Термины

• Сервис для создания креативных уроков, где ученики должны объяснять и угадывать термины. Способствует запоминанию терминов и снижает боязнь выхода к доске, сближает команду



## Вариант № 5. Викторина

• Аналог «Своей игры»: задаются темы и для каждой придумывается по пять вопросов разной сложности, а ученики отгадывают и получают баллы. Помогает глобально повторить несколько тем, повышают навыки общения и взаимодействия в команде



# Образовательная игра «Квест»



Загружайте задания на любые темы и управляйте настройками игры.

- 40 квест-комнаты уже доступны (16 из них бесплатно)
- постоянно появляются новые тематические комнаты

## Концепция работы квест-комнат

**Игроки попадают в виртуальную комнату, из которой им предстоит выбраться.**

Чтобы выбраться из комнаты, нужно найти все задания и решить их. Игровой сюжет уже продуман: вы загружаете свои задания, и они автоматически распределяются по комнате.

**Ваша задача как автора занятия** — придумать задания на нужную тему и загрузить их в сервис.

**Задача игроков** — найти все задания и ввести на них ответ. Затем они откроют дверь, и увидят поздравление, которое вы для них напишете.

# Преимущества применения квест-комнат



## **Применяйте для дистанционного и очного обучения**

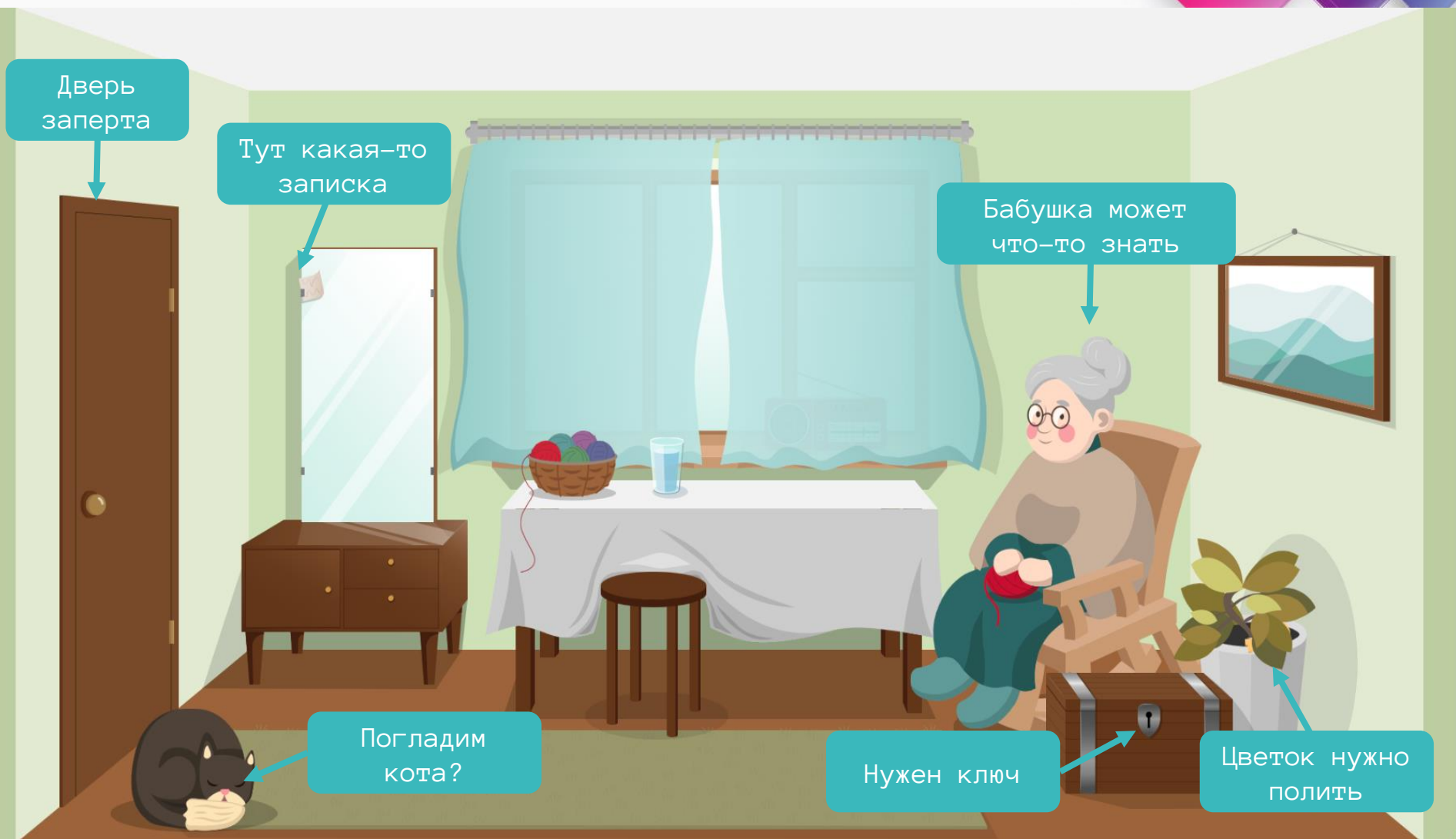
Для работы с веб-квестами подойдёт любой современный гаджет и интернет. Выдавайте в качестве домашнего задания, проходите с учениками прямо на уроке или используйте квест-комнаты так, как нужно именно вам. Никаких ограничений.



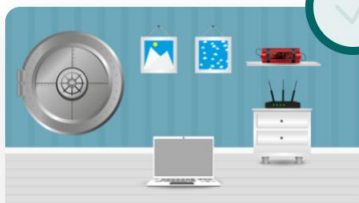
## **Вовлекайте в процесс обучения**

Применение веб-квестов обеспечивает рост интереса к школьным дисциплинам. Обучающиеся становятся внимательнее, заинтересованнее и лучше запоминают материал.

## Наглядно



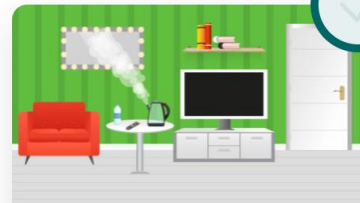
# Доступные комнаты



Бомбическая комната



Комната с окном



Зеленая комната



Желтая комната



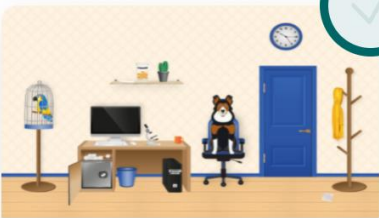
Комната с книгами



Пора прибраться




# Доступные комнаты



Комната с собакой

5 📄 🟡

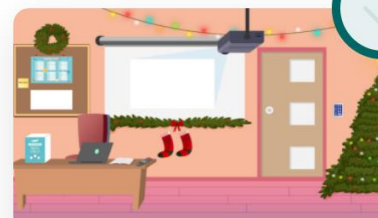
This room features a desk with a computer, a dog sitting on a chair, a blue door, and a coat rack. A green checkmark icon is in the top right corner.



Химическая лаборатория

4 📄 🟡

This room is a chemistry lab with shelves of bottles, a sink, a computer, and a white lab coat hanging on a rack. A green checkmark icon is in the top right corner.



Комната GeekTeachers

5 📄 🟢

This room has a desk with a laptop, a whiteboard, a Christmas tree, and a door. A green checkmark icon is in the top right corner.

Premium




Ремонт в комнате

6 📄 🔴

This room shows a desk with a computer, a vacuum cleaner, and a green rug. A green checkmark icon is in the top right corner.

Premium




Комната химика

4 📄 🟡

This room features a sink, a desk with a computer, and a red chair. A green checkmark icon is in the top right corner.

Premium



Две двери

6 📄 🟡

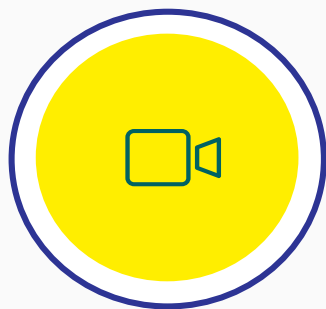
This room has a desk with a computer, a washing machine, and a door. A green checkmark icon is in the top right corner.

## Веб-сервис «Видео»

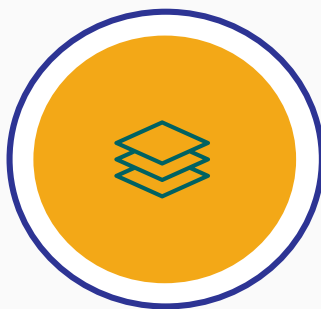


Хотите преодолеть пассивность при просмотре обучающего видео?  
Добавьте вопросы, тесты и другие интерактивные элементы.

## Интерактивное видео



Обучающее  
видео



Подсказки,  
комментарии,  
вопросы



**Интерактивное  
видео**



## ВОПРОС

Какие величины необходимо знать для решения задач на движение?

☐ расстояние

☐ скорость

☐ время

☐ ускорение

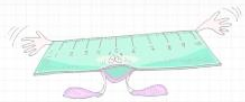
☐ объем

ОТВЕТИТЬ

## Задачи на движение 4 класс

Посмотри видео, отвечая на вопросы, которые будут тебе встречаться

Задачи на движение




### Расстояние

это путь, который проходит, пробегает, проползает герой, о котором говорится в задаче

S

мм  
см  
дм  
м  
км




### Время

это то, сколько наш объект двигался, сколько секунд, минут часов он находился без остановки в движении

t

с  
мин  
час  
неделя  
год



### Скорость

это та величина, обозначающая, какое расстояние объект проходит, проплывает, пролетает за единицу времени (за секунду, минуту, час и т.д.)

v

км/ч  
м/с  
км/мин  
мм/ч  
см/с

00:00:59 / 00:02:25



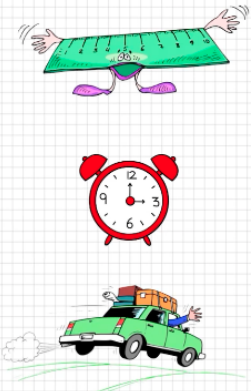
## СПИСОК ВОПРОСОВ

1. Предисловие 00:00:00
2. Множественный выбор 00:00:25
3. Одиночный выбор 00:00:40
4. Множественный выбор 00:00:59
5. Одиночный выбор 00:01:19
6. Комментарий 00:01:20
7. Открытый вопрос 00:02:05

## Задачи на движение 4 класс

Посмотри видео, отвечая на вопросы, которые будут тебе встречаться

Формулы для решения задач


$$S = v \cdot t$$
$$t = S : v$$
$$v = S : t$$

00:01:06 / 00:02:25

# Сервис проверки знаний «Тест»



Быстро и легко создайте тестирование с разными типами вопросов.



? 2/5

⌚ 00:29:13

ТЕСТ ДЕМОНСТРАЦИЯ



1

2

3

4

5

00:00:22

Как называется прямая ограниченная двумя точками?

☐ Луч

☐ Отрезок

☐ Ломаная

☐ Кривая

НАЗАД

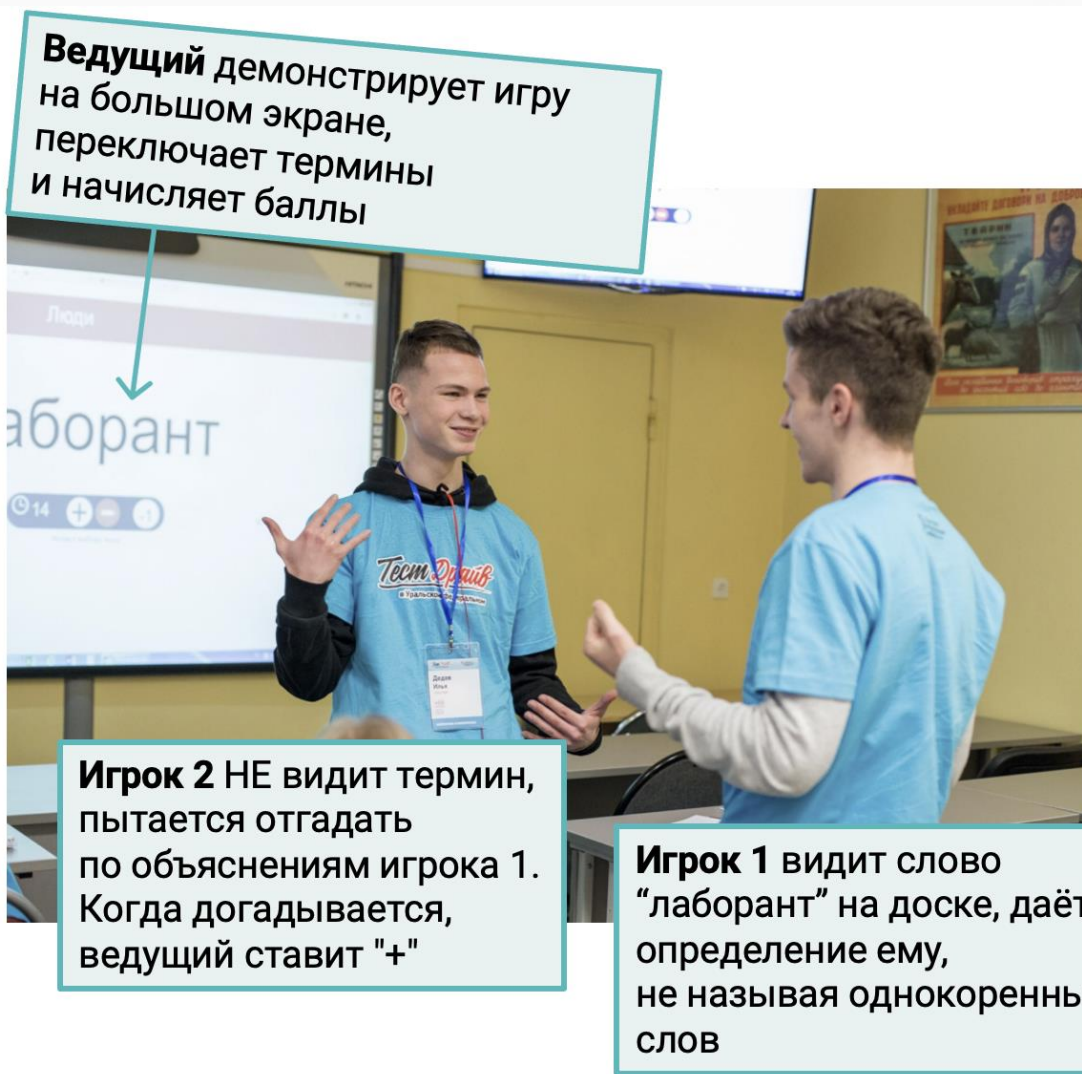
ПРОПУСТИТЬ

ОТВЕТИТЬ

# Игра в «Термины»



Думаете, как лучше преподнести или повторить изученные термины?  
Выбирайте этот инструмент.



**Ведущий** демонстрирует игру на большом экране, переключает термины и начисляет баллы

**Игрок 2** НЕ видит термин, пытается отгадать по объяснениям игрока 1. Когда догадывается, ведущий ставит "+"

**Игрок 1** видит слово "лаборант" на доске, даёт определение ему, не называя однокоренных слов

# Интеллектуальная игра «Викторина»



Проводите обучения с помощью викторины по типу «Своей игры».

**Загружайте собственные задания  
по нужным темам. Никаких ограничений**



**Joyteka** викторина

Ложная тема	100	200	300	400	500
Это первая тема!	100	200	300	400	500
Математика для чайников	100	200	300	400	500
2+2=5	100	200	300	400	500
Учительская	100	200	300	400	500
ЕГЭ Базовый уровень	100	200	300	400	500
ЕГЭ Продвинутый уровень	100	200	300	400	500
Вместо домашки	100	200	300	400	500
Напоследок	100	200	300	400	500

## В образовании применение квестов имеет плюсы:

1.

- Повышение мотивации учащихся по сравнению с классическим и занятиями. Этот эффект достигается благодаря наличию у квеста чёткой конечной цели.

2.

- Материал занятия запоминается лучше за счёт его большей эмоциональной окрашенности.

1.3.

- Развитие внимательности, необходимость замечать детали.

1.4.

- Стимулирование работы в команде.

1.5.

- Гибкость в применении, возможность регулировать сложность заданий и ориентироваться на любой возраст и тематику.

1.6.

- Допустима возможность охватить большое количество участников, скооперироваться с другими городами и странами.