

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ
АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«ИНФОРМАЦИОННО-ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ
ЦЕНТР»**

(МАУ «Информационно-организационный центр»)

ул. Декабристов 16, г. Сургут,
Тюменская область, Ханты-Мансийский
автономный округ-Югра, 628416
тел.8(3462) 52-56-57
E-mail: cro@admsurgut.ru

Директорам
муниципальных
общеобразовательных
учреждений

от 11.04.2024 № ИОЦ-15-799/4
на № _____ от _____

О проведении «Читательской дуэли»

Уважаемые руководители!

Информируем, что с целью приобщения учащихся к чтению, литературному, духовному наследию России 30 апреля 2024 года состоится брейн-ринг «Читательская дуэль» (далее – Игра).

Организатор Игры: кафедра филологического образования и журналистики БУ «Сургутский государственный педагогический университет», городской общественный фонд «Словесность».

Для участия в Игре необходимо сформировать команду старшеклассников, в составе команды может находиться не более 6 человек. Направить до 26 апреля 2024 года заявку на адрес электронной почты ru_language@surgpu.ru с пометой «Заявка на «Читательскую дуэль».

Тексты, на основе которых организована Игра:

- А.С. Пушкин «Маленькие трагедии» (любое издание);
- Ю.Н. Тынянов «Пушкин» (любое издание).

Приглашаем принять участие в Игре команды старшеклассников общеобразовательных учреждений города.

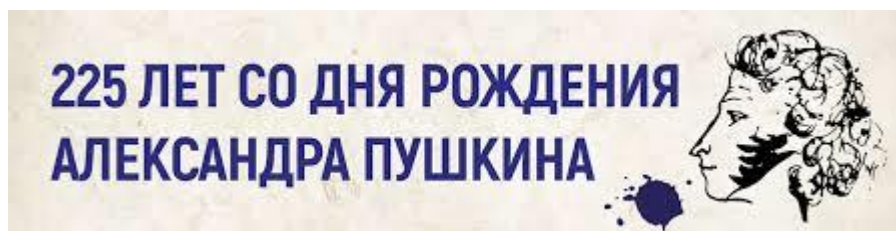
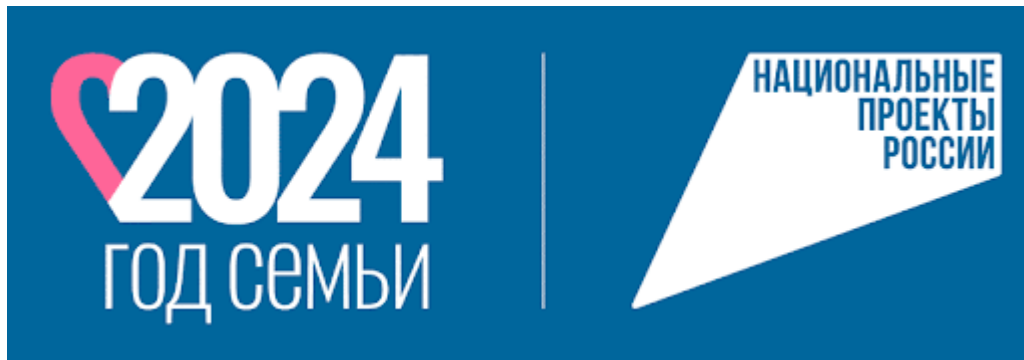
Приложение: в формате .pdf.

Директор

Подписано электронной подписью
Сертификат:
77C80B7B8FDAFF074782494FBVAC06E1
Владелец:
Гончарова Светлана Петровна
Действителен: 24.03.2023 с по 16.06.2024

С.П. Гончарова

Исполнитель:
Петрасевич Екатерина Васильевна,
эксперт отдела сопровождения
профессионального развития педагогов,
тел. (3462) 52-59-56
10.04.2024



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении игры
«ЧИТАТЕЛЬСКАЯ ДУЭЛЬ» (БРЕЙН-РИНГ)

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения игры «Читательская дуэль» (брейн-ринг) (далее – Игра).
- 1.2. Игра проводится с целью развития творческих и мыслительных способностей молодежи, приобщения молодых людей к чтению, литературному, духовному наследию России, привлечения внимания обучающихся к общественно-значимым проблемам.
- 1.3. Основными задачами Игры являются:
 - создание условий для самореализации и раскрытия потенциала молодежи;
 - приобщение к отечественному литературно-художественному наследию, его духовно-нравственному потенциалу;
 - воспитание бережного и внимательного отношения к слову, любви к чтению;
 - формирование ценности педагогического и наставнического опыта.

2. Участники игры «Читательская дуэль»

- 2.1. Участниками Игры являются обучающиеся старших классов общеобразовательных учебных заведений.
- 2.2. Участие в Игре приравнивается к участию в проекте «Филологическая студия» кафедры филологического образования и журналистики Сургутского государственного педагогического университета.
- 2.3. Победители Игры получают дополнительные баллы, которые будут учтены при поступлении на филологический факультет Сургутского государственного педагогического университета.
- 2.4. Участие в игре бесплатное.
- 2.5. Игра проводится в рамках Года семьи. Миссия Года – защита семьи, сохранение традиционных семейных ценностей.

3. Организаторы игры «Читательская дуэль»

- 3.1. Организатором Игры выступают кафедра филологического образования и журналистики СурГПУ и городской общественной фонд «Словесность».
- 3.2. В компетенцию организатора Игры входит:
 - утверждение положения, программы Игры;
 - определение состава жюри;
 - организация и проведение Игры;
 - подготовка наградной продукции.

4. Условия и время проведения игры «Читательская дуэль»

- 4.1. Для участия в Игре необходимо сформировать команду и отправить заявку (*см. Приложение 1*), указав:
 - образовательное учреждение или организацию;
 - фамилии и имена участников с указанием класса;
 - контактные данные ответственного за команду учителя: ФИО полностью, телефон, e-mail.
- 4.2. Организаторы заранее рассылают объявление о проведении Игры с указанием выбранных текстов.
- 4.3. Заявки необходимо прислать до **26 апреля** 2024 года на электронный адрес ru_language@surgpu.ru с пометой «Заявка на «Читательскую дуэль»».
- 4.4. Читательская дуэль состоится **30 апреля** 2024 года.
- 4.5. **Тексты для дуэли:**
 - *А.С. Пушкин* «Маленькие трагедии» (любое издание);
 - *Ю.Н. Тынянов* «Пушкин» (любое издание);

5. Правила игры «Читательская дуэль» (брейн-ринг)

1. Общие положения

- 5.1.1. Брейн-ринг состоит из матчевых встреч (далее – «*бои*»).
- 5.1.2. В каждом бое участвуют 2 команды (количество боев зависит от количества команд-участниц).
- 5.1.3. Во время боя в составе команды может находиться не более 6 человек (команда между боями может поменять игрока, если есть запасные).

5.1.4. Игра обычно проводится в три этапа: сначала в ходе личных боев определяются четыре лучшие команды, которые выходят в полуфинал. По итогам полуфинала выбираются две команды, которые выходят в финал. По результатам финала определяется победитель «Читательской дуэли».

2. Проведение боя

5.2.1. Цель игры состоит в том, чтобы ответить на вопрос в отведённое время.

5.2.2. Каждый бой состоит из 3-х вопросных раундов.

5.2.3. В течение вопросного раунда команда может дать не более одного ответа.

5.2.4. Вопросы задаёт ведущий. Он же оценивает правильность ответов.

5.2.5. Бой считается завершённым, когда ведущий объявляет его результат.

5.2.6. В случае возникновения спорной ситуации право определить верность ответа переходит к Экспертному совету.

3. Определение результатов боя

5.3.1. За правильный ответ команда получает 1 балл. За три раунда можно набрать 3 балла.

5.3.2. Победительницей боя объявляется команда, набравшая по сумме всех вопросных раундов большее количество очков.

5.3.3. Если команды набрали равное количество очков, проводится дополнительный раунд.

4. Брейн-система

5.4.1. Для определения команды, получающей право ответа на вопрос, используется звуковое устройство.

5.4.2. Отсчёт последних 5 секунд производит ведущий или его ассистент.

5. Проведение вопросного раунда

5.5.1. Ведущий начинает вопросный раунд словами «Вопрос номер...»

5.5.2. После этого задаёт вопрос, произносит слово «время», после чего команды могут сообщить о готовности отвечать.

5.5.3. Если команда подала звуковой сигнал после того, как ведущий объявил номер вопроса, но до слова «время» (далее такая ситуация называется - «*фальстарт*»), то команда лишается права отвечать на текущий вопрос.

5.5.4. После запуска брейн-системы начинается отсчёт отведённого на ответы времени (30 секунд).

5.5.5. Право дать ответ на вопрос получает команда, первой подавшая звуковой сигнал.

5.5.6. Команда должна немедленно определить одного игрока, который будет отвечать. Остальные игроки не имеют права подсказывать отвечающему.

5.5.7. Если команда нарушает какое-либо из правил пункта 5.6., то её ответ автоматически признаётся неправильным. Факт нарушения правил устанавливается ведущим или Экспертным советом.

5.5.8. Если команда даёт правильный ответ, вопросный раунд заканчивается.

5.5.9. Если команда даёт неправильный ответ, она лишается права ответа в текущем раунде и право ответа переходит другой команде (+ 10 секунд на обсуждение).

5.5.10. Если обе (или все) команды лишились права ответа, вопросный раунд заканчивается.

5.5.11. Если отведённое на ответы время истекло, вопросный раунд заканчивается.

5.5.12. Если ни одна команда не дала правильный ответ, ведущий объявляет его сразу же после окончания вопросного раунда.

6. Система оценивания и подведение итогов конкурса

6.1. Для оценивания участников формируется жюри конкурса, в состав которого входят представители кафедры филологического образования и журналистики СурГПУ и студенты филологического факультета.

6.2. Победители Игры получают дипломы, остальные участники – сертификаты.

6.3. Рассмотрение апелляций не предусматривается.

6.4. Информация о результатах игры размещается на официальном сайте СурГПУ: <https://www.surgpu.ru/>; итоги Игры могут быть распространены и на других медийных информационных платформах.

6.5. Жюри утверждает итоги «Читательской дуэли», присуждает участникам 1, 2, 3 место, специальные номинации, вручает грамоты и призы в день проведения игры.

Форма заявки на участие в общегородской игре «Читательская дуэль» (брейн-ринг)

| | |
|---|--|
| Полное название образовательного учреждения или организации | |
| Фамилии и имена участников с указанием класса | |
| Название команды | |
| | |
| Фамилия, имя, отчество руководителя | |
| Должность | |
| Место работы | |
| Телефон Адрес электронной почты | |