

Положение игры «Non-stop» для обучающихся

1. Общие положения

1.1. Положение об игре «Non-stop» (далее – положение) определяет цели, задачи, правила проведения игры «Non-stop» для обучающихся (далее – игра).

1.2. Игра проводится в рамках мероприятий II городского фестиваля информационных технологий «IT в образовании – 2011».

1.3. Игра проводится с целью обеспечения консолидации интеллектуальных и творческих обучающихся, интересующихся современными информационными технологиями.

1.4. Задачи игры:

1.4.1 формировать у обучающихся устойчивый интерес к предмету «Информатика и информационные технологии», навыки применения информационно-коммуникационных технологий в процессе обучения, способствовать выбору дальнейшей профессии;

1.4.2 создать атмосферу творчества, дух соперничества, условия для личностной самореализации посредством решения поставленных задач;

1.4.3 создать условия для командной и личностной самореализации;

1.4.4 развивать интерес у участников фестиваля к полноценному использованию информационных технологий (стандартные приложения пакета Office и другие программные продукты), работе в глобальной сети Internet для нахождения оригинальных решений при решении поставленных задач.

1.5. Учредителем конкурса является департамент образования Администрации города.

1.6. Координатором работ, связанных с проведением конкурса, является муниципальное образовательное учреждение дополнительного образования «Центр развития образования».

2. Организация и условия проведения игры

2.1. В игре могут принять участие обучающиеся 10 - 11 классов информационно-технологического профиля муниципальных бюджетных образовательных учреждений города.

2.2. Команда должна состоять из 6 человек. Допускаются команды из участников различного возраста. Предполагается, что команда будет представлять школу (учебное заведение).

2.3. Для участия в игре необходимо подать заявку на имя И.П.Семковской, директора МОУ дополнительного образования «Центр развития образования», за подписью директора образовательного учреждения. Электронный вид заявки направляется по электронной почте на адрес dobony@admsurgut.ru, с указанием темы «Игра Non-stop» или бумажный экземпляр заявки передается в МОУ

дополнительного образования «Центр развития образования», кабинет 214 (г. Сургут, ул. Декабристов, 16);

2.4. Заявка должна содержать в себе:

2.4.1. Название и эмблема команды;

2.4.2. Название образовательного учреждения;

2.4.3. ФИО капитана команды полностью, класс;

2.4.4. Руководитель команды (учитель): фамилия, имя и отчество полностью;

2.4.5. E-mail руководителя команды;

2.4.6. Контактные телефоны руководителя команды (сотовый);

2.4.7. Список команды с указанием фамилии, имени, отчества участников полностью и класс;

2.4.8. Название программного обеспечения, в котором будут выполнены задания 4 и 5.

2.5. Объявление и положение о проведении игры:

- размещается на сайте городского сетевого педагогического сообщества Surwiki в сети Интернет <http://www.surwiki.ru>, разделе II городской фестиваль информационных технологий «ИТ в образовании - 2011»/«NON-stop»;

- рассылается на официальные электронные адреса муниципальных общеобразовательных учреждений города.

3. Сроки проведения игры

3.1. Прием заявок на участие в игре производится с 17 октября по 24 октября 2011 года.

3.2. Составление графика выступления команд обучающихся 25-26 октября 2011 года.

3.3. Доведение графика выступления команд обучающихся до общеобразовательных учреждений 27 октября 2011 через:

- сайт городского сетевого педагогического сообщества Surwiki в сети Интернет <http://www.surwiki.ru>, разделе «II городской фестиваль информационных технологий «ИТ в образовании - 2011»/«NON-stop»;

- официальные электронные адреса муниципальных общеобразовательных учреждений города.

3.4. Дата проведения игры – 24 ноября 2011 г.

3.5. Место проведения игры – МОУ муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа №24.

3.6. Награждение участников и победителей игры – 08 декабря 2011 на закрытии Фестиваля.

4. Содержание игры

В ходе игры командам придется проявить свои знания в теоретическом турнире по основам информационных технологий, в умении работать в графических редакторах, создавать анимированные рисунки, поиске необходимого программного обеспечения в сети Интернет.

Примерные задания на игре:

- 4.1. Определить системные характеристики компьютера (тактовая частота процессора; объем ОЗУ, жесткого диска, видеопамяти; операционная система, сервис-пак; установленное разрешение монитора).
 - 4.2. Подключить новое оборудование к компьютеру, найти соответствующие драйвера в сети Интернет и установить их на компьютер.
 - 4.3. Найти образовательные ресурсы в сети Интернет.
 - 4.4. Компьютерная анимация.
 - 4.5. Логическая задача «Перевозчик».
 - 4.6. Логические схемы.
- Все работы на ПК проводятся в рамках лицензионного или свободного программного обеспечения.

5. Функции, права, обязанности и ответственность оргкомитета

5.1. Состав оргкомитета игры (Приложение 1) утверждается приказом директора департамента образования Администрации города Сургута.

5.2. Функции оргкомитета:

- разработка плана проведения, заданий игры и организация её работы;
- подготовка места проведения игры;
- своевременное информирование руководителей муниципальных образовательных учреждений города об игре;
- координация работы жюри во время проведения игры;
- организация церемонии награждения победителей игры;
- принятие других организационных решений, направленных на качественное проведение игры.

5.3. Обязанности оргкомитета:

- создание равных условий для всех участников игры;
- обеспечение открытости и гласности проведения игры;
- недопущение разглашения сведений о результатах игры ранее срока церемонии награждения.

6. Функции, права и обязанности жюри

6.1. Для оценки участников игры и подведения итогов оргкомитетом создается Жюри игры (Приложение 2), состоящее из специалистов в сфере образования, в том числе в области информационных технологий.

6.2. Работа жюри осуществляется 24 ноября 2011 года.

6.3. Функции жюри:

- определение победителей (1, 2, 3 места) путем сложения набранных баллов, в соответствии с выработанными критериями;
- подписание протокола о результатах игры;
- передача протокола решения жюри и результатов игры в оргкомитет.

6.4. Жюри имеет право:

- в спорных ситуациях делить призовое место;
- снимать с игры команды, нарушающие правила и регламент игры.

6.5. Обязанности жюри:

- объективно оценивать ответы участников игры на каждом этапе;

- не разглашать сведения о результатах игры ранее срока закрытия фестиваля.

Начальник отдела
информационного обеспечения

С.П. Гончарова

**Состав оргкомитета
игры «Non-stop»**

1. Голыш Александр Феодосьевич, ведущий инженер МОУ дополнительного образования «Центр развития образования»;
2. Гончарова Светлана Петровна, начальник отдела информационного обеспечения департамента образования Администрации города Сургута;
3. Добони Наталия Петровна, методист МОУ дополнительного образования «Центр развития образования»;
4. Исакова Татьяна Васильевна, начальник информационно-технического отдела МОУ дополнительного образования «Центр развития образования»;
5. Копейка Вячеслав Викторович, инженер-программист МОУ дополнительного образования «Центр развития образования»;
6. Усольцева Ирина Владимировна, директор муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения средней общеобразовательной школы №24;
7. Никифоров Николай Сергеевич, учитель информатики МБОУ средней общеобразовательной школы №26.

**Состав жюри
игры «Non-stop»**

Председатель жюри:

Никифоров Николай Сергеевич, учитель информатики МБОУ средней общеобразовательной школы №26.

Члены жюри:

1. Копейка Вячеслав Викторович, инженер-программист МОУ дополнительного образования «Центр развития образования»;
2. Исакова Татьяна Васильевна, начальник информационно-технического отдела МОУ дополнительного образования «Центр развития образования»;
3. Усольцев Александр Викторович, учитель изобразительного искусства и черчения муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения средней общеобразовательной школы №24;
4. Зайцева Ирина Ивановна, учитель мировой художественной культуры, черчения, изобразительного искусства муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения средней общеобразовательной школы №24;
5. Сафронова Альбина Рамильевна, учитель информатики МБОУ СОШ №8 имени Сибирцева А.Н.
6. Добони Наталия Петровна, методист МОУ дополнительного образования «Центр развития образования»;