

# ГМО классных руководителей

---

## Классный руководитель цифровой эпохи или Информационные ресурсы в работе классных руководителей



# Цифровые технологии в работе классного руководителя

---

*Цифровые технологии прочно вошли в нашу современную жизнь. Не стала исключением и школа. Дети не расстаются с цифровыми гаджетами ни в школе, ни дома. Как учить «цифровых аборигенов»?*

*Задача классного руководителя заставить работать цифровые технологии не во вред, а на пользу обучения и воспитания современного поколения детей.*

# **Сайты для использования в работе классного руководителя**

---

- Сайт Министерства просвещения  
<https://edu.gov.ru/>
- Сайт Института изучения детства, семьи и воспитания Российской академии образования  
<https://xn--80adrabb4aegksdjbafk0u.xn--p1ai/>
- Портал «Образование Сургута» <https://edu-surgut.ru/>
- Сайт Министерства культуры  
<https://culture.gov.ru/>

# Разговоры о важном

---

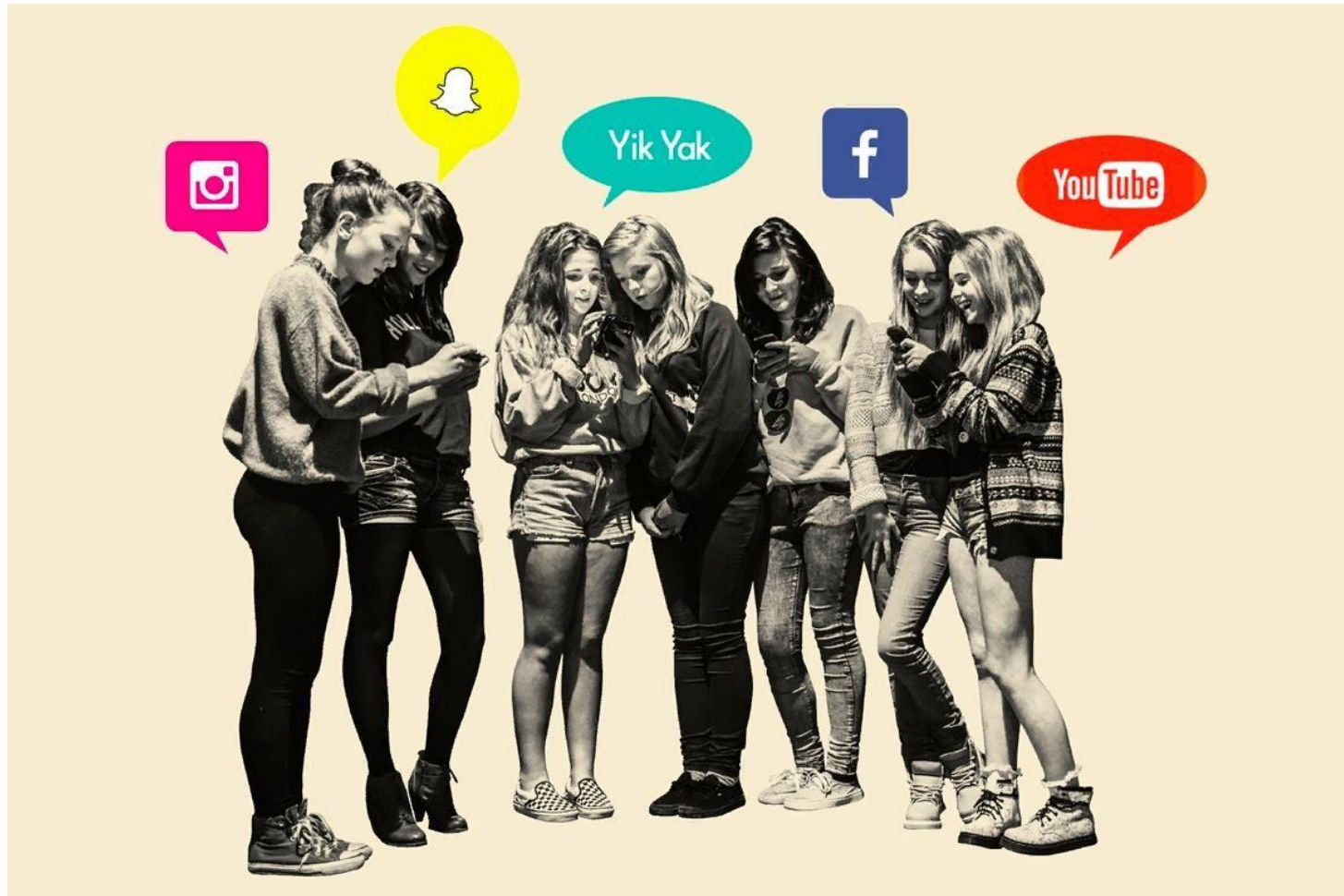
*Официальными ресурсами проекта «Разговоры о важном» являются:*

- *Портал «Единое содержание общего образования», на котором каждую неделю размещаются материалы внеурочных занятий «Разговоры о важном» <https://razgovor.edsoo.ru/>*
- *Официальная страница проекта на сайте Академии Минпросвещения России, где публикуется вся актуальная информация по вопросам подготовки к проведению «Разговоров о важном» <https://apkpro.ru/razgovory-o-vazhnom/>*
- *Telegram-канал [https://t.me/razgovory\\_o\\_vazhnom](https://t.me/razgovory_o_vazhnom)*

*!! Материалы на других ресурсах не являются официальными. Просим использовать только проверенную информацию!*

*Также напоминаем, что все материалы являются бесплатными.*

# ПОКОЛЕНИЕ Z



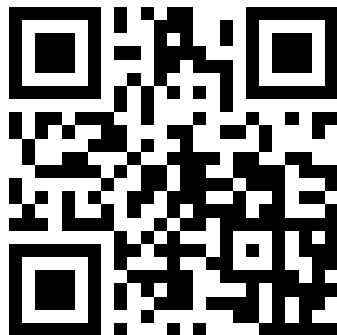
# ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ

---





# ГЕНЕРАТОР QR КОДА



**УРОК-КВЕСТ**  
**ИСТОРИЯ ТУЛЫ В ЗАДАЧАХ**

Мастерушкин! на плане Кремля Вам надо с помощью QR кодов найти 10 объектов и на каждом выполнить одно задание!

**План Тульского Кремля**

**СТЕНЫ И БАШНИ ТУЛЬСКОГО КРЕМЛЯ**

Чтобы узнать пункт Вашего отправления, сканируйте QR код:





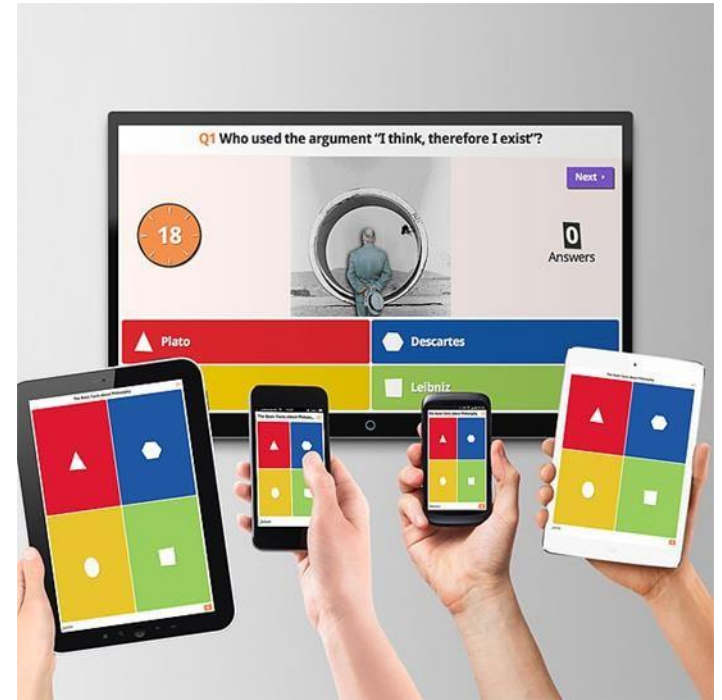




# ИГРЫ И ВИКТОРИНЫ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ МОБИЛЬНЫХ ТЕЛЕФОНОВ

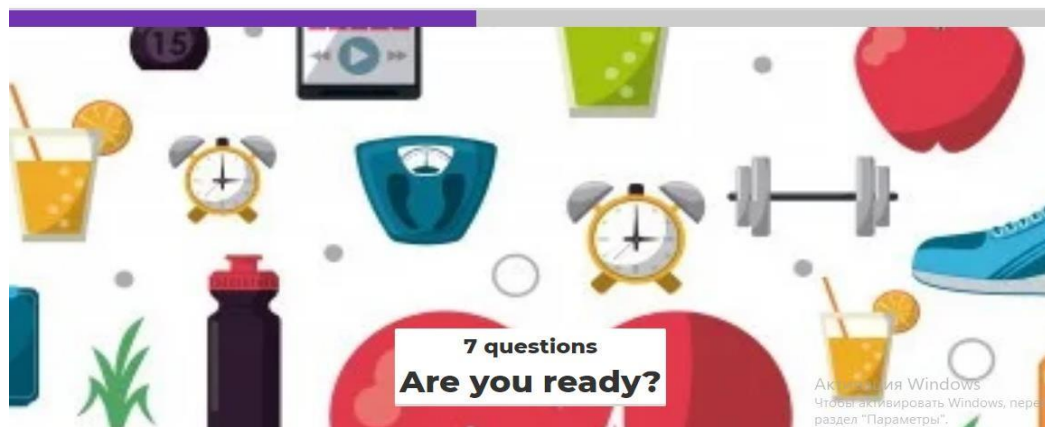


***Kahoot*** – приложение для образовательных проектов. С его помощью можно создать тест, опрос, учебную игру или устроить марафон знаний. Приложение работает как в настольной версии, так и на смартфонах.

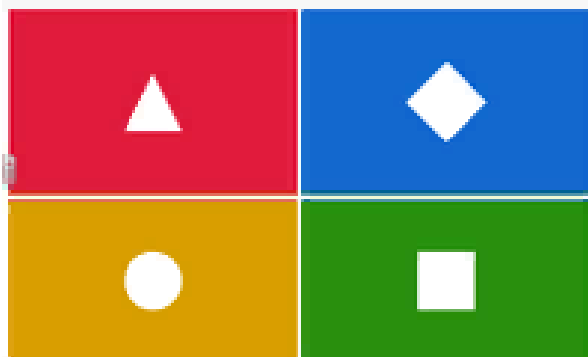


# ИГРЫ И ВИКТОРИНЫ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ МОБИЛЬНЫХ ТЕЛЕФОНОВ В КАНООТ!

## Вредные привычки



Какие болезни может вызвать курение?



18

**Kahoot!**

Skip

0 Answers

|                |                     |
|----------------|---------------------|
| ▲ язва желудка | ◆ гастрит           |
| ● рак легких   | ■ все ответы верные |

Активация Windows  
Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел "Параметры".

# ИНТЕРАКТИВНЫЕ ВИКТОРИНЫ

*LearningApps – бесплатный онлайн-сервис ,  
позволяющий создавать интерактивные упражнения  
и викторины*



# ЛИТЕРАТУРА И ЭЛЕКТРОННЫЕ РЕСУРСЫ

---

<https://pdk.mgpu.ru/mod/url/view.php?id=653> –

ПДК 4.6.1 «Современные игровые форматы и возможность их применения в работе с детьми»;

<https://learningapps.org/> - создание мультимедийных интерактивных упражнений;

<https://answergarden.ch/> - составляет облако тегов на основе классных опросов;

<https://kahoot.com/> - сервис для организации он-лайн викторин, тестов и опросов;

<https://ru.padlet.com/> - сервис для совместной командной работы

## *Внедрение цифровых технологий в работу классного руководителя позволит:*

---

- Оперативно передавать и получать информацию всем участникам образовательных отношений;*
- Осуществлять контроль и мониторинг нахождения детей в интернет среде;*
- Заинтересовать и мотивировать даже самых пассивных учащихся;*
- Взаимодействовать с учащимися в им привычной виртуальной среде;*
- Сделать работу по созданию квестов, игр и викторин легкой и интересной.*