



<https://yadi.sk/i/HFggHPFM3TX6tr>

Кооперативные игры по программированию
в рамках реализации муниципального
приоритетного проекта
«Алгоритмическое мышление: от 0 до 11»
06.04.2018, МБОУ Сургутский естественно-научный лицей

Цель: популяризация профессий, связанных с программированием.

Задачи:

- развитие творческого потенциала учащихся, желающих связать свою будущую профессию с программированием;
- формирование практического опыта использования программирования для решения творческих задач;
- формирование сообщества педагогов, занимающихся инновационной деятельностью для популяризации профессий связанных с программированием и развитием одаренных детей.

Организаторы: МБОУ Сургутский естественно-научный лицей при поддержке МАУ «Информационно-методический центр».

Участники: учащиеся 8-9 классов общеобразовательных организаций города Сургута.

Игры проводятся в 1 тур.

10 команд в составе из 2-х человек (1 участник из 8-го класса, второй – из 9-го класса) выполняют творческие задания, которые направлены на демонстрацию сформированных компетенций в области программирования, а также умения работать в команде и решать сложные профессиональные задачи.

Игры проводятся с использованием учебной системы «ПиктоМир».