

«Быстрые шахматы»

Основные правила, нововведения,
актуальные ошибки



Мишагин Е.В.
Учитель МБОУ «Гимназия
- лаборатория Салахова»

Быстрые или активные шахматы, рапид

- разновидность игры в шахматы, где каждому игроку на всю партию даётся больше 10 минут, но меньше часа
- игрок не обязан записывать ходы (но может это делать)
- если за партиями достаточно следят (к примеру, один судья для трёх партий), то действуют турнирные правила А3, нет судей А4.



Дополнения к правилам

А.4.1. Как только каждый игрок завершит 10 ходов из начальной позиции

- А.4.1.1. не могут быть сделаны никакие изменения в установку времени на часах, если только это не будет неблагоприятно отражаться на расписании соревнования;
- А.4.1.2. не могут быть приняты никакие заявления относительно неправильной расстановки фигур или неправильной ориентации шахматной доски;



Права арбитра

- ✓ Если арбитр видит завершение невозможного хода, он должен объявить, что игрок проиграл партию, при условии, что соперник не сделал свой следующий ход
- ✓ Если соперник не заявляет о выигрыше и арбитр не вмешивается, невозможный ход остается в силе, и партия должна быть продолжена

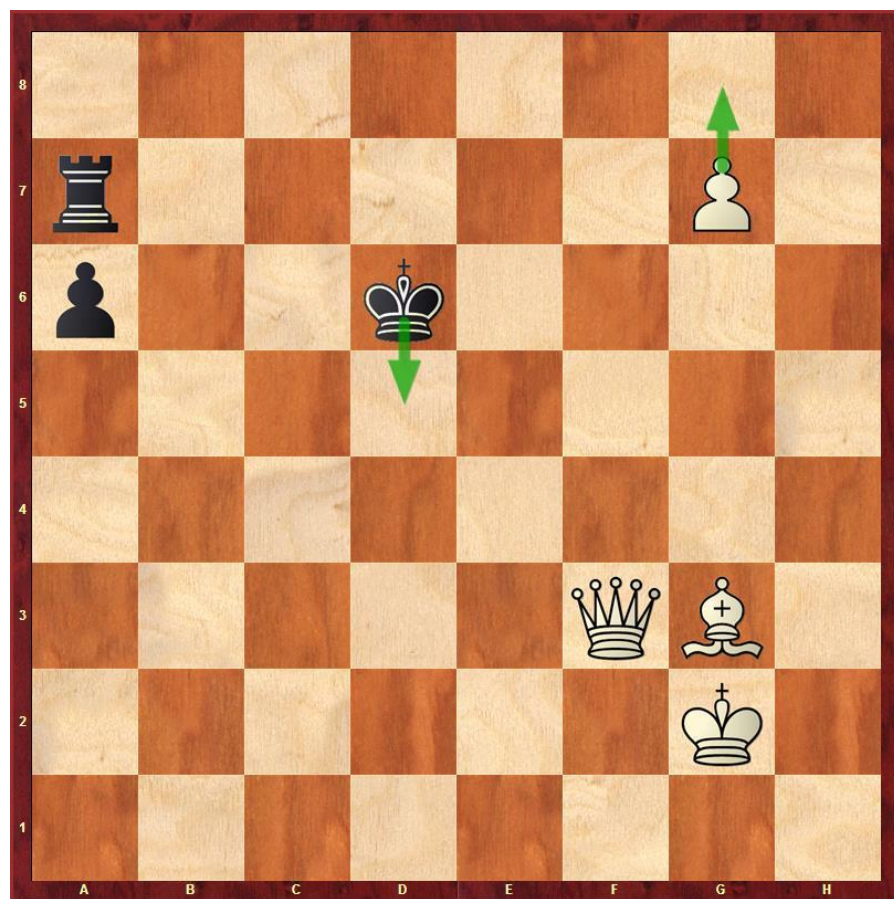


Права арбитра

- 13.4.4. Если арбитр замечает, что оба короля находятся под шахом или пешка, находится на
- самой дальней от начального положения горизонтали, он должен подождать до тех пор, пока не
- будет завершен следующий ход. Тогда, если на доске все еще сохраняется невозможная позиция,
- он должен объявить, что партия закончилась вничью.
- 13.4.5. Если арбитр наблюдал падение флага, он также должен объявить об этом.



Примеры

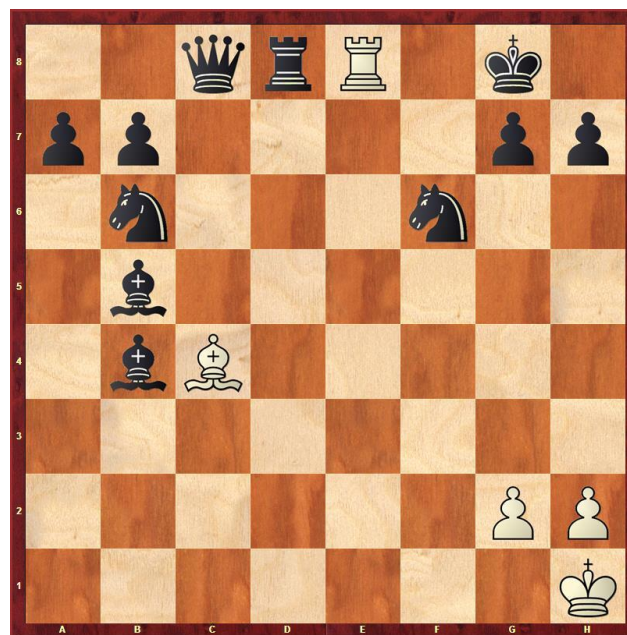
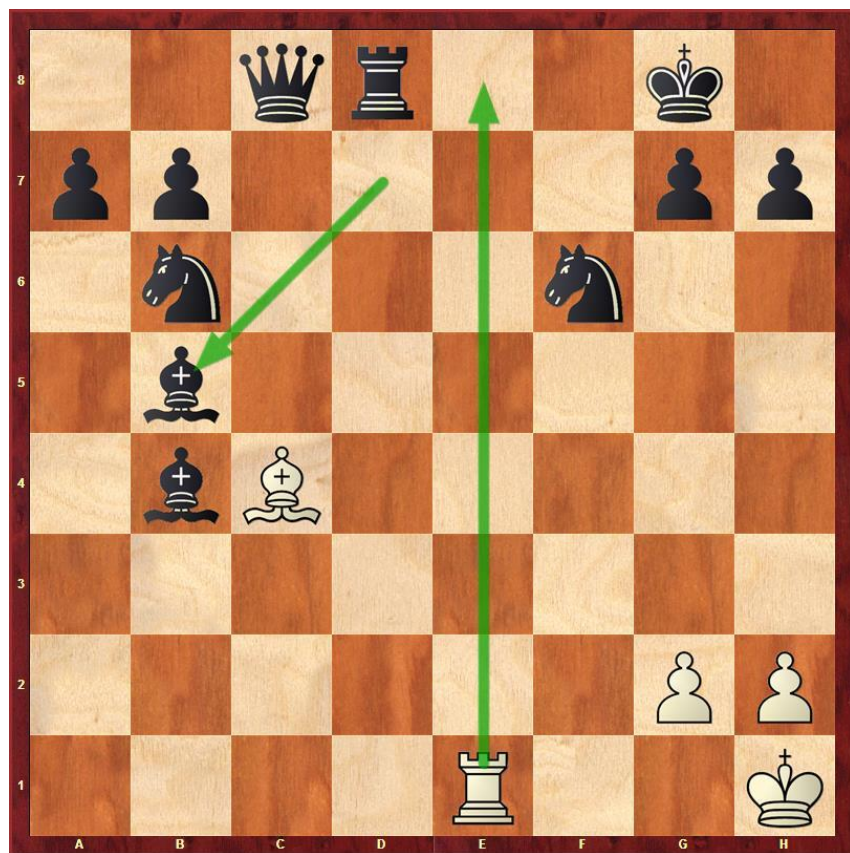


- А) присудить победу черным
- Б) присудить победу белым
- В) отклонить требования черных

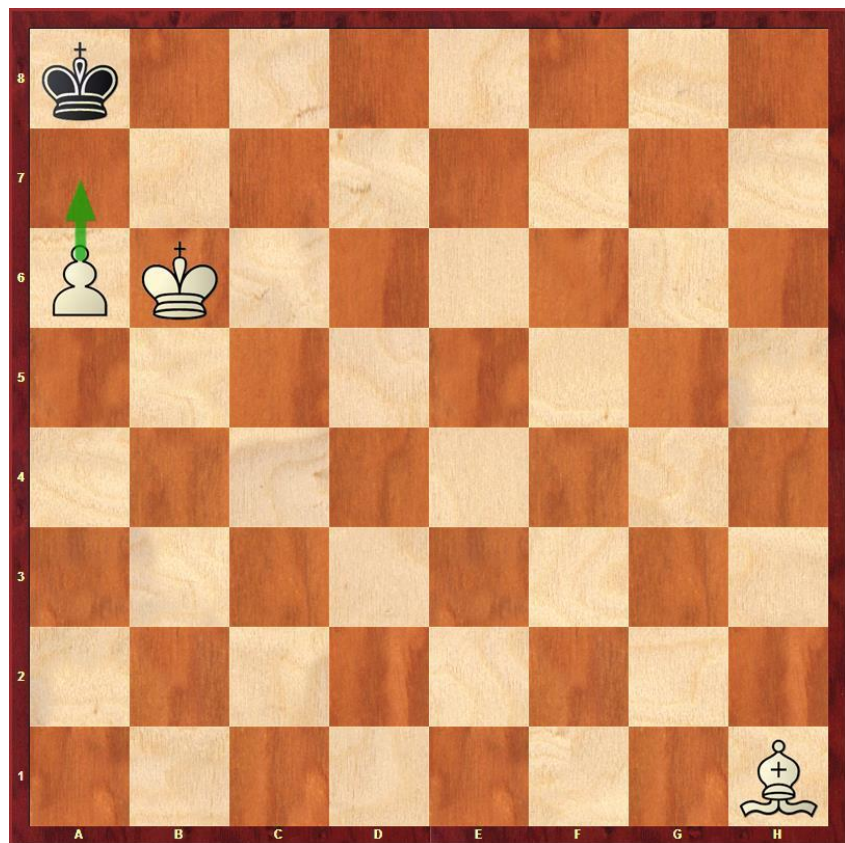


Примеры

- А) Черные
- Б) Белые
- В) Ничья



Примеры

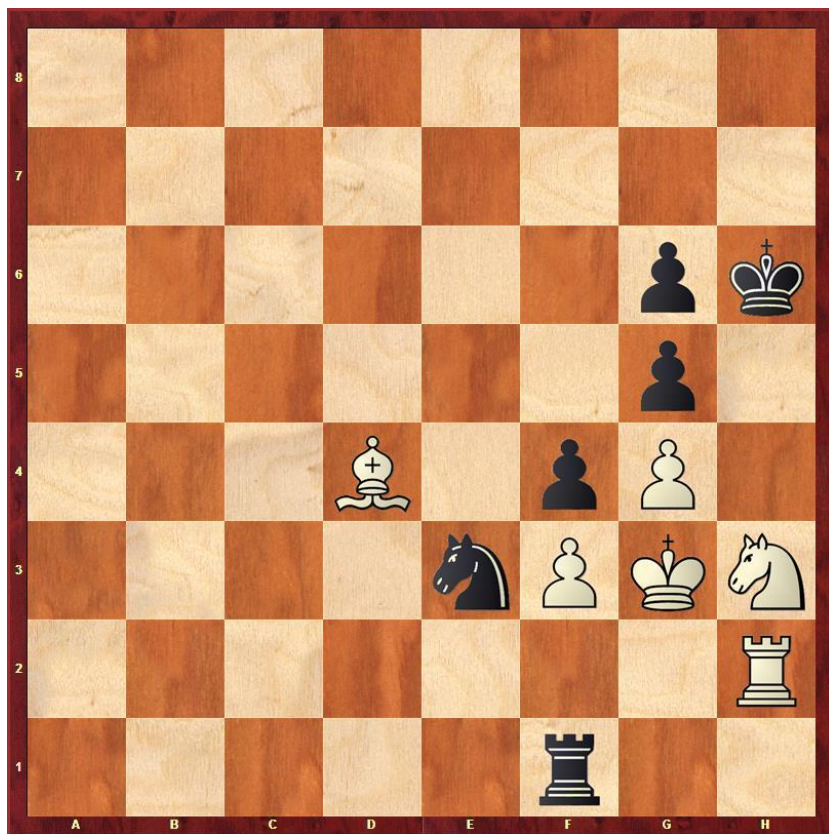


- А) 1-0
- Б) 0-1
- В) 1/2

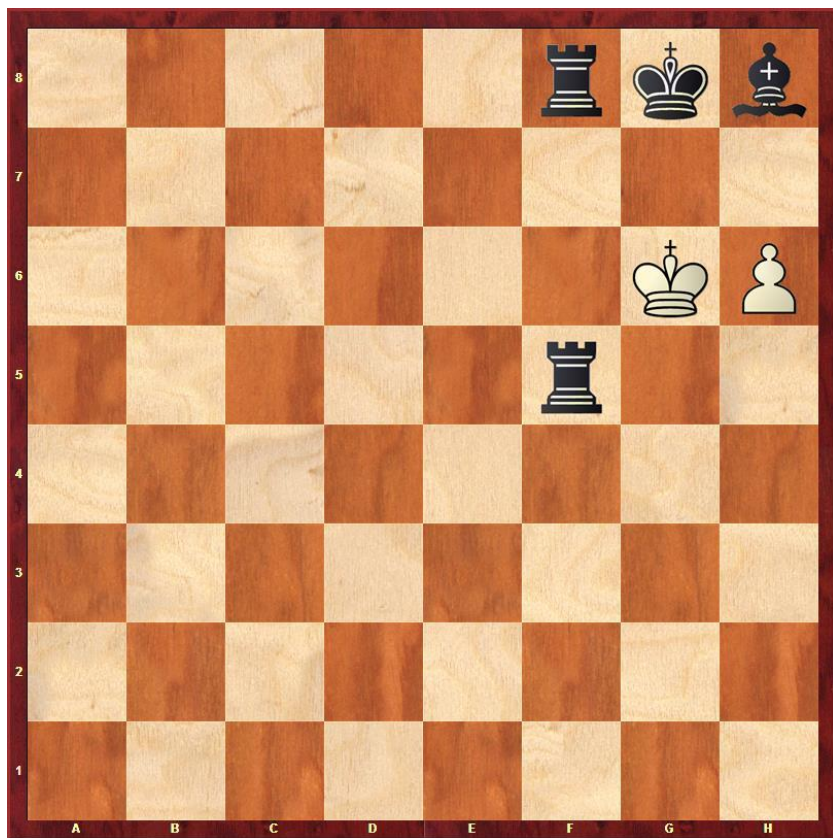


Примеры

- А) 1-0
- Б) 0-1
- В) 1/2



Примеры



- А) 1-0
- Б) 0-1
- В) 1/2



Примеры

- А) 1-0
- Б) 0-1
- В) 1/2

