



# КОД

Креативность   Образование   Достижения

2023-2024

**ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА**

С ноября 2022 года Фондом реализуется образовательный курс по направлению «Программирование» в рамках бесплатного образовательного онлайн-проекта «КОД». В проекте принимают участие школьники в возрасте от 14 до 17 лет (учащиеся 8 – 11 классов) из отдаленных регионов России, проживающие в малонаселенных городах, селах и поселках городского типа численностью до 100 000 человек.

В рамках программы большой упор сделан на профориентацию в области IT, ребята изучают основные направления для работы, а также практикуются в каждом из них. Помимо этого, участники учатся работе в команде, распределять обязанности, грамотно выстраивать рабочий процесс, после чего создают собственные проекты. Занятия проходят в онлайн формате и включают просмотр вебинаров и выполнение домашних заданий. 15 лучших учеников по итогам обучения получают возможность пройти программу стажировки по программированию в течение недели в городе Санкт-Петербург.

Во время стажировки участники проходят курс интенсивных занятий по темам, связанным с программированием, создают собственные проекты, которые презентуют в конце программы. Также у ребят есть возможность посетить профориентационные встречи в известных IT компаниях Санкт-Петербурга.



## ЦЕЛИ

1. Создание условий для развития социальных и коммуникативных навыков детей
2. Получение дополнительного образования в сфере программирования
3. Популяризация современных профессий из IT-сферы среди воспитанников детских домов
4. Формирование положительного опыта в достижении результатов, как следствие повышения уверенности в себе
5. Оказание содействия при трудоустройстве

## ЗАДАЧИ

1. Проведение обучения по актуальным направлениям в IT-сфере
2. Проведение профориентационных и мотивационных мероприятий со специалистами из IT-компаний
3. Проведение мероприятий по развитию soft skills
4. Организация образовательного процесса с участием психолога
5. Выдача свидетельств о дополнительном образовании по итогам образовательной программы

## 50 РЕГИОНОВ СВЫШЕ 2000 ЗАЯВОК БОЛЕЕ 700 ОБУЧЕННЫХ ШКОЛЬНИКОВ

Белгородская область  
Брянская область  
Владимирская область  
Воронежская область  
Ивановская область  
Калужская область  
Костромская область  
Курская область  
Липецкая область  
Московская область  
Орловская область  
Рязанская область  
Смоленская область  
Тамбовская область  
Тверская область  
Тульская область  
Ярославская область  
Республика Карелия  
Республика Коми  
Архангельская область  
Вологодская область  
Калининградская область  
Ленинградская область  
Мурманская область  
Новгородская область



Псковская область  
Санкт-Петербург  
Ненецкий автономный округ  
Республика Крым  
Краснодарский край  
Ростовская область  
Республика Башкортостан  
Республика Марий Эл  
Республика Мордовия  
Республика Татарстан  
Чувашская Республика  
Пермский край  
Кировская область  
Нижегородская область  
Оренбургская область  
Пензенская область  
Самарская область  
Саратовская область  
Ульяновская область  
Свердловская область  
Кемеровская область  
Челябинская область  
Удмуртская Республика  
Ставропольский край  
Амурская область



## КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН

**ОКОНЧАНИЕ СБОРА ЗАЯВОК – 20.09.23**

**ОБРАБОТКА ЗАЯВОК – до 30.09.23**

**ОТКРЫТИЕ – 02.10.23**

**СТАРТ ОБУЧЕНИЯ – 09.10.23**

**ЗАВЕРШЕНИЕ ОБУЧЕНИЯ – 03.05.2024**

**СТАЖИРОВКА ДЛЯ ЛУЧШИХ УЧАСТНИКОВ - МАЙ**



## **I ЧАСТЬ.** Введение в IT

**I-1 ЧАСТЬ.** Основы командной разработки, как найти свою роль в проекте

**I-2 ЧАСТЬ.** Основные инструменты командной работы

**I-3 ЧАСТЬ.** Разработка проекта в команде

## **II ЧАСТЬ.** Профориентация

**II-1 ЧАСТЬ.** Общие понятия. Чем занимаются разработчики

**II-2 ЧАСТЬ.** Чем занимается UX/UI дизайнер

**II-3 ЧАСТЬ.** Чем занимается back-end разработчик

**II-4 ЧАСТЬ.** Чем занимается front-end разработчик

ФОТО С ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

The image shows a screenshot of a Python code editor window titled "PYTHON БЕТА". The code implements a simple Rock-Paper-Scissors game. The code is as follows:

```
import random
s = 0
r = 0
print("Приветствую вас в своей игре 'камень - ножницы - бумага'")
print("Введите количество раз, которое хотите сыграть, если же хотите выйти из игры, то напишите 0")
n = int(input())
c1 = "да"
while cont1 == "да":
    if cont == 0:
        break
    while cont > 0:
        print("Выберите действие: \n камень \n ножницы \n бумага")
        player = input().lower()
        while player not in ["камень", "ножницы", "бумага"]:
            print("Некорректный ввод")
            player = input().lower()
        rand = random.choice(["камень", "ножницы", "бумага"])
```

On the right side of the code editor, there is a vertical strip of four video call thumbnails showing participants in a live session.

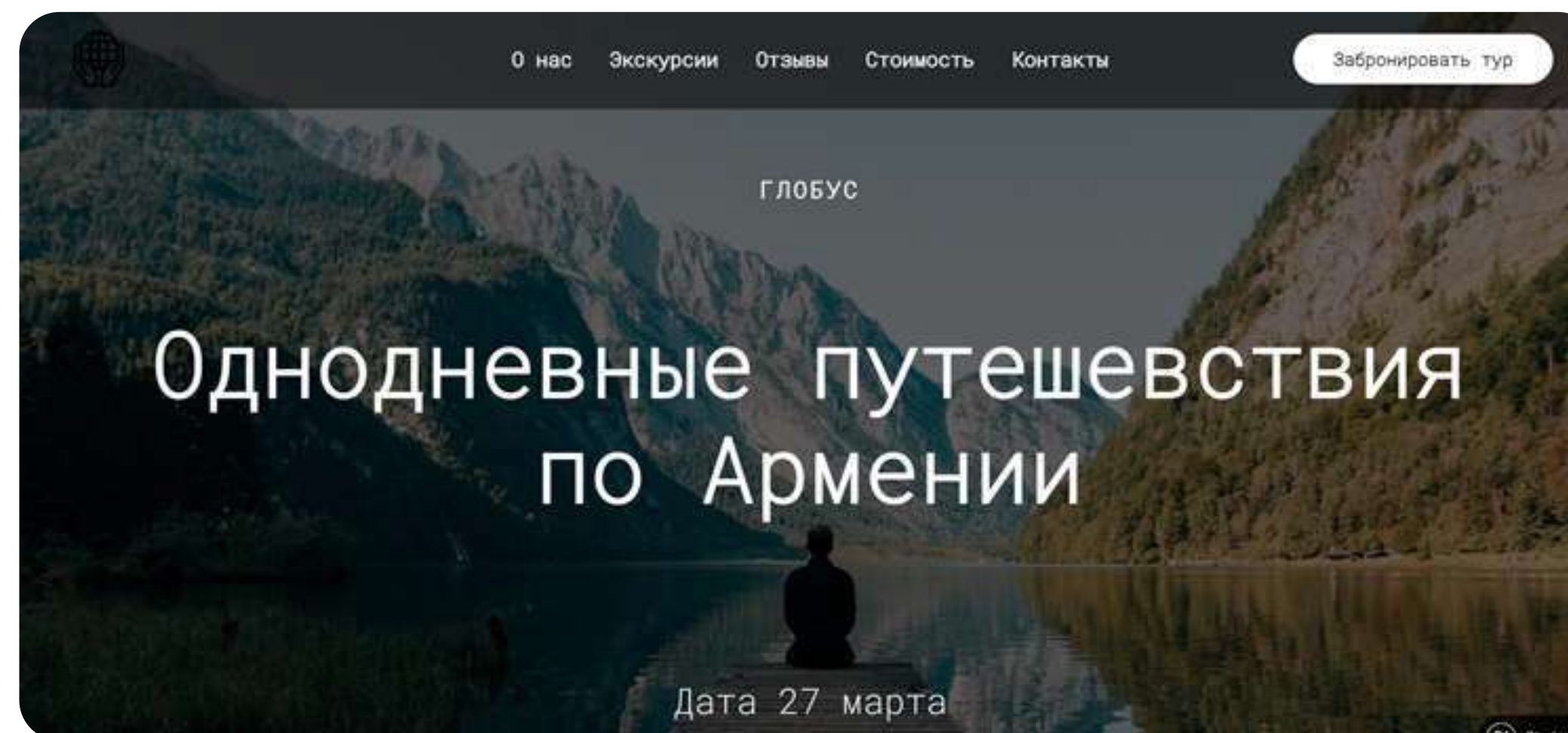
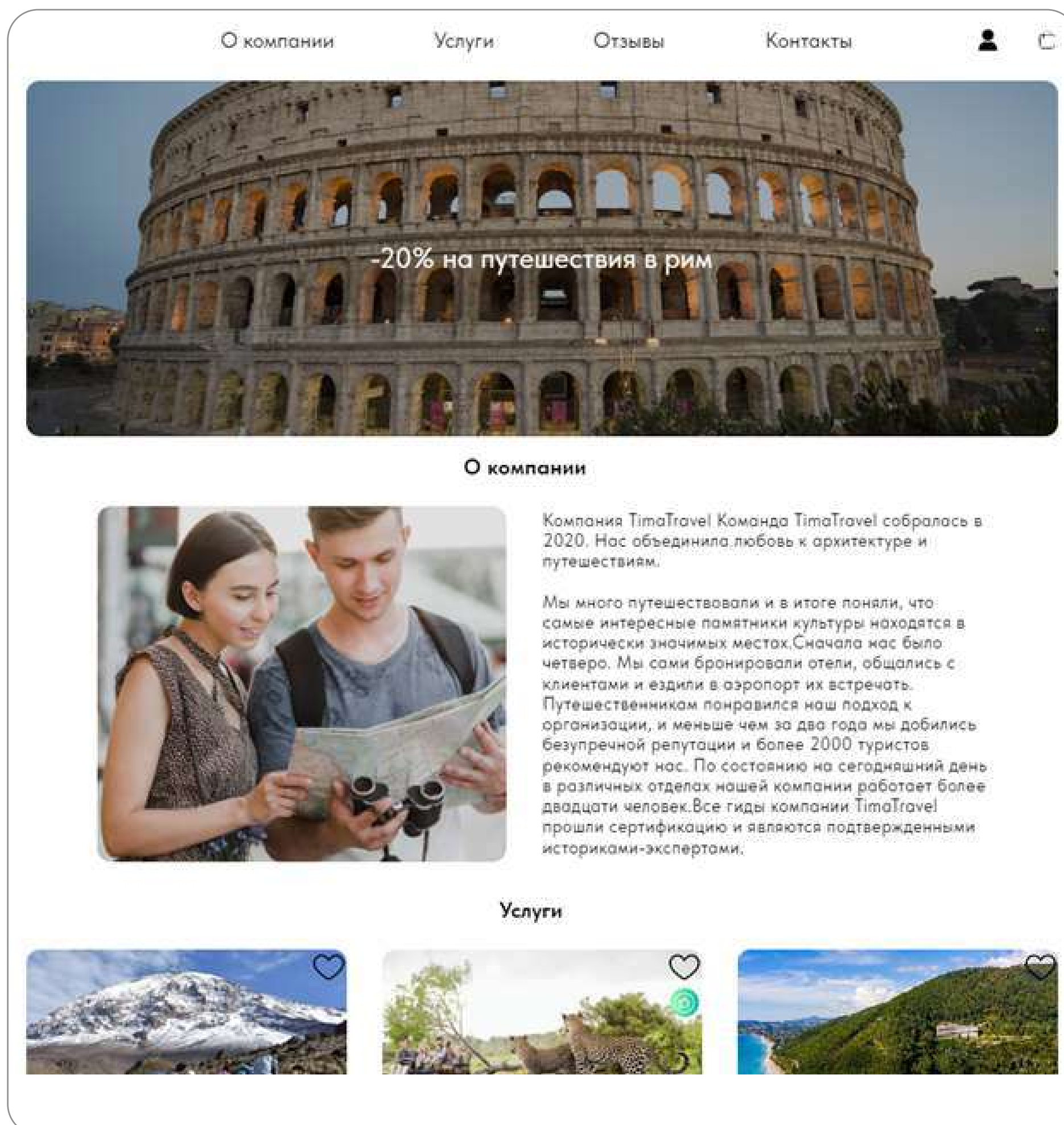
The image shows a screenshot of a website with a dark theme. The main heading reads "Приведу клиентов для вашего бизнеса из Инстаграм и Фейсбук". Below the heading is a form with the following fields:

- Text input: "Ваше имя"
- Text input: "Номер для связи"
- Submit button: "Отправить"

Additional text on the page includes "За 5 минут расскажу зачем вам таргетированная реклама в Instagram" and "Тема: Таргетированная реклама вКонтакте". At the bottom right, there is a Windows watermark: "Активирован Windows. Не все функции Windows работают. Активировать Windows". On the right side, there is a vertical strip of three video call thumbnails showing participants in a live session.

**ПРОЕКТЫ УЧАСТНИКОВ**

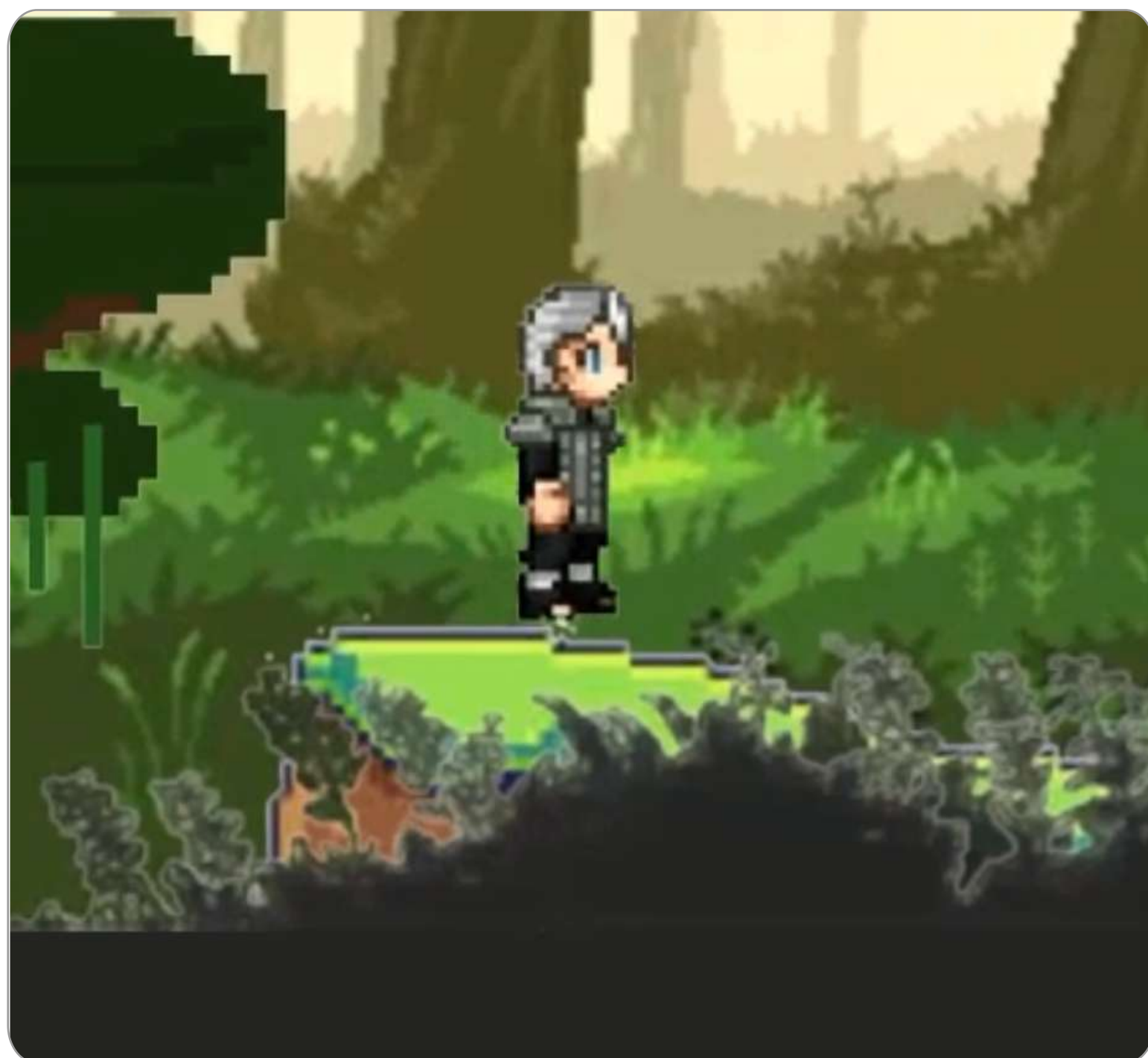
**СОЗДАНИЕ САЙТА НА ПЛАТФОРМЕ TILDA**





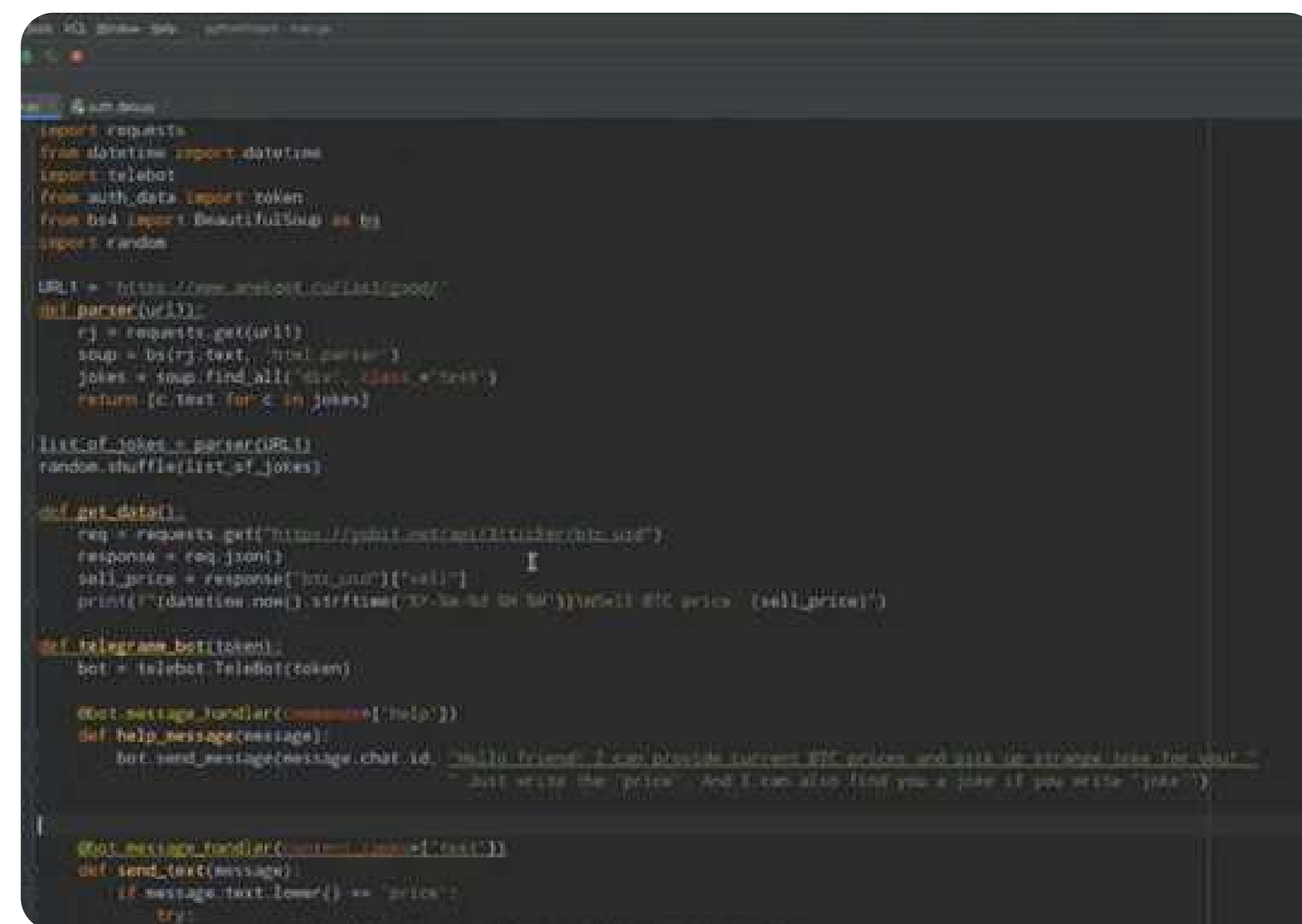
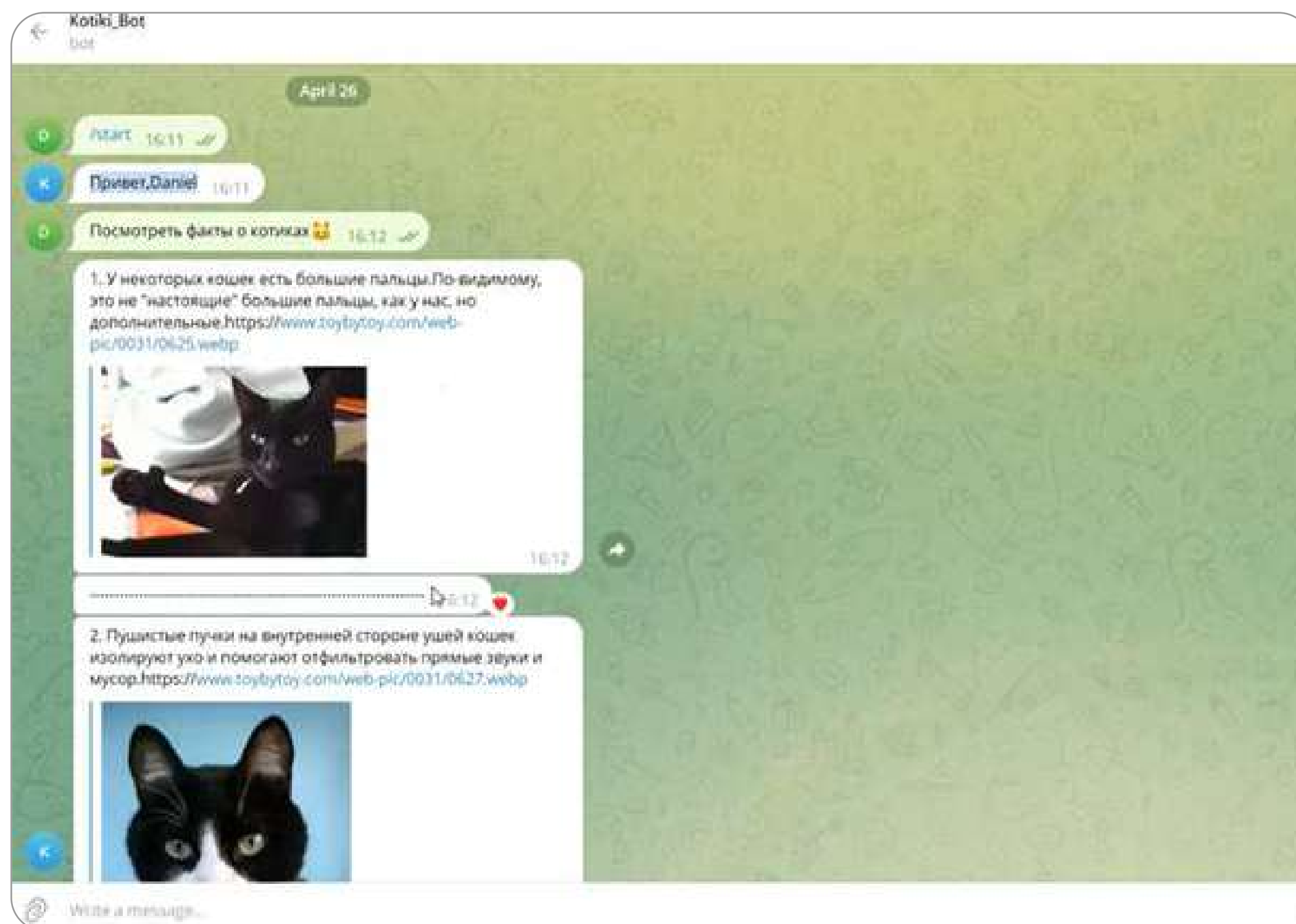
🔍 ПРОЕКТЫ УЧАСТНИКОВ

СОЗДАНИЕ ИГРЫ НА PYTHON



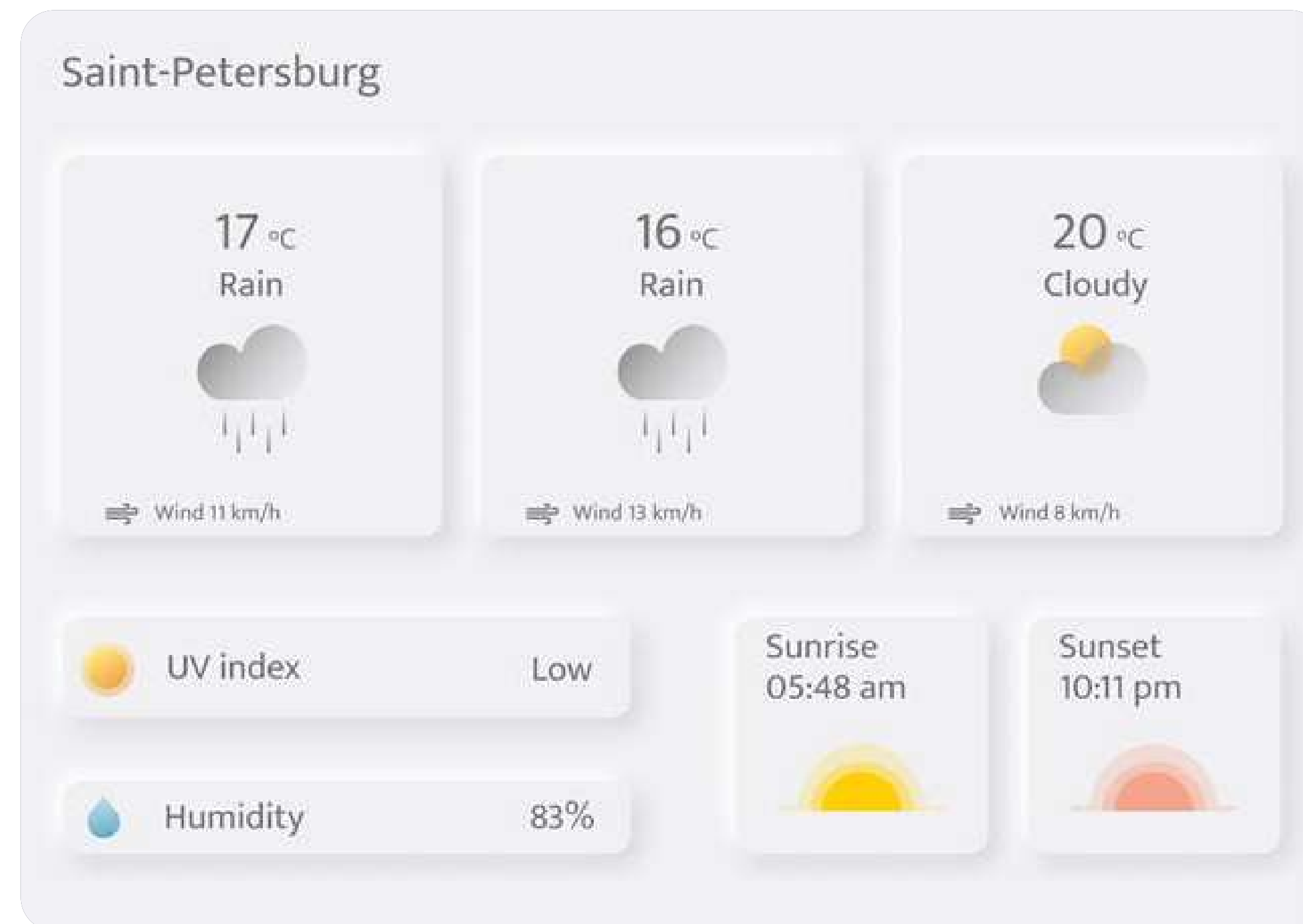
**ПРОЕКТЫ УЧАСТНИКОВ**

**СОЗДАНИЕ ЧАТ-БОТА В TELEGRAM**



🔍 ПРОЕКТЫ УЧАСТНИКОВ

СОЗДАНИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ПРОСМОТРА ПОГОДЫ



🔍 МАЙСКАЯ СТАЖИРОВКА ДЛЯ ЛУЧШИХ УЧАСТНИКОВ



🔍 ОТЗЫВЫ УЧАСТНИКОВ

Сыктывкар сел в самолет.  
Спасибо всем организаторам  
и кураторам проекта! С  
теплыми пожеланиями всем  
участникам!

15:41



Вологодская область сели в  
поезд. Спасибо за подаренный  
прекрасный отпуск и полезный  
опыт. Уезжаем с прекрасными  
воспоминаниями. Спасибо!!!

20:17



Архангельск улетел! Огромное  
спасибо организаторам 👍 И  
дети и взрослые отлично и с  
пользой провели время!

10:05



Кузбасс дома! Стажировка  
была просто великолепной!  
Честно говоря даже домой  
уезжать не хотелось! Дети  
вернулись домой с багажом  
новых знаний и незабываемых  
впечатлений. 🤗

13:06



Огромная благодарность  
организаторам! Всё на высшем  
уровне! Вы лучшие!

04:06



Сатлыков С. доехал, все  
хорошо. Присоединяюсь ко  
всем словам благодарности!!!  
Спасибо большое всем!!! У  
ребенка масса впечатлений!

19:13



 **ОТЗЫВЫ УЧАСТНИКОВ**

Мы в поезде. Спасибо огромное вам и девочкам за гостеприимство, теплоту и радушие. А ещё за внимание к детям. Наш Дима просто в восторге от всего что вы организовали и провели. И мы как родители вам глубоко признательны, что вы дали детям возможность окунуться в этот «движ».



Белгородцы скоро будут дома! Третьяковы в полном восторге от стажировки и всех мероприятий, проводимых и организованных фондом! Огромную выражаем благодарность всем нашим кураторам! Девочки, вы молодцы!



Старый Оскол дома! Девочки, дорогие наши низкий вам поклон за ВСЁ! 🥰🌸



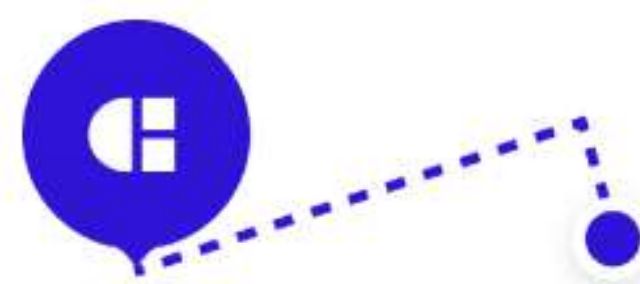
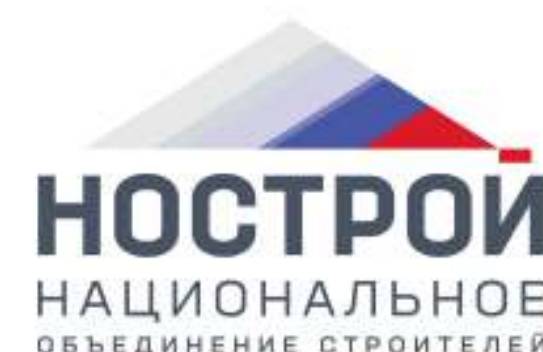
Добрый день, Ирина! Спасибо большое всей вашей команде за организацию проекта и стажировки!



Донецк тоже едет в поезде. Огромное спасибо всем за прекрасную неделю, которая так быстро пролетела. Мы уже за всеми скучаем



🔍 ПАРТНЕРЫ



**ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ ПРИНИМАЮТСЯ ДО 20.09.2023 ГОДА**

**ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬСЯ**



<https://forms.gle/NETBeuBhKUd4cy5p9>

**ГРУППА ПРОЕКТА**



<https://vk.com/kodprog>