



ноябрь 2023

«IT-лига» в городе Сургуте

«IT-лига» в Сургуте

Задачи

- Развитие цифровых навыков учеников
- Профориентация школьников
- Популяризация IT-профессий

Приглашаются

Учителя и ученики 1–9 классов

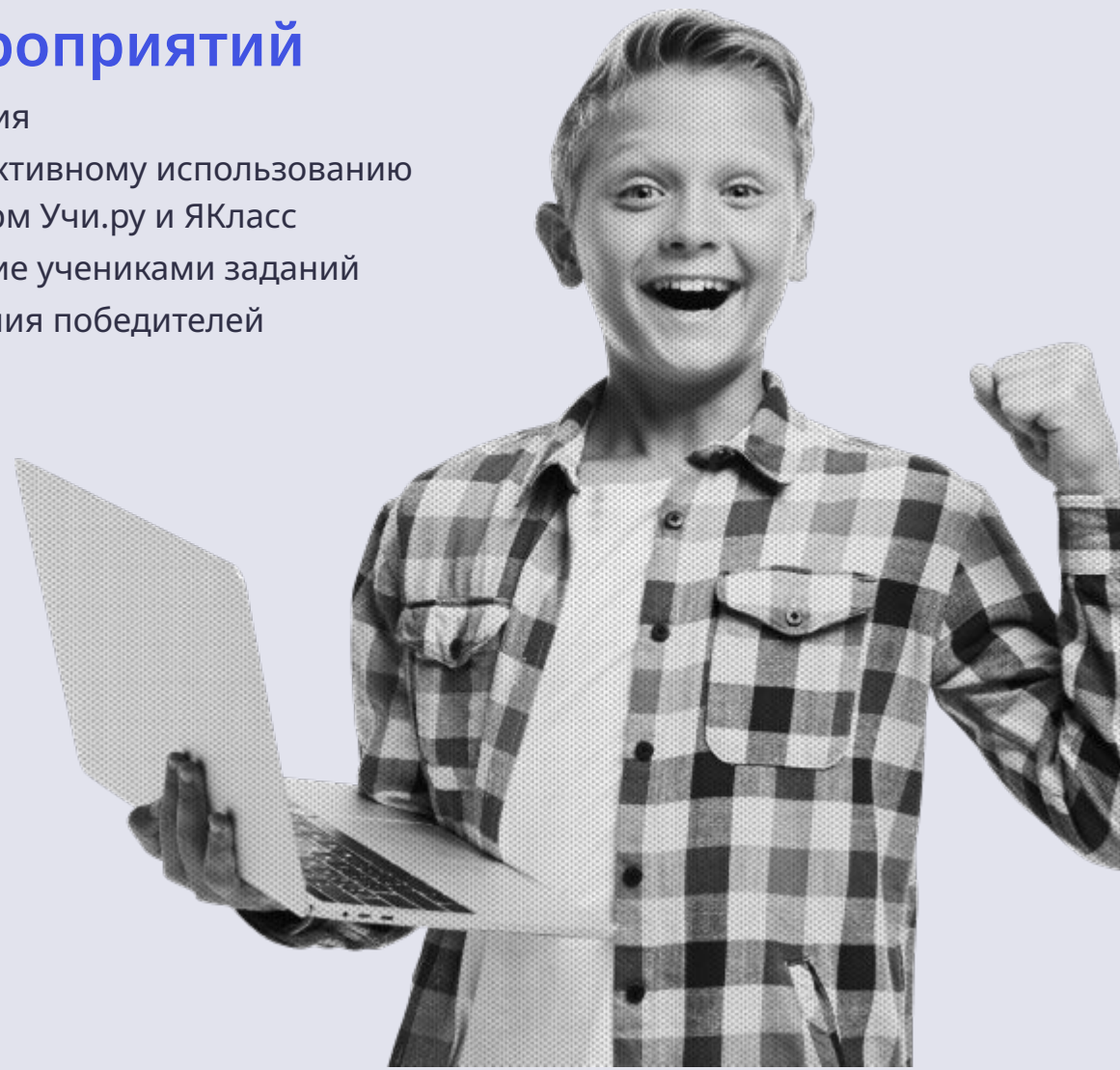
Даты

С 27 ноября по 18 декабря

Победители получают **призы** от платформы Учи.ру.
Достижения победителей и призеров будут отмечены
благодарственными письмами

Комплекс мероприятий

- Открытие соревнования
- Мастер-класс по эффективному использованию инструментов платформ Учи.ру и ЯКласс
- Регулярное выполнение учениками заданий
- Церемония награждения победителей и призеров



Условия участия в «IT-лиге» на Учи.ру

Регулярное решение

- обучающих карточек по математике и программированию в начальной школе
- обучающих карточек по математике/алгебре в основной школе

Учителю

необходимо выдавать задания с помощью сервиса «Мои задания» в личном кабинете на платформе Учи.ру

Ученику

необходимо решать выданные задания

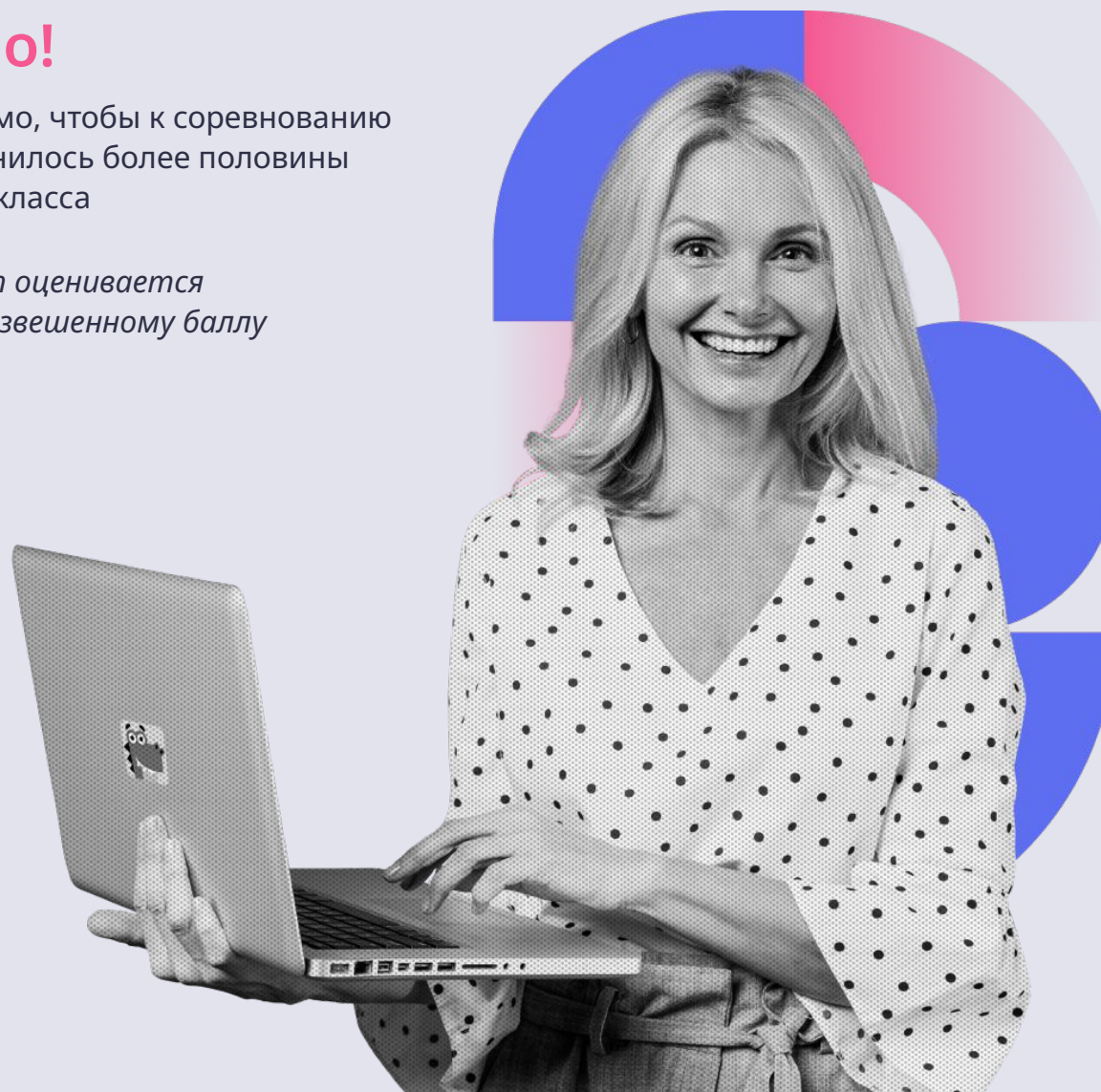
У кого преимущество?

- У классов, которые решают больше обучающих карточек
- У классов, которые регулярно (не менее 1 раза в неделю) решают обучающие карточки

Важно!

Необходимо, чтобы к соревнованию присоединилось более половины учеников класса

Результат оценивается по средневзвешенному баллу



Инструкция для учителя

Обучающие карточки — задания для изучения школьных предметов в интерактивном формате. Система хвалит ученика за правильные ответы, а при ошибке задает уточняющие вопросы, которые помогают прийти к верному решению.

1

Войдите в аккаунт учителя на сайт uchi.ru, используя свой логин (почту) и пароль.

2

На главном экране нажмите **Мои задания**, выберите **Обучающие карточки** и нажмите **Выдать задание**.

3

Нажмите **Выдать задание**, отметьте предмет (для каждого задания он один) и выберите класс из выпадающего списка.

4

Выберите учеников, которые получат задание. Можно направить как всему классу, так и его части.

5

Чтобы вернуться к выбору предмета и программы, нажмите **Назад**.

6

Выберите отдельные карточки для задания или урок целиком.

Инструкция для учителя

7

Нажмите **Подтвердить**.

Выбрано 2 карточки в 2 уроках

Круглые числа до 100	
Числа до 20. Повторение	1
Круглые числа до 100	
Названия круглых чисел	1

Подтвердить **Сбросить**

8

Задайте параметры задания (название, сроки).

Новое задание

Задание из карточек № 24

Начнут Закончат

Выбрано 2 карточки в 2 уроках

^ Числа и величины

^ Круглые числа до 100

^ Числа до 20. Повторение

✓ Расставь по порядку. Числа до 20

^ Названия круглых чисел

✓ Названия круглых чисел до 100

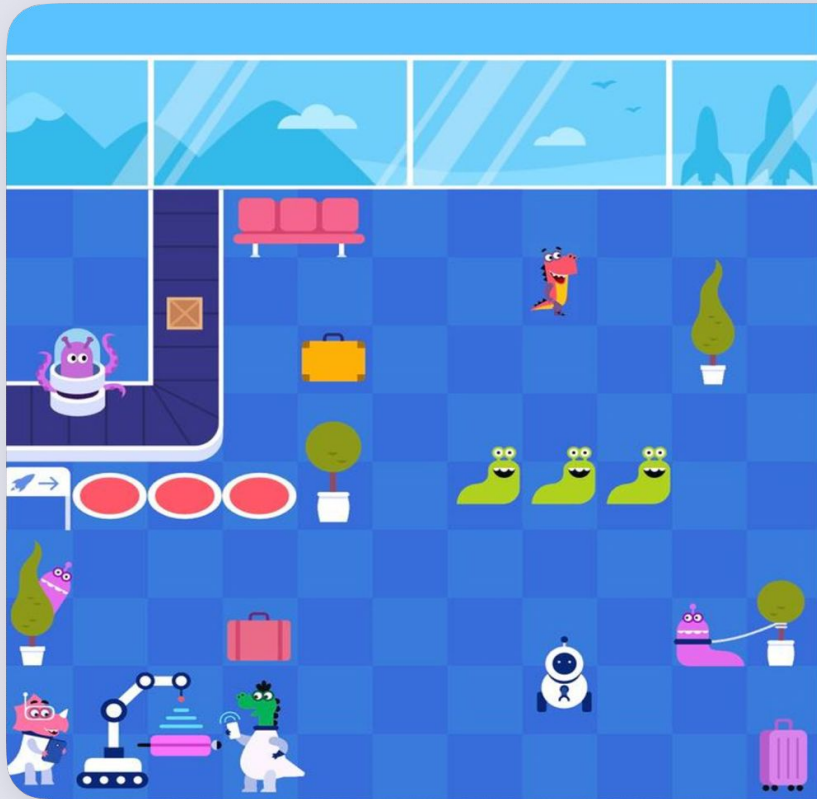
9

Нажмите **Выдать задание**.

Выдать задание

Напоминание о задании

Интерактивное задание из обучающих карточек



Хлюпики расплзлись по всему космопорту и остановили его работу. Нужно загнать их в красные ловушки.

В этом космопорте есть робот `robot`. Он может хватать `grab` и отпускать `drop` хлюпиков. Робот управляется так же, как и машина:

- `forward` (5) — двигаться вперёд;
- `backward` (5) — двигаться назад;
- `left` (0) — повернуть налево;
- `right` (0) — повернуть направо.

Можешь использовать его, если потребуется.

[К задаче >](#)

Алгоритмы и логика

В IT создание программ и приложений основано на разработке алгоритмов. Математика помогает вам научиться мыслить логически и создавать алгоритмы, которые решают сложные задачи.

Интерактивное задание из обучающих карточек

Найди **самый быстрый путь** от машины до каждой из точек и впиши получившееся время.

The image shows a stylized city map with a grid of streets. A yellow car icon is positioned on the left side. Several points are marked on the map with blue circles containing numbers: 9, 46, 11, 39, 2, 32, 44, 2, 34, 22, 42, 6, 48. Each point has a small white box next to it, intended for the user to write the time. A blue button labeled 'ГОТОВО' (DONE) is located at the bottom center of the map area.

ИИ и машинное обучение

Алгоритмы машинного обучения основаны на статистике и линейной алгебре. Математика помогает создавать системы, способные обучаться и принимать решения.

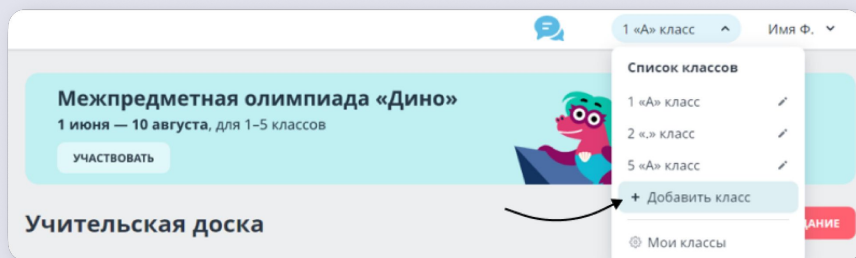
Инструкция по добавлению учеников и классов

Можно добавить ученика:

- ранее не зарегистрированного на платформе Учи.ру
- уже зарегистрированного на платформе и который ранее занимался

Как добавить класс?

Чтобы зарегистрировать новый класс, в правом верхнем углу своего личного кабинета откройте список классов и нажмите **Добавить класс**.



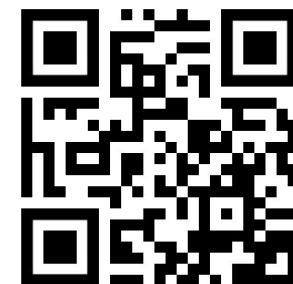
В открывшемся окне выберите программу обучения, литеру класса, нужные предметы и нажмите **Далее**.

Как добавить
ученика в класс



[Инструкция](#)

Как раздать логины
и пароли ученикам



[Инструкция](#)

Условия участия в «IT-лиге» на ЯКлассе

Регулярное решение

- заданий по программированию на Python и Scratch
- заданий по физике и информатике

Учителю

необходимо выдавать проверочные работы на платформе ЯКласс

Ученику

необходимо решать выданные задания и самостоятельно решать задания из тем, указанных учителем

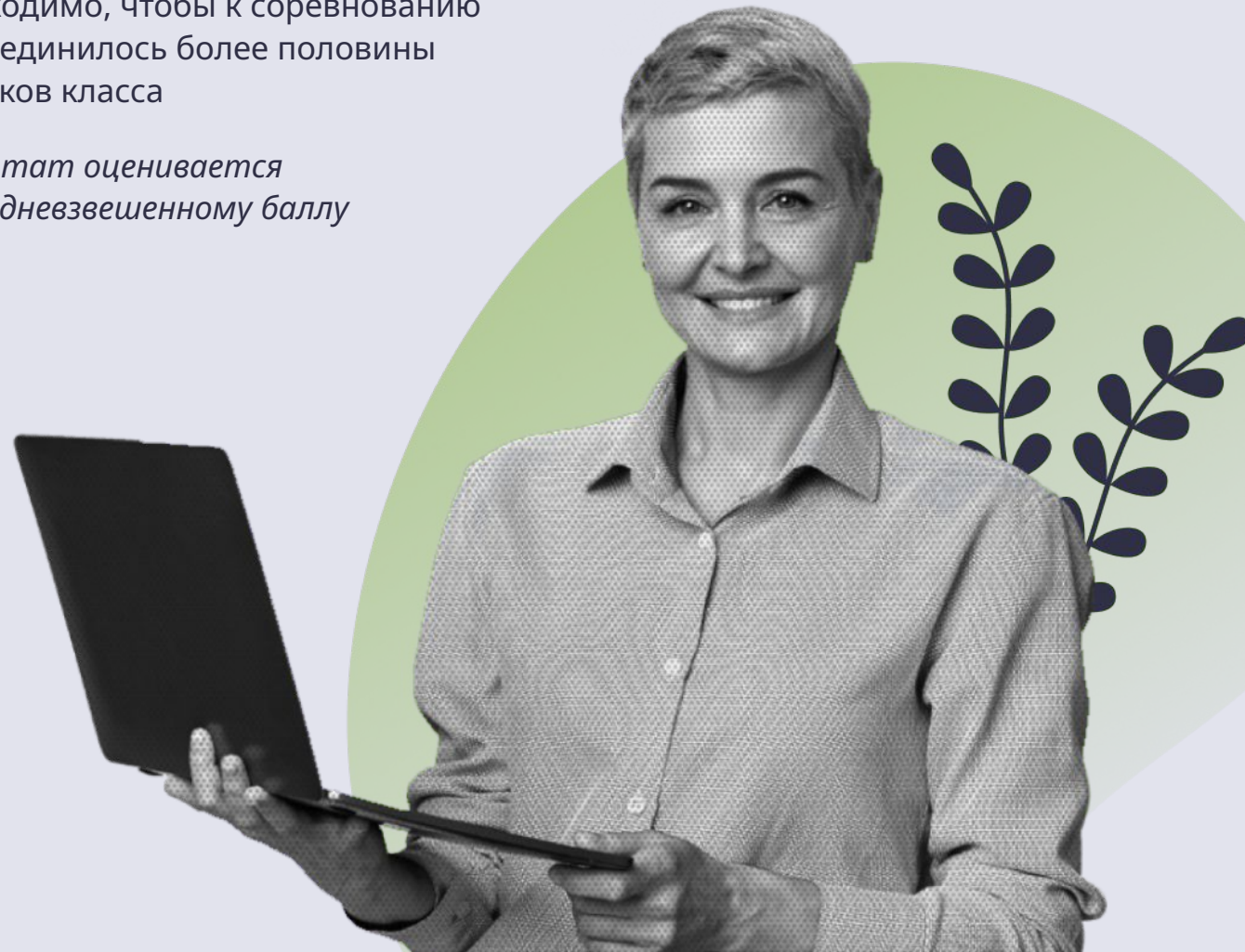
У кого преимущество?

У классов, которые регулярно решают задания и решат наибольшее количество заданий

Важно!

Необходимо, чтобы к соревнованию присоединилось более половины учеников класса

Результат оценивается по средневзвешенному баллу



Инструкция для учителя

В разделе **Проверочные работы** вы можете выдать тест, домашнюю или контрольную работу, используя задания из базы ЯКласса. Для каждого школьника автоматически формируется уникальный вариант, что исключает возможность списывания.

Проверочные работы

Создание проверочной работы

Задания → Учащиеся → Настройки и подтверждение

Предмет: Биология

Обучающая программа: 5 класс

Быстрый поиск:

Задания	Баллы
<input type="checkbox"/> Разделы биологии	
<input type="checkbox"/> Признаки жизни	
<input type="checkbox"/> Особь и вид. Царства организмов	
<input checked="" type="checkbox"/> Признаки жизни	
<input checked="" type="checkbox"/> Разнообразие организмов	
<input type="checkbox"/> Разделы биологии	
<input checked="" type="checkbox"/> Определи принадлежность организма к царству	
<input checked="" type="checkbox"/> ⚠️ Вспомни признаки живого	
<input type="checkbox"/> Тренировка по теме Направления биологической науки	
<input type="checkbox"/> Домашняя работа по теме Направления биологической науки	

1

В разделе **Проверочные работы** нажмите на кнопку **Создать работу** в правом верхнем углу или в нижней части страницы.

2

Выберите **предмет** и **обучающую программу**. В левой таблице вы увидите полный перечень тем. Прокрутите список и найдите нужную тему.

3

Отметьте те, которые вы хотите добавить в свою работу. Выбранные задания будут отображаться в правой таблице.

4

Когда набор заданий готов, нажмите на кнопку **Продолжить**.


Инструкция для учителя

Проверочные работы

Создание проверочной работы

Задания → Учащиеся → Настройки и подтверждение

Работа для пользователей:









 ЯКласс Электронный журнал Приглашение по ссылке

Выберите класс:

7А

Выберите учащихся, которым Вы задаёте проверочную работу:

Задать всему классу ⓘ

<input type="checkbox"/>	 Абролямова Лена	Изменить класс	Из другой школы
<input type="checkbox"/>	 Автономова Аня	Изменить класс	Из другой школы
<input checked="" type="checkbox"/>	 Ведерникова Татьяна	Изменить класс	Из другой школы
<input type="checkbox"/>	 Кашаров Вадим	Изменить класс	Из другой школы
<input checked="" type="checkbox"/>	 Кашаров Егор	Изменить класс	Из другой школы
<input checked="" type="checkbox"/>	 Стасеев Максим	Изменить класс	Из другой школы
<input type="checkbox"/>	 Тихая Елена	Изменить класс	Из другой школы
<input checked="" type="checkbox"/>	 Юрьев Юрий	Изменить класс	Из другой школы

[← Назад](#) [→ Продолжить](#)

5

Выберите класс.

6

Поставьте галочку **Задать всему классу** или выберите галочками только некоторых учеников.

7











Выберите способ выдачи **Приглашение по ссылке**, если вы хотите выдать работу нескольким классам или всей школе.


8

Нажмите на кнопку **Продолжить**.

Инструкция для учителя

Настройки:

Тема работы	Лига, физика. Домашняя работа 8Б 	 Редактировать
Работа доступна для выполнения	С 04.12.2023 13:00	 Редактировать
Срок выполнения работы	4 дня (до 08.12.2023 13:00)	 Редактировать
Ограничения по времени выполнения	00:45 (часы : минуты)	 Редактировать
Попытки	2, засчитывать лучшую попытку	 Редактировать
Просмотр результатов и шагов решения	Сразу после выполнения работы	 Редактировать
Инструкции к работе	<div><p>Сообщение для учащихся</p><div> </div></div>	
Перемешать задания	Не перемешивать	 Редактировать

← Назад Сохранить как черновик Предпросмотр Поделиться с учителями  Отправить учащимся

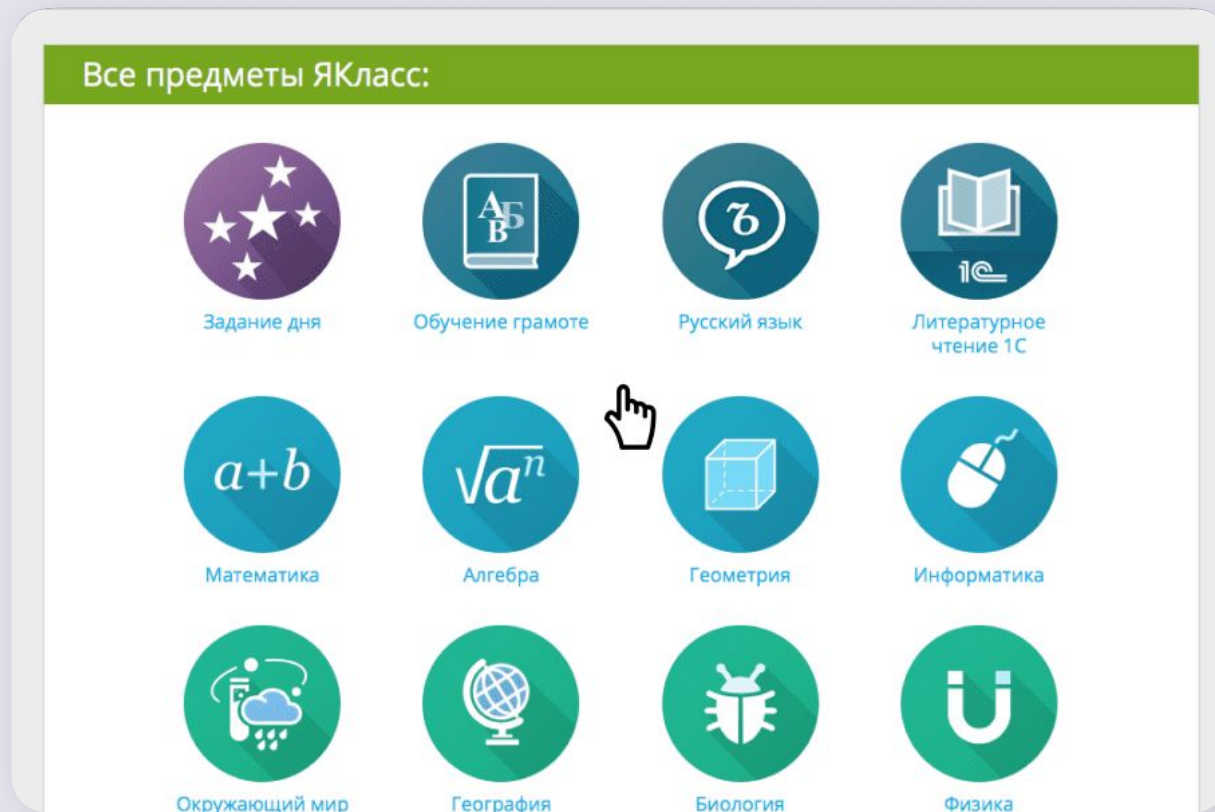
9

В названии работы обязательно укажите **«лига физика»** или **«лига информатика»**. Установите другие настройки. Добавьте свою инструкцию по выполнению работы и перемешайте задания, если нужно. При этом в отчёте для учителя задания будут в едином порядке.

10

Когда все настройки выставлены, нажмите кнопку **Отправить учащимся** или **Опубликовать**.

Как выдать тему для самоподготовки ученикам?



Самоподготовка учащихся — это не проверочная работа, а самостоятельное изучение темы на ЯКлассе.

Школьники могут прочитать теоретические материалы, выполнить задания и тесты, а вы — посмотреть результаты.

Как выдать тему для самоподготовки ученикам?

1

Зайдите в раздел **Предметы**. Выберите предмет, класс и тему, которую хотите выдать учащимся. Нажмите на кнопку **Задать классу**.

Предметы / Математика / 1 класс / Общие понятия

Сравнение предметов

Новая проверочная работа Результаты учащихся **Задать классу**

Материалы для учителей

1. Методическое описание

Теория

1. Сравнение предметов

Задания

1. Сходство фигур
Сложность: лёгкое

2

Выберите нужный класс, оставьте сообщение для учеников (например, комментарий к сложному заданию, рекомендации по выполнению и др.)

Задать тренировку

Создайте тренировку класса по этой теме. Для этого выберите или создайте класс, укажите период тренировки, отметив дату получения отчёта, и пришлите ссылку своим ученикам через электронный дневник, мессенджер или почту. Все изменения, которые вы вносите на этой странице, сохраняются автоматически.

Выбрать класс

[Добавить новый класс](#)

Сообщение для учащихся

Отчёт Отправить отчёт о тренировке мне на почту

Ссылка для учащихся [Скопировать ссылку](#)

Как выдать тему для самоподготовки ученикам?

3

Поставьте галочку в поле **Отчёт о тренировке** и укажите в нём дату и время. В этот день вам придёт письмо со ссылкой на отчёт **Освоение темы** по выбранному классу и теме.

Результаты учащихся

Освоение предмета **Освоение темы** Результаты учащегося

Тема:

Класс / курс: Учащийся:

[Печатать](#) [Открыть PDF](#)

Учащийся	Решено заданий и тестов	Кол-во попыток	Решено заданий 1 вида - рецептивный	Решено заданий 2 вида - интерпретация	Решено заданий 3 вида - анализ	Решено заданий 4 вида - творческий	Тренировочные тесты	Затраченное время
Среднее:	67%	4	100%	47%	0%		63%	00:05:51
Абролямова Лена	70%	8	100%	53%	0%		72%	00:14:15
Автономова Аня		0						00:00:00
Ведерникова Татьяна	70%	13	100%	69%	0%		87%	00:25:38
Кашаров Вадим		0						00:00:00
Кашаров Егор		0						00:00:00
Стасеев Максим	60%	9	100%	19%	0%		31%	00:06:53
Тихая Елена		0						00:00:00
Юрьев Юрий		0						00:00:00

4

Обязательно нажмите кнопку **Скопировать ссылку** и отправьте её ученикам любым удобным вам способом.

Задать тренировку

Создайте тренировку класса по этой теме. Для этого выберите или создайте класс, укажите период тренировки, отметив дату получения отчёта, и пришлите ссылку своим ученикам через электронный дневник, мессенджер или почту.
Все изменения, которые вы вносите на этой странице, сохраняются автоматически.

Выбрать класс: [Добавить новый класс](#)

Сообщение для учащихся:

Отчёт: Отправить отчёт о тренировке мне на почту

Ссылка для учащихся: [Скопировать ссылку](#)

Подведение итогов

По завершении соревнования состоится торжественная церемония награждения.

Номинации

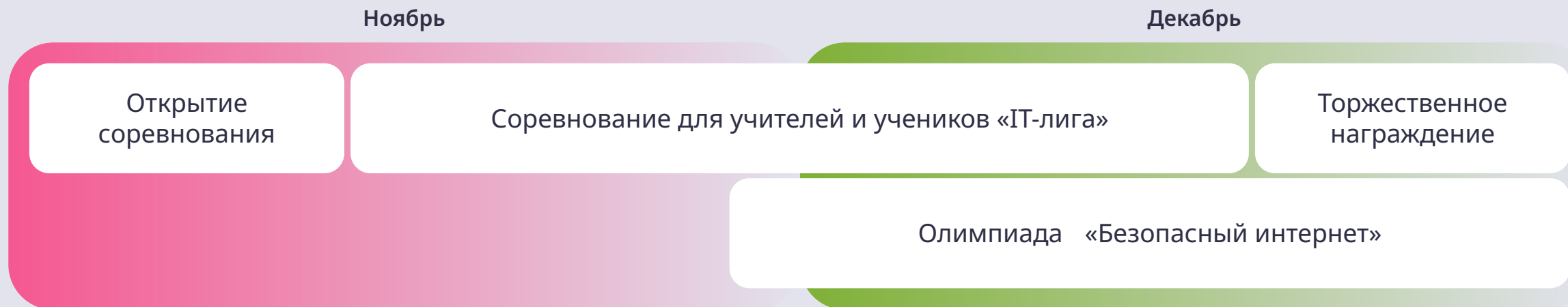
- «Самый активный класс начальной школы Сургута»
- «Самый активный класс основной школы по математике Сургута»
- «Самый ЯКлассный класс основной школы Сургута»

В каждой номинации будут выделены один победитель и два призера.

Победители получают **призы** от платформы Учи.ру. Достижения победителей и призеров будут отмечены **благодарственными письмами**



Дорожная карта соревнования «IT-лига»



27 ноября — 18 декабря

Выдать ученикам задание:

- из обучающих карточек с помощью сервиса «Мои задания» Учи.ру
- из предметов на ЯКлассе через Проверочные работы

По окончании соревнования

Принять участие в церемонии награждения победителей и призеров

28 ноября — 25 декабря

Всероссийская онлайн-олимпиада «Безопасный интернет»

UCHI.RU

8 800 500-30-72 • info@uchi.ru

Батыршина Дарья Алексеевна

Муниципальный куратор

+7 (926) 800-09-82 • d.batyrshina@uchi.ru

ЯКласс

8 800 600-04-15 • info@yaklass.ru

Головина Юлия Александровна

Региональный представитель ЯКласс в ХМАО-Югре

+7 (982) 500-67-85 • golovina@yaklass.ru

