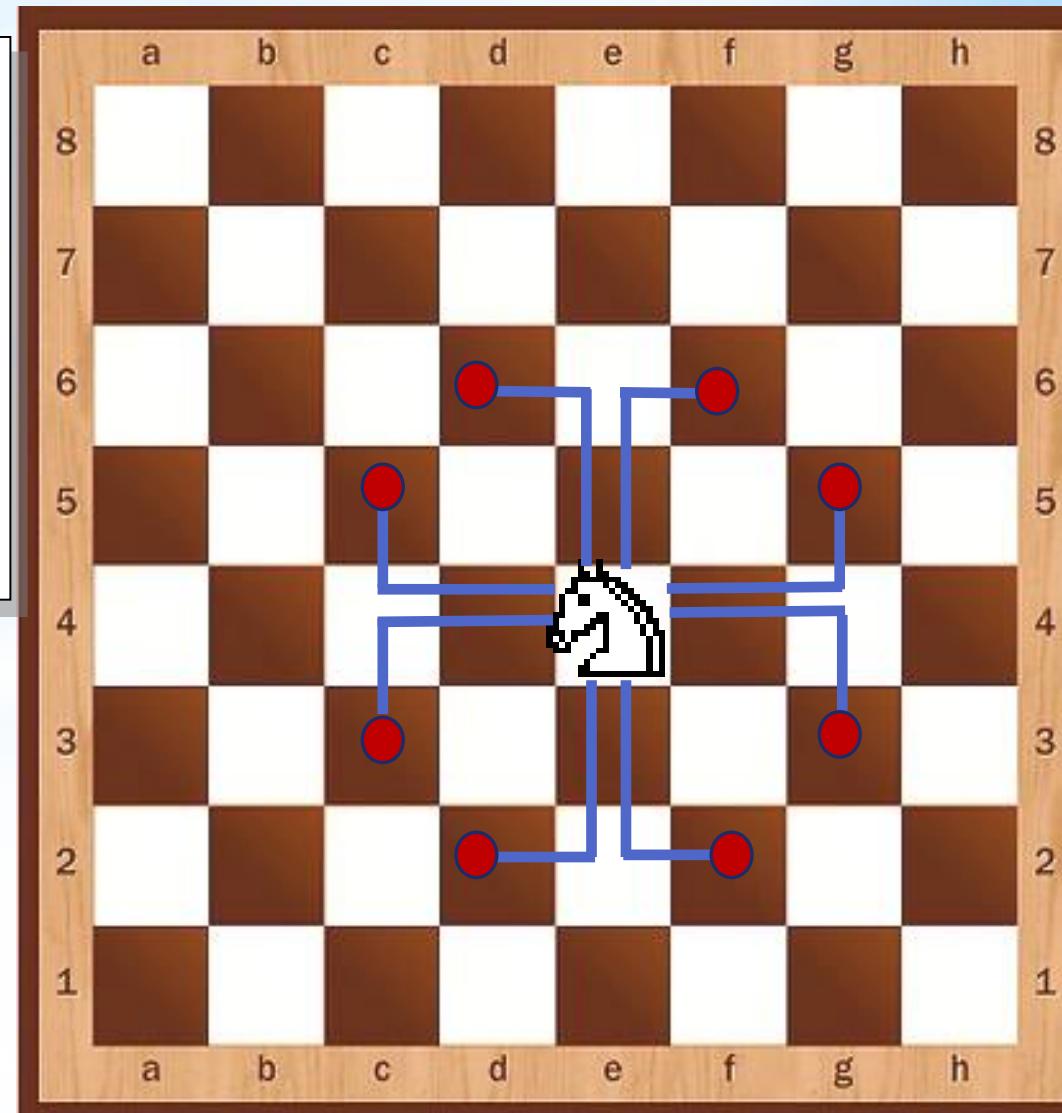
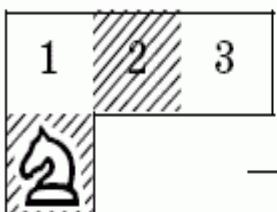
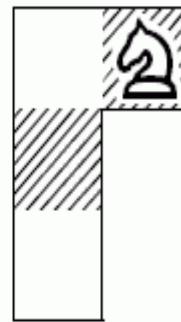


По доске как на газоне
Скачут шахматные кони!
Совершают свой прыжок
Дважды прямо, разок вбок!



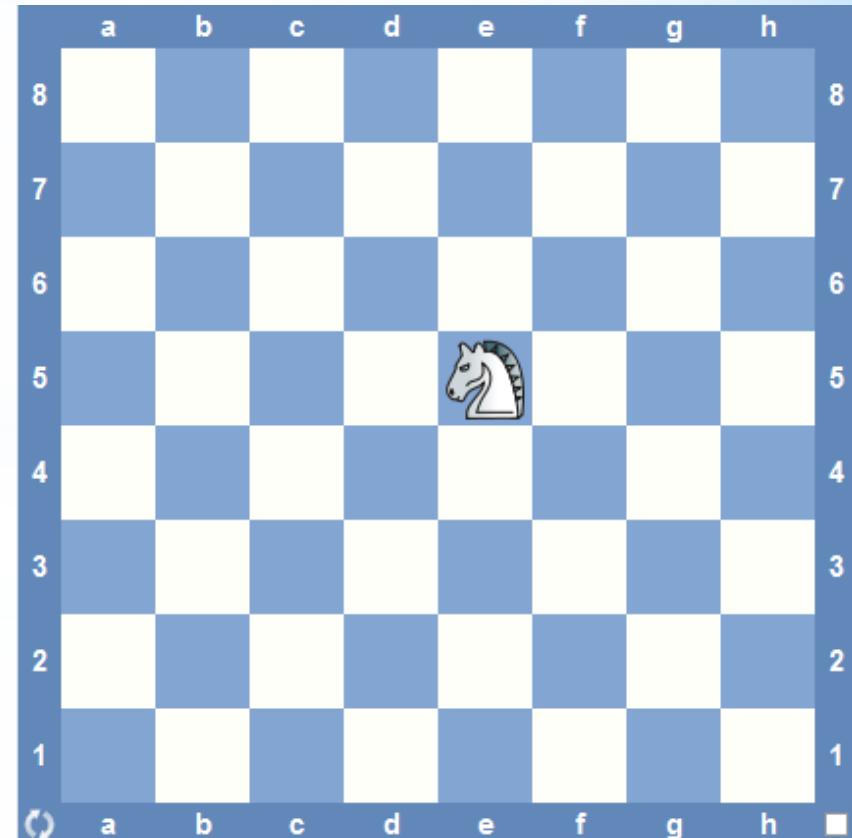
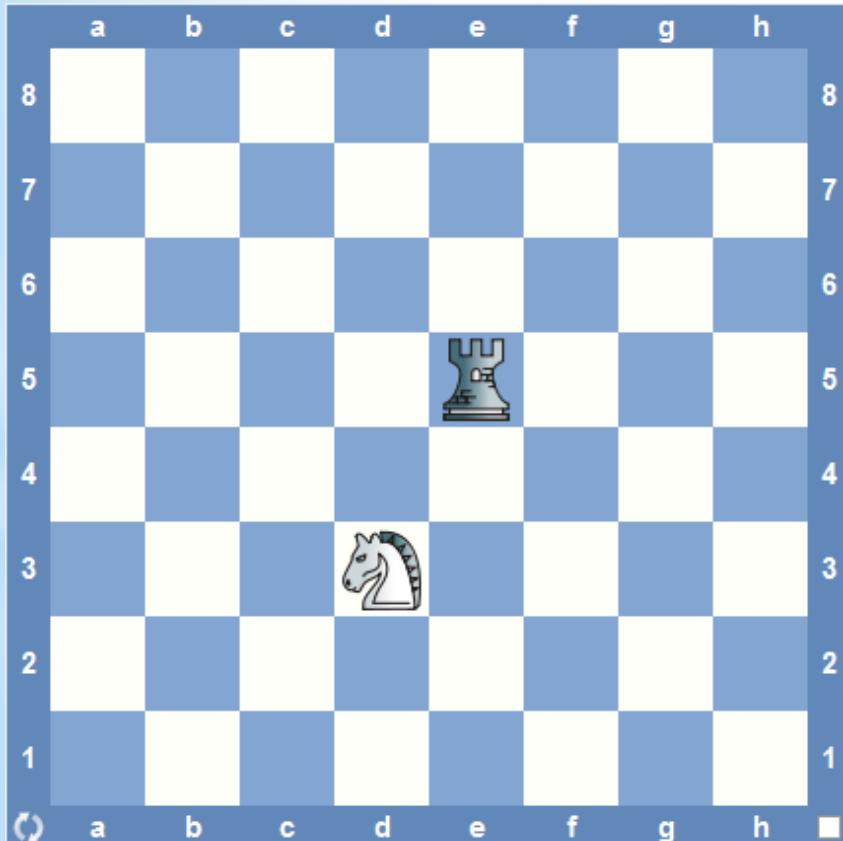
ХОД КОНЯ

Ход коня напоминает букву Г в разных вариациях. Конь ходит два поля в одном направлении и одно поле вбок.



ВЗЯТИЕ

КОНЬ БЬЁТ ТАКЖЕ КАК И ХОДИТ, СТАНОВЯСЬ НА МЕСТО ТОЙ ФИГУРЫ, КОТОРУЮ ВЗЯЛ.



ЗАПИСЬ ХОДА ВЫГЛЯДИТ ТАК:

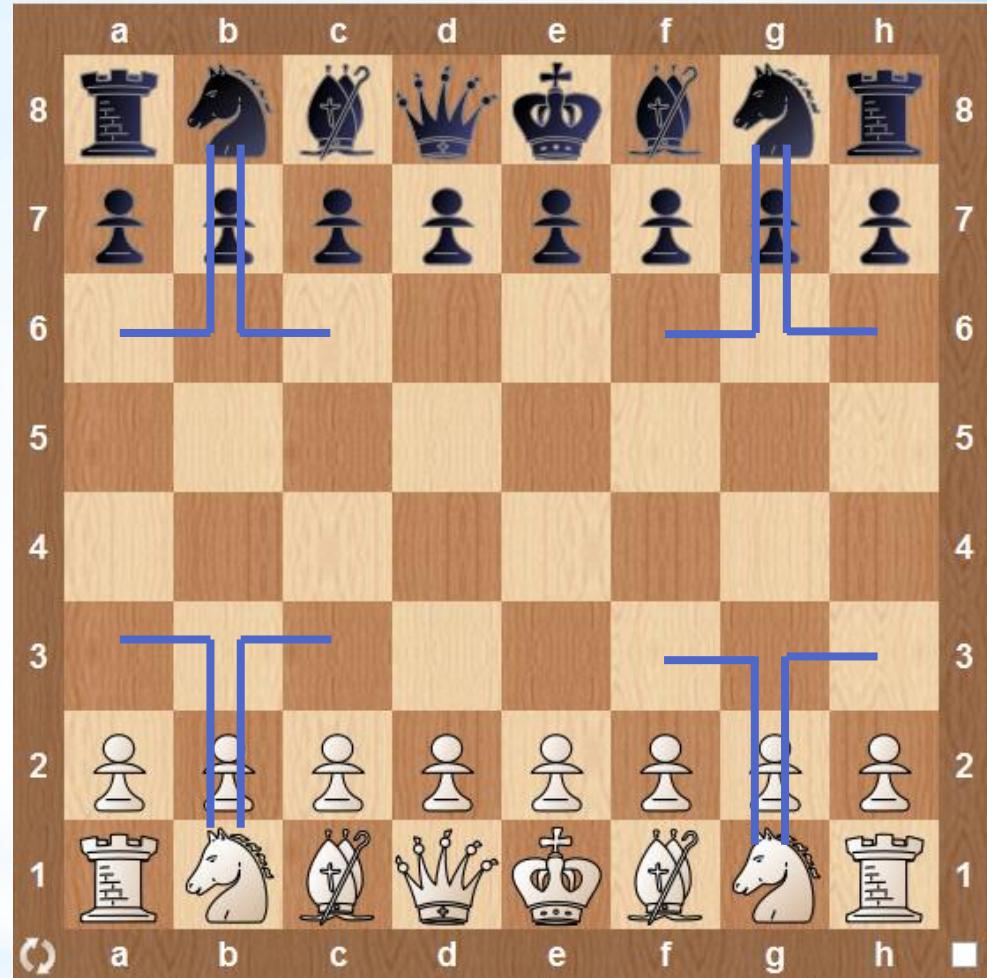
ПОЛНОЙ НОТАЦИЕЙ: **KD3:E5**
КРАТКОЙ НОТАЦИЕЙ: **K:E5**

ОСОБЕННОСТЬ КОНЯ

КОНЬ - единственная фигура, которая может «перепрыгивать» через свои и чужие фигуры



Фигуры, которые «перепрыгивает» конь остаются на месте, с доски не снимаются



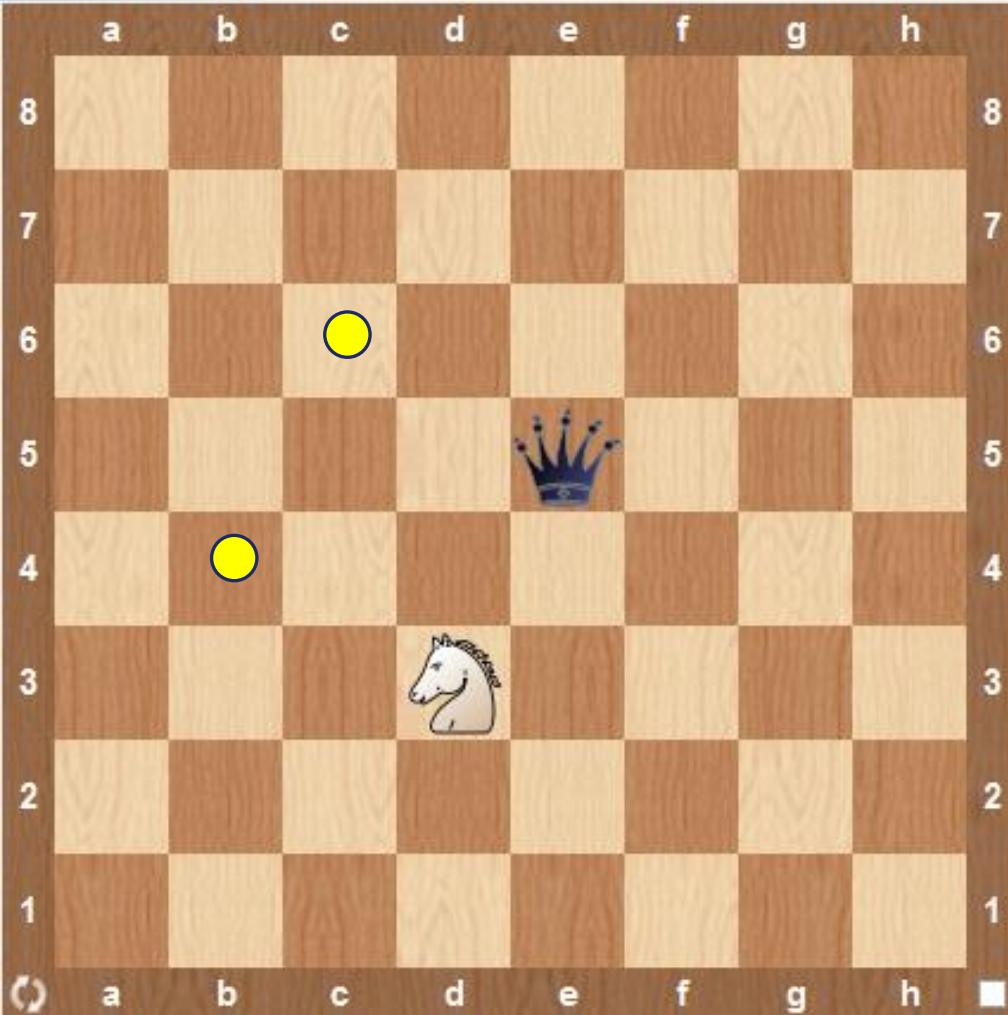
Конь, в отличие от других фигур, может сделать первый ход в партии

ОСОБЕННОСТЬ КОНЯ



КОНЬ может выпутаться даже с такой «передряги», просто перепрыгнув через окружившие его фигуры

ОСОБЕННОСТЬ КОНЯ



Конь, при каждом своем ходе, меняет цвет поля на котором стоит

Конь - единственная фигура, которая может напасть на ферзя и не оказаться у него «под боем»

ОСОБЕННОСТЬ КОНЯ

НА СОСЕДНЕЕ ПОЛЕ
КОНЬ МОЖЕТ ПОПАСТЬ
ЗА ТРИ ХОДА

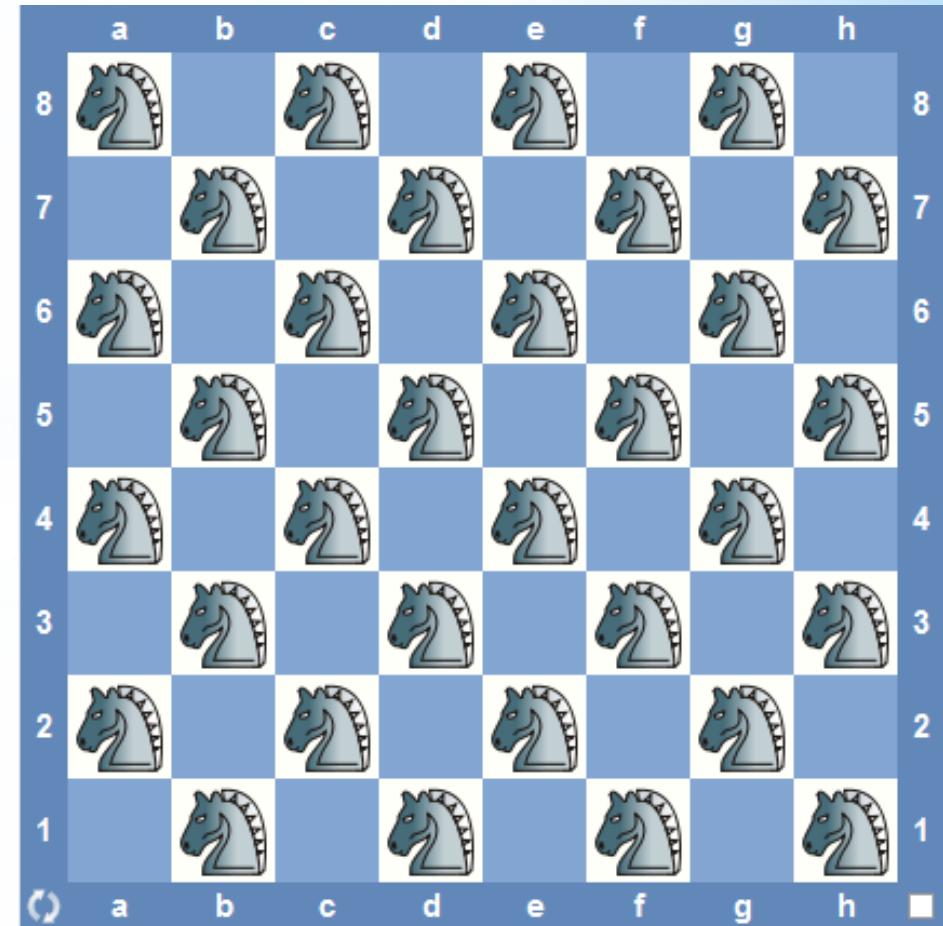
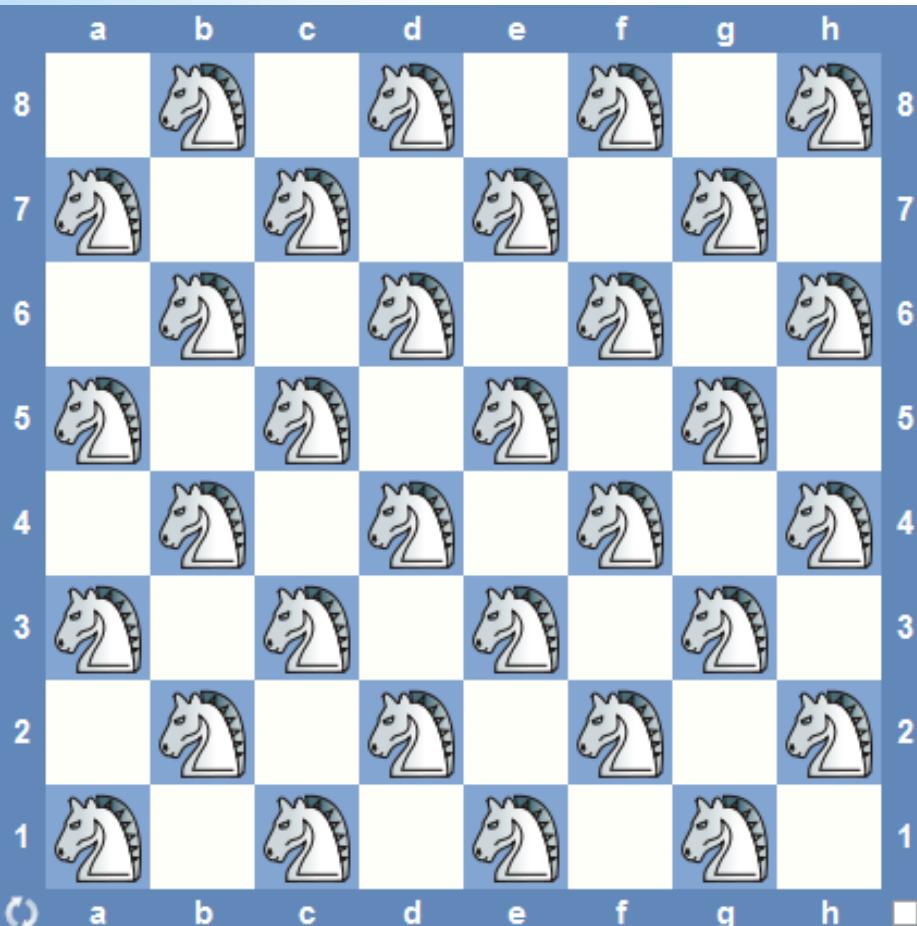
ИЗ ОДНОГО УГЛА
ШАХМАТНОЙ ДОСКИ В
ДРУГОЙ УГОЛ ПО
ДИАГОНАЛИ КОНЬ
МОЖЕТ ДОЙТИ
МИНИМУМ ЗА 6 ХОДОВ



НАПАДЕНИЕ КОНЕМ ОДНОВРЕМЕННО НА ДВЕ ФИГУРЫ НАЗЫВАЮТ «ВИЛКА»



НА ШАХМАТНОЙ ДОСКЕ МОЖНО РАСПОЛОЖИТЬ 32 КОНЯ ТАКИМ
ОБРАЗОМ, ЧТОБЫ ОНИ НЕ НАПАДАЛИ ДРУГ НА ДРУГА



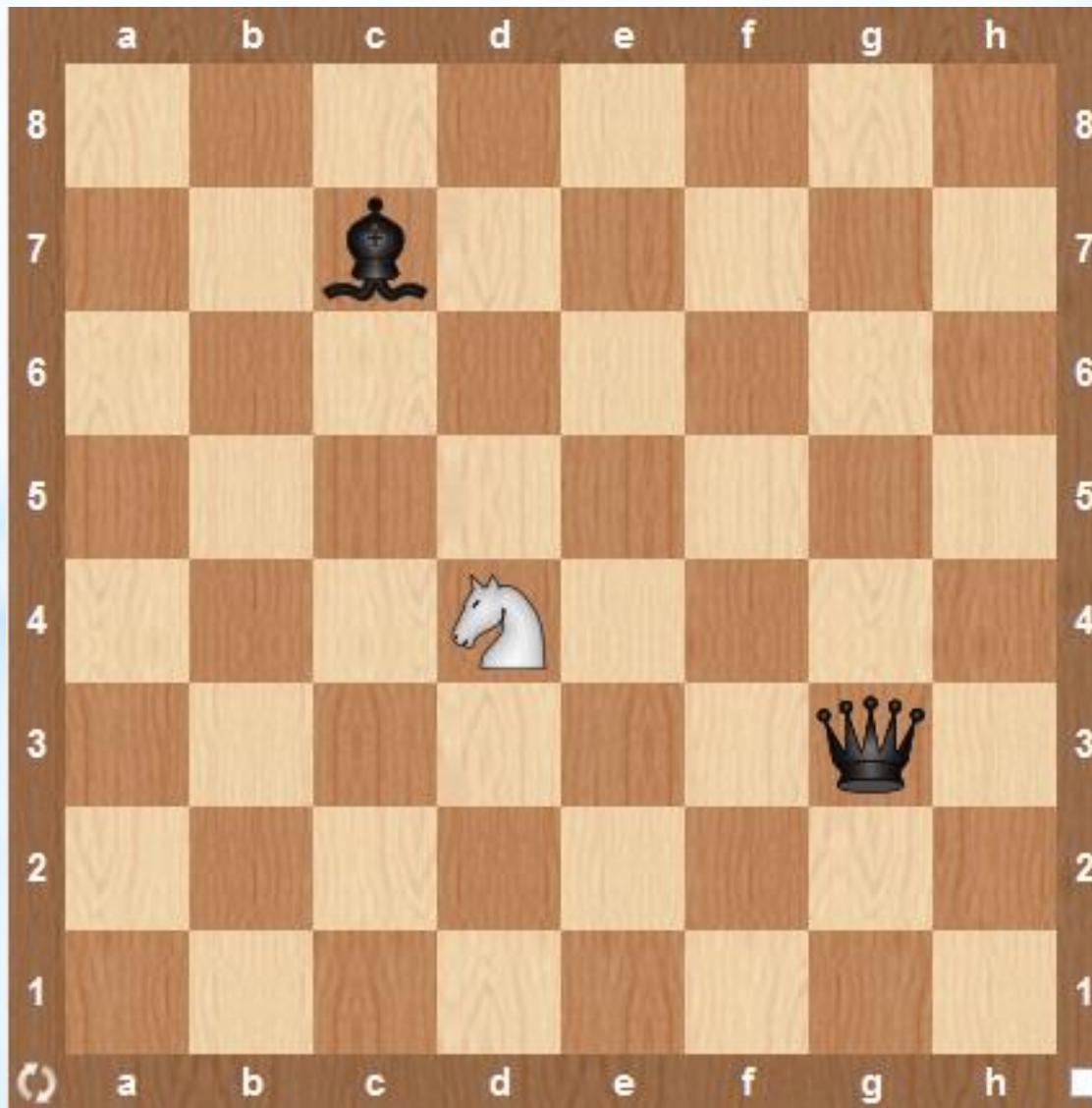
А ТЕПЕРЬ ШАХМАТНЫЕ ГОЛОВОЛОМКИ!



Назови фигуры, которые может срубить
белый конь

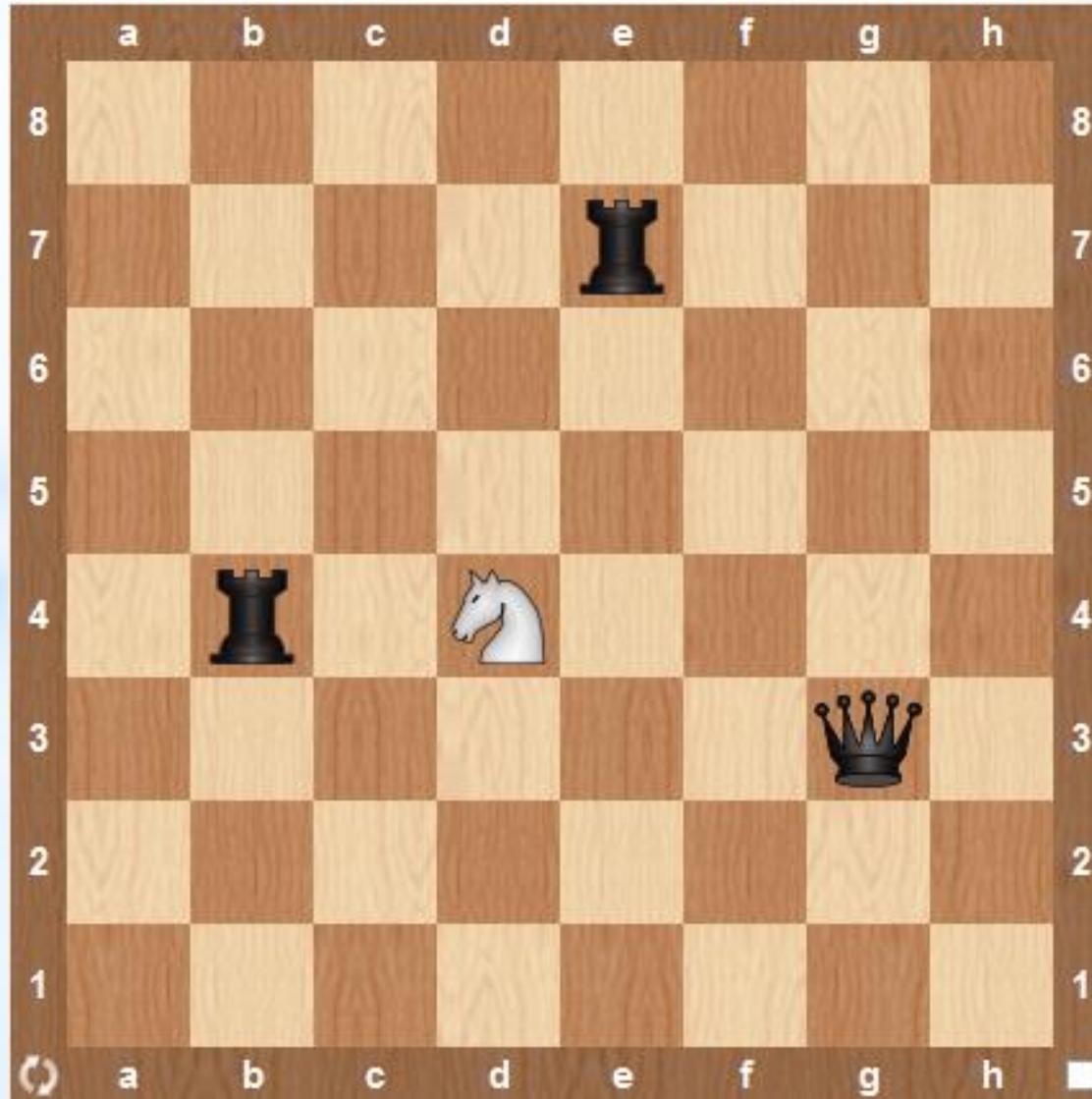


НАПАДИ БЕЛЫМ КОНЕМ НА ФИГУРЫ ЧЕРНЫХ. ХОДЫ ЗАПИШИ



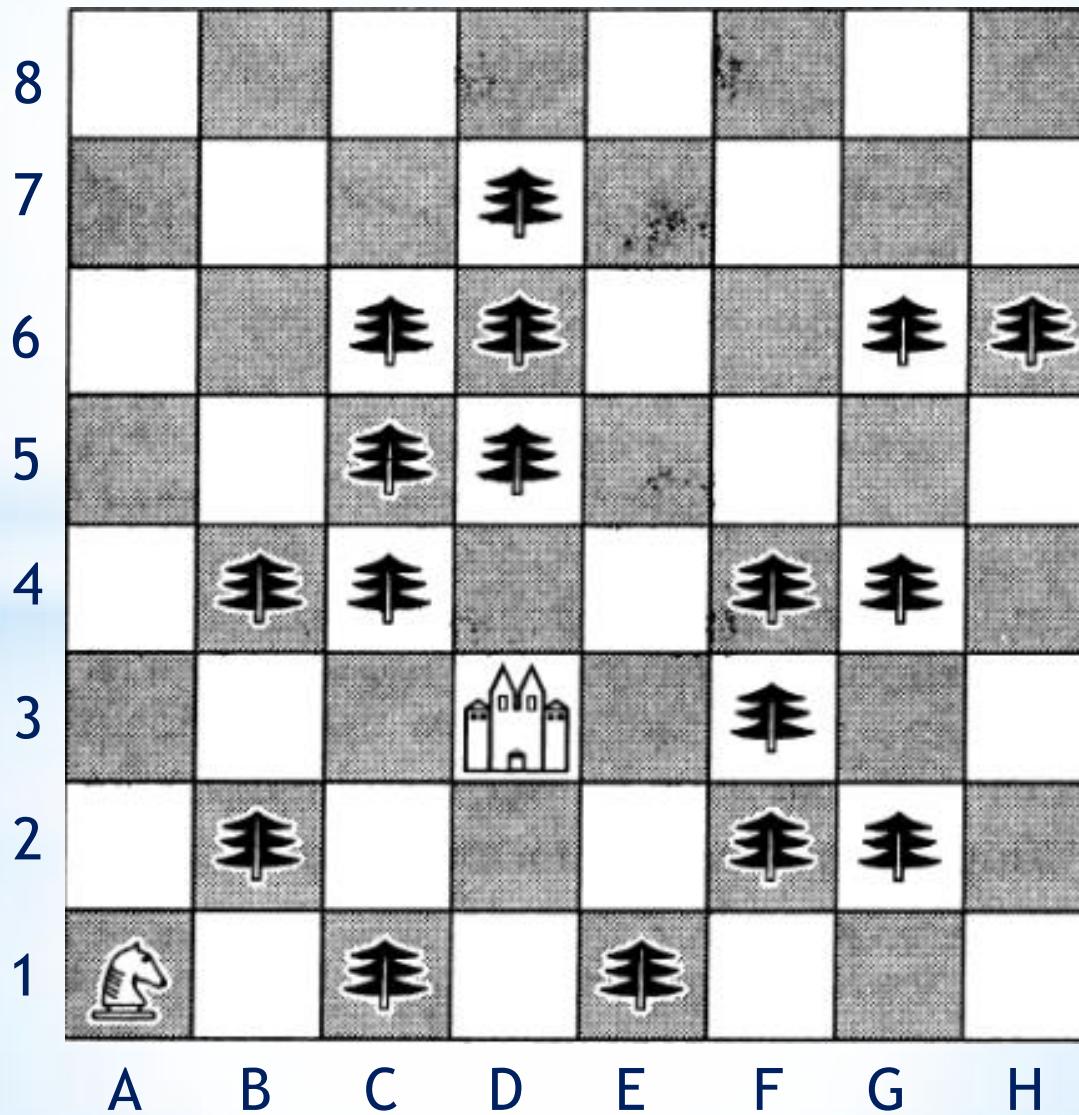
Двойной удар.

Напади конем на две черные фигуры



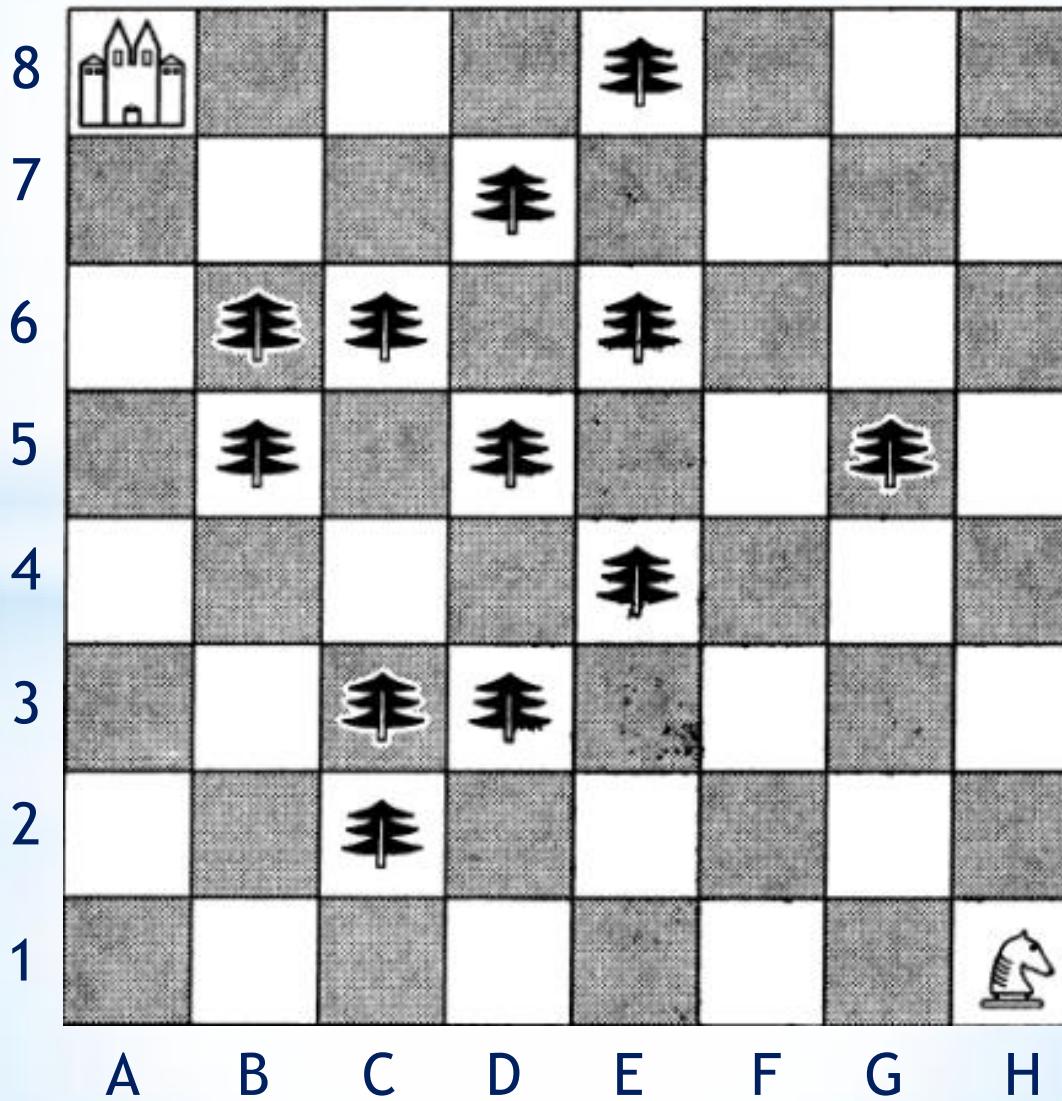
За сколько ходов конь попадет в замок? Найди кратчайший путь

На поля с
ёлочками
становиться
нельзя



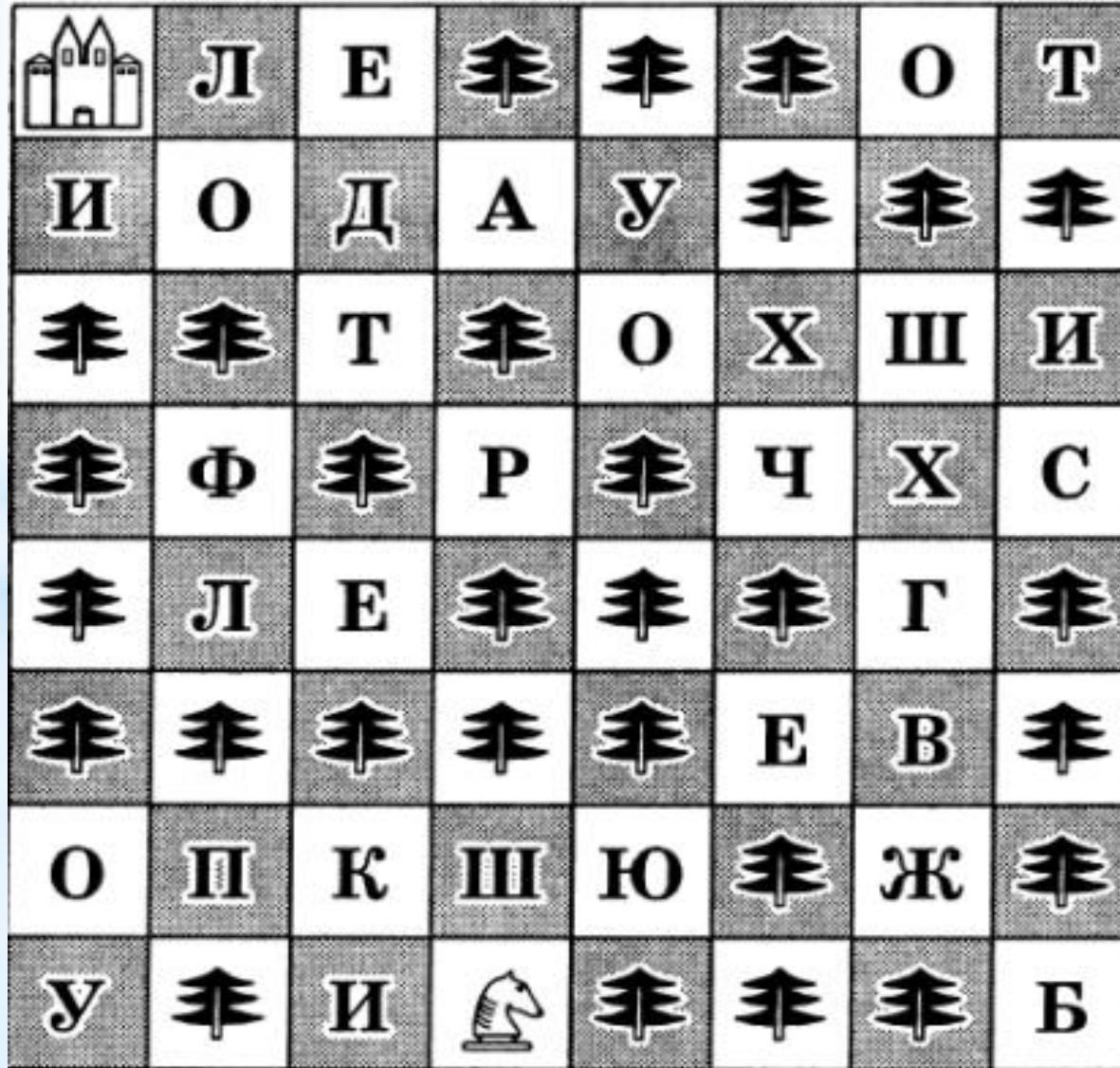
За сколько ходов конь попадет в замок? Найди кратчайший путь

На поля с
ёлочками
становиться
нельзя



Доберись конем до замка и найдешь
зашифрованное слово

На поля с
ёлочками
становиться
нельзя



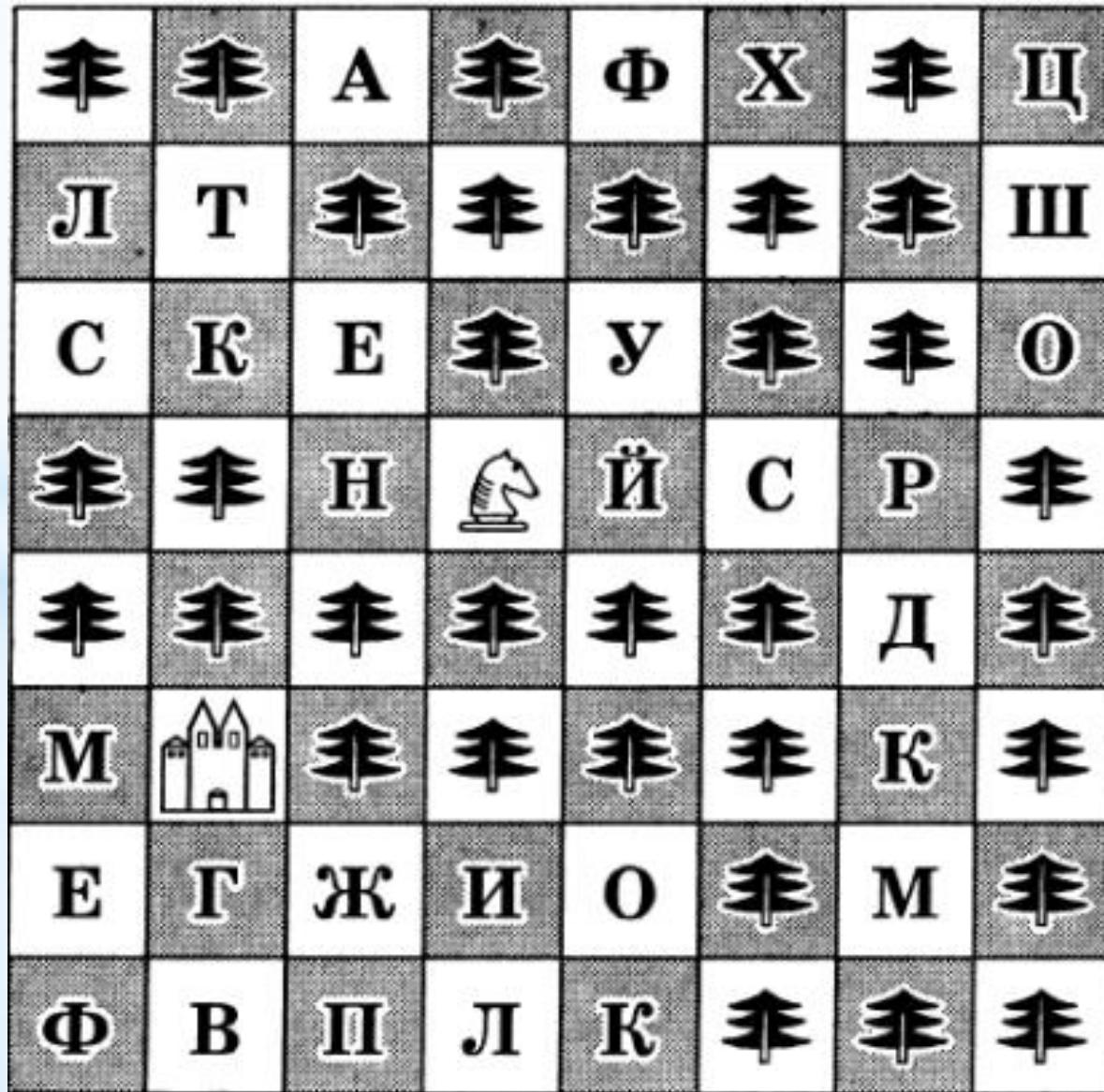
Доберись конем до замка и найдешь
зашифрованное слово

На поля с
ёлочками
становиться
нельзя



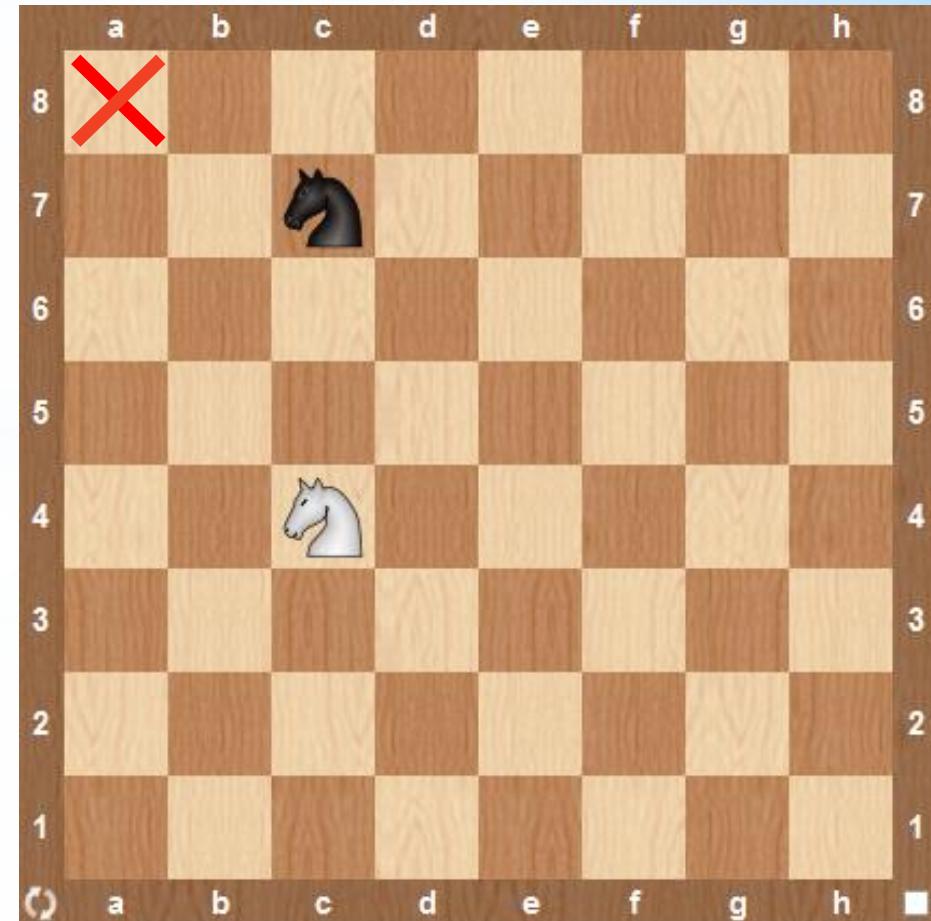
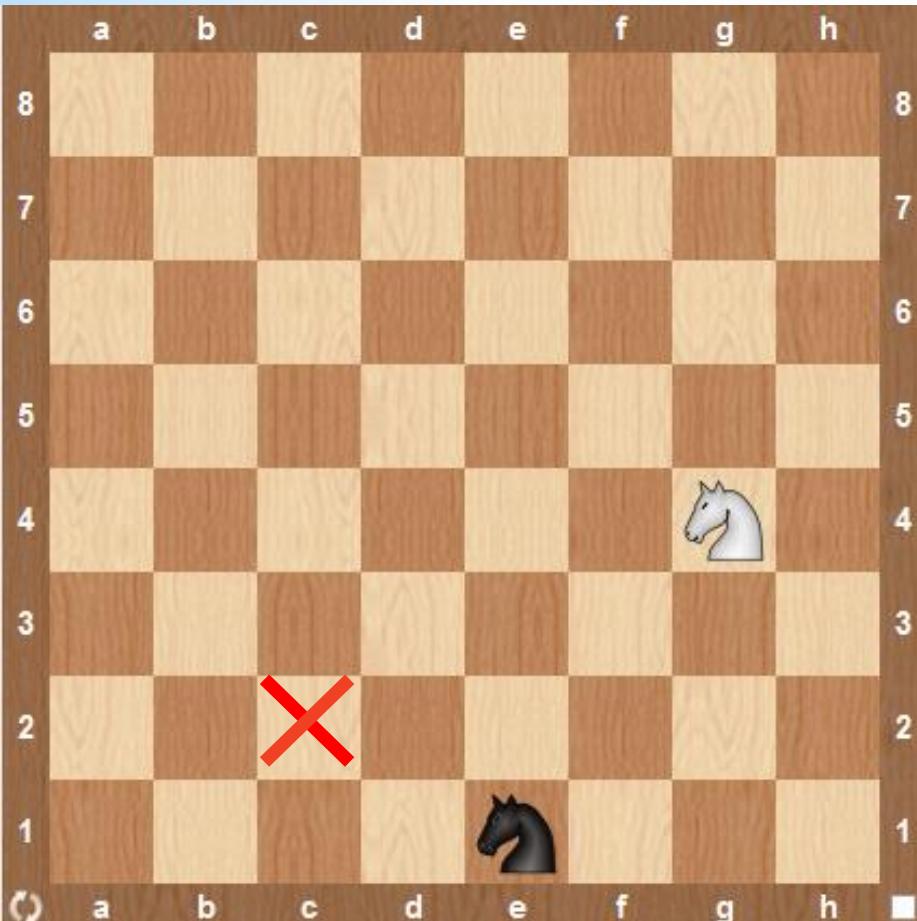
Доберись конем до замка и найдешь
зашифрованное слово

На поля с
ёлочками
становиться
нельзя



Захват поля.

Поставь белого коня на помеченное поле, мешая черному коню добиться той же цели (ходят по очереди)



ОДИН В ПОЛЕ ВОИН

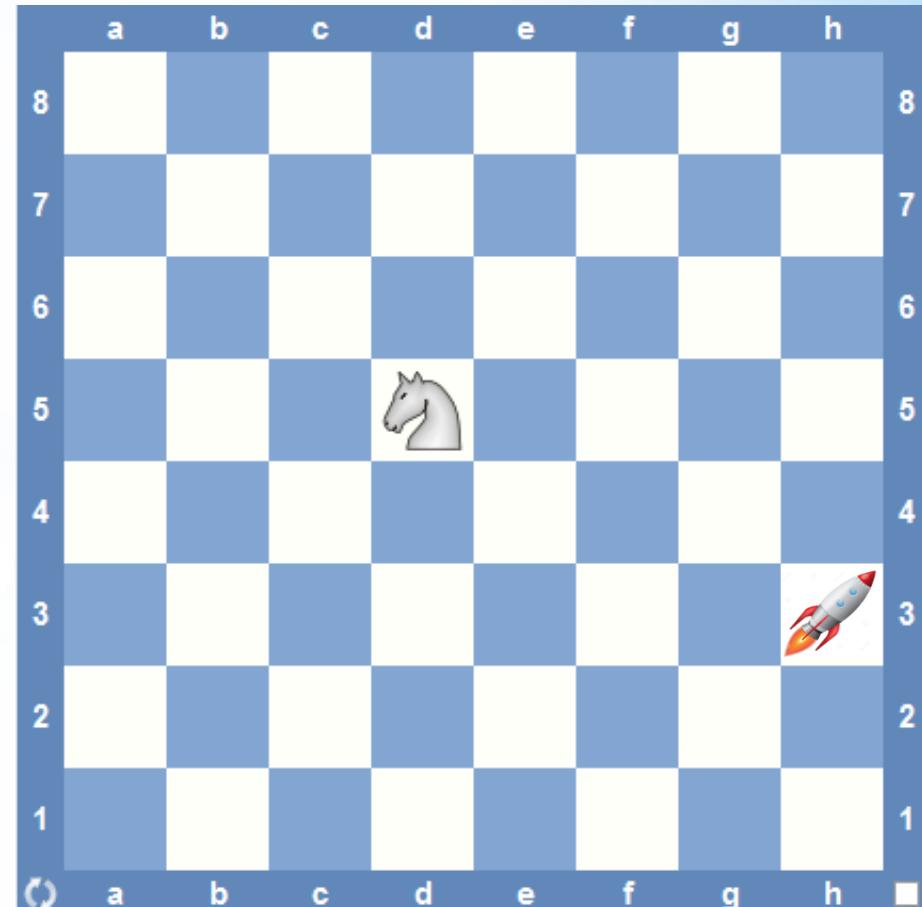
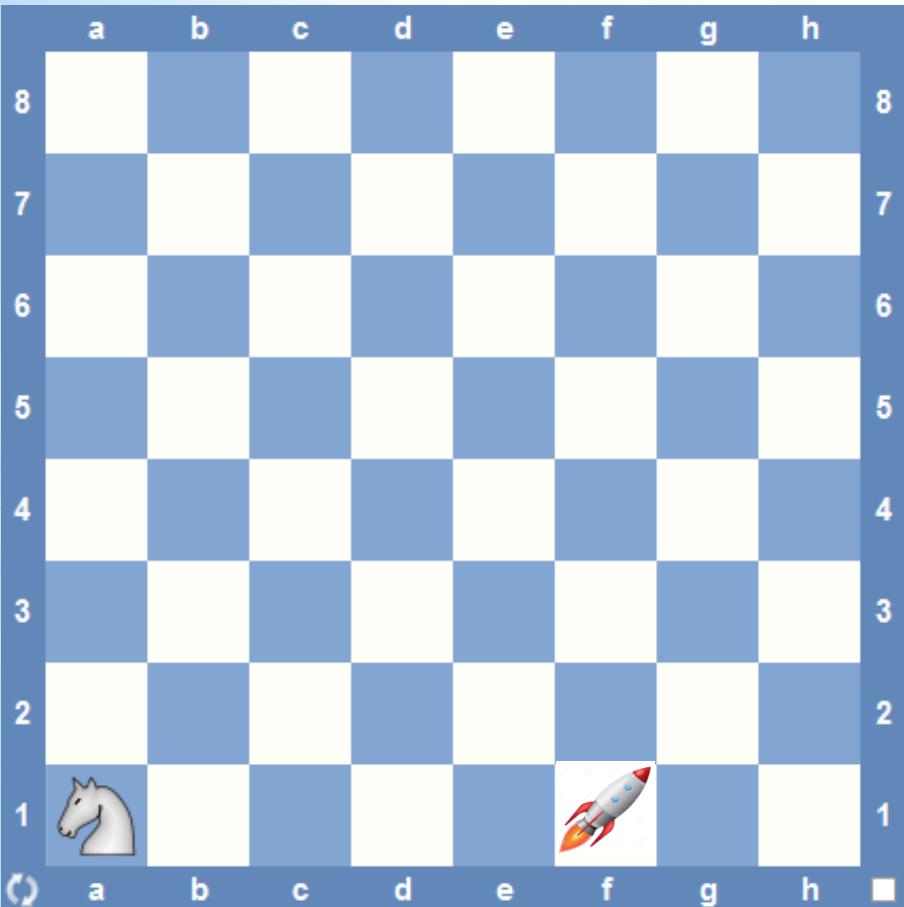
ПОБЕЙ БЕЛЫМ КОНЕМ ВСЕ ЧЕРНЫЕ ФИГУРЫ, БЕРЯ КАЖДЫМ ХОДОМ ПО ФИГУРЕ

(ЧЕРНЫЕ ФИГУРЫ «ЗАКОЛДОВАНЫ»-НЕДВИЖИМЫ)



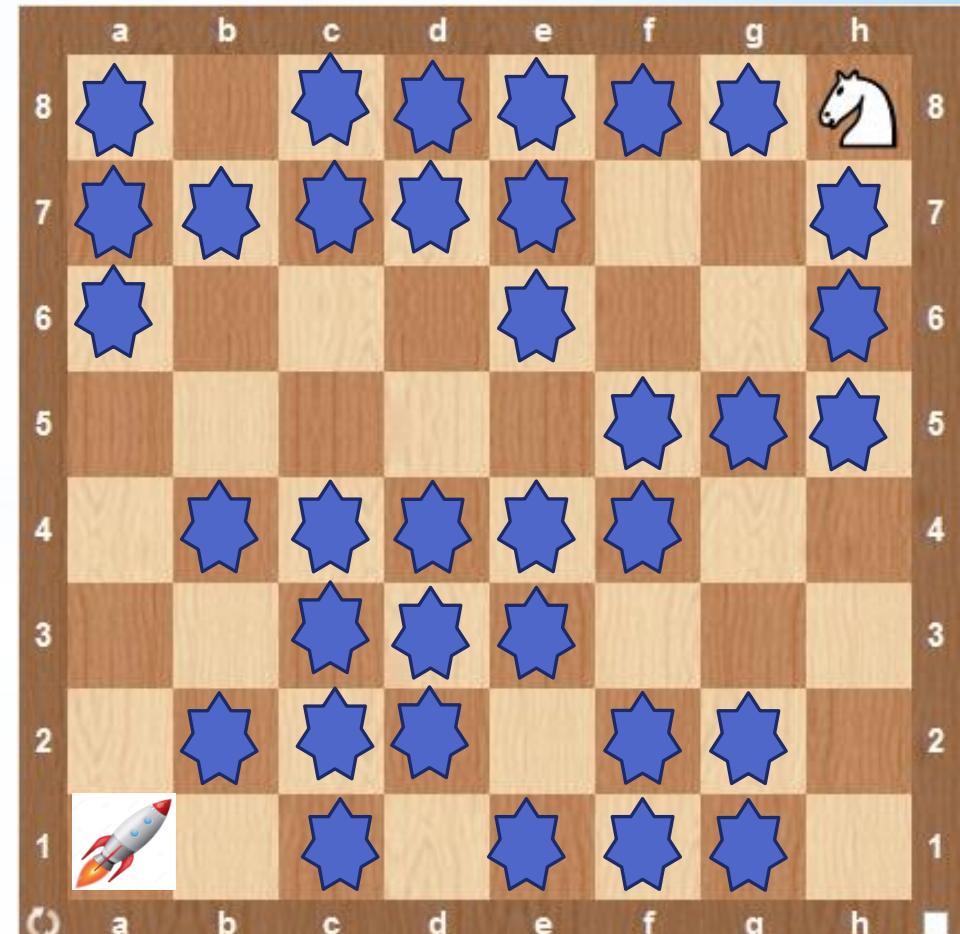
КРАТЧАЙШИЙ ПУТЬ

ДОБЕРИСЬ КОНЕМ ДО РАКЕТЫ ЗА НАИМЕНЬШЕЕ ЧИСЛО ХОДОВ



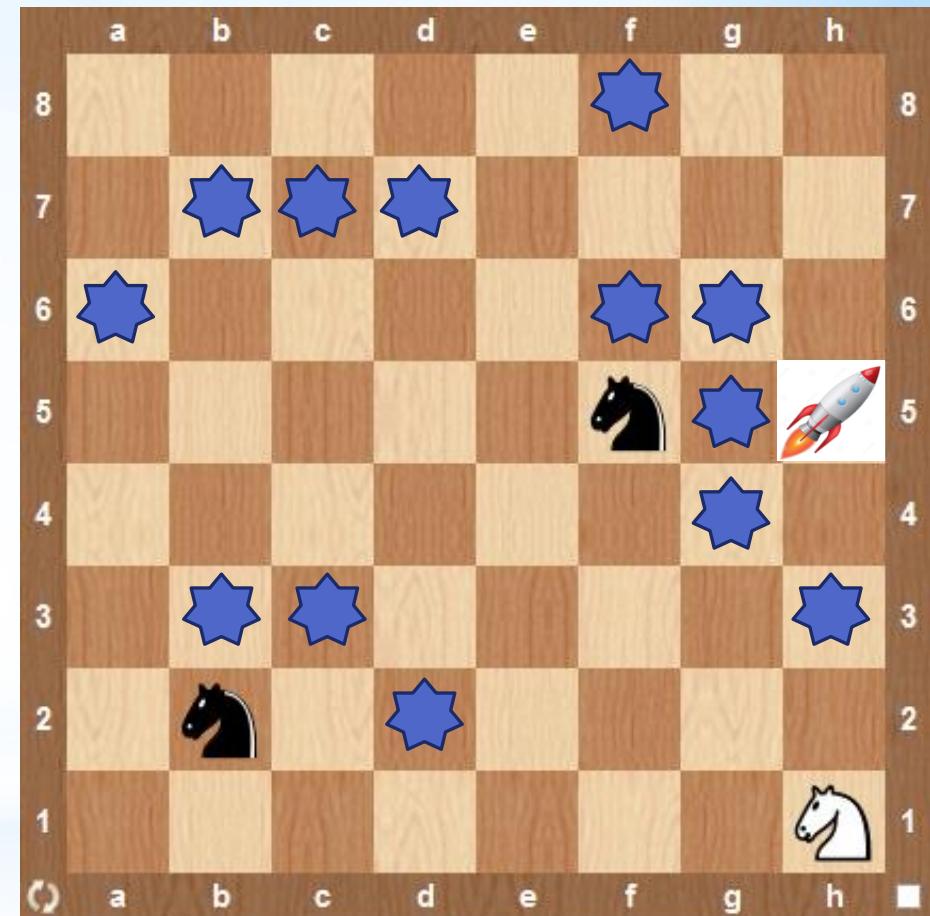
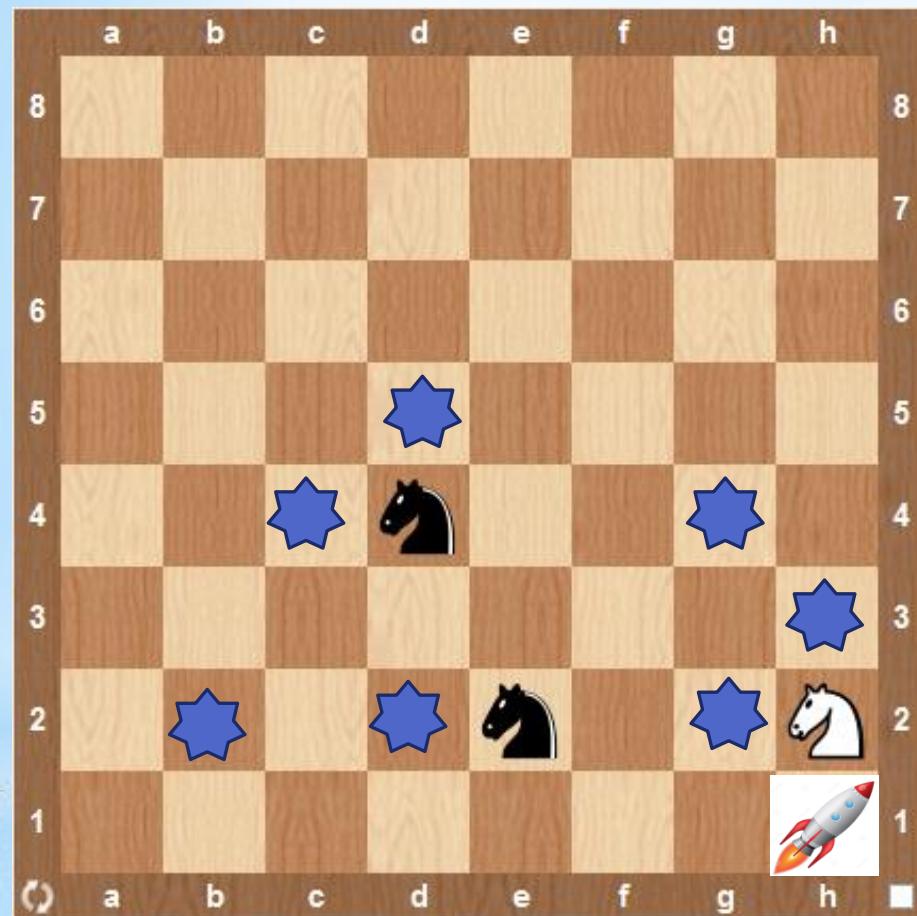
ЛАБИРИНТ

ДОБЕРИСЬ КОНЕМ ДО РАКЕТЫ, НЕ СТАНОВЯСЬ НА ЗАМИНИРОВАННЫЕ ПОЛЯ



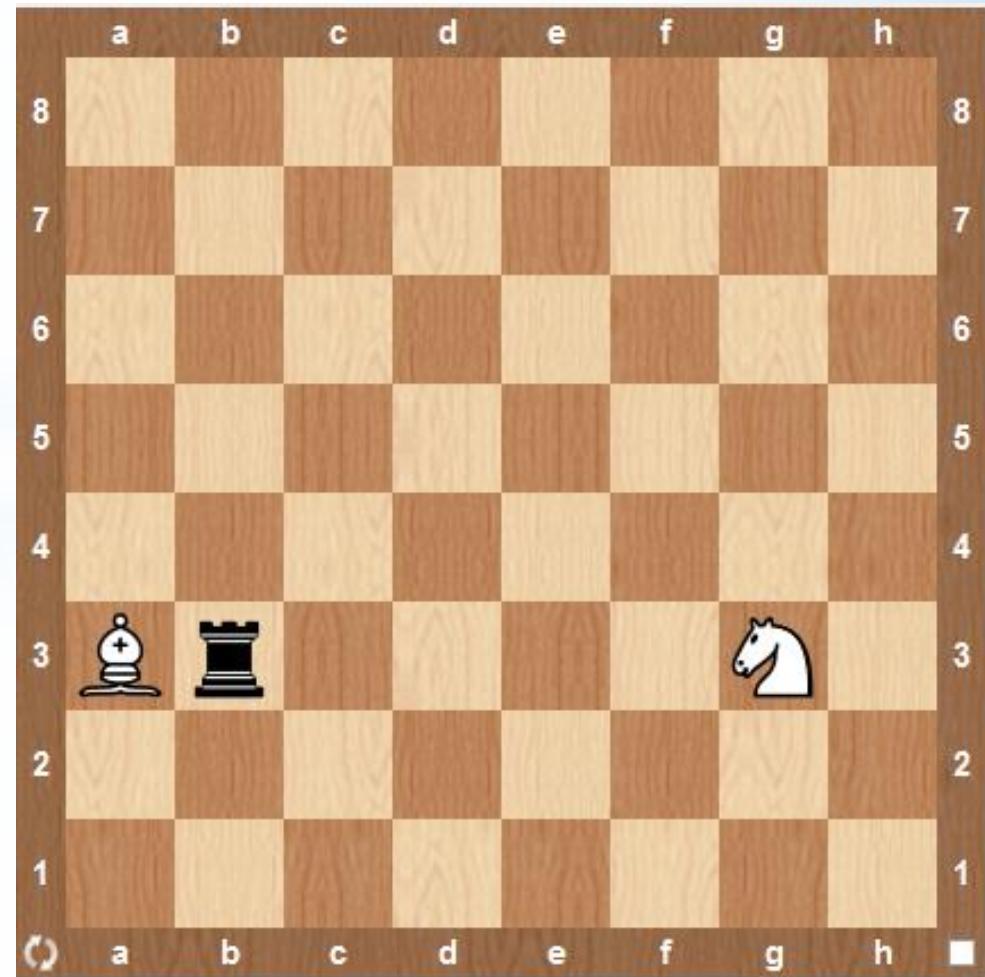
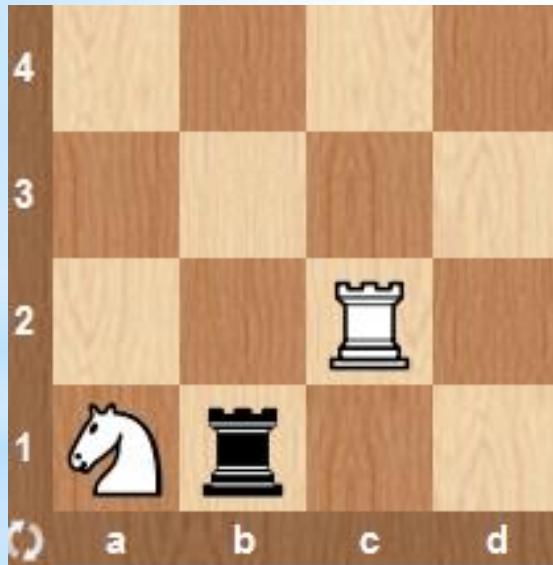
ПЕРЕХИТРИ ЧАСОВЫХ

ДОБЕРИСЬ БЕЛЫМ КОНЕМ ДО РАКЕТЫ, НЕ СТАНОВЯСЬ НА ПОЛЯ, АТАКОВАННЫЕ
ЧЕРНЫМИ КОНЫМИ-ЧАСОВЫМИ



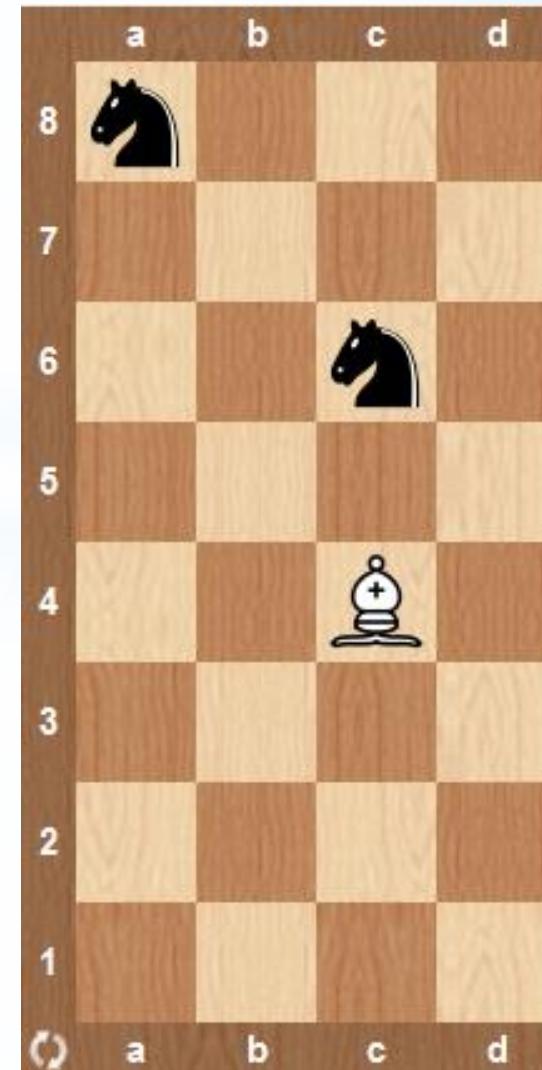
Защита

Какой ход надо сделать белым, чтобы не потерять фигуру?
(ответ запиши)



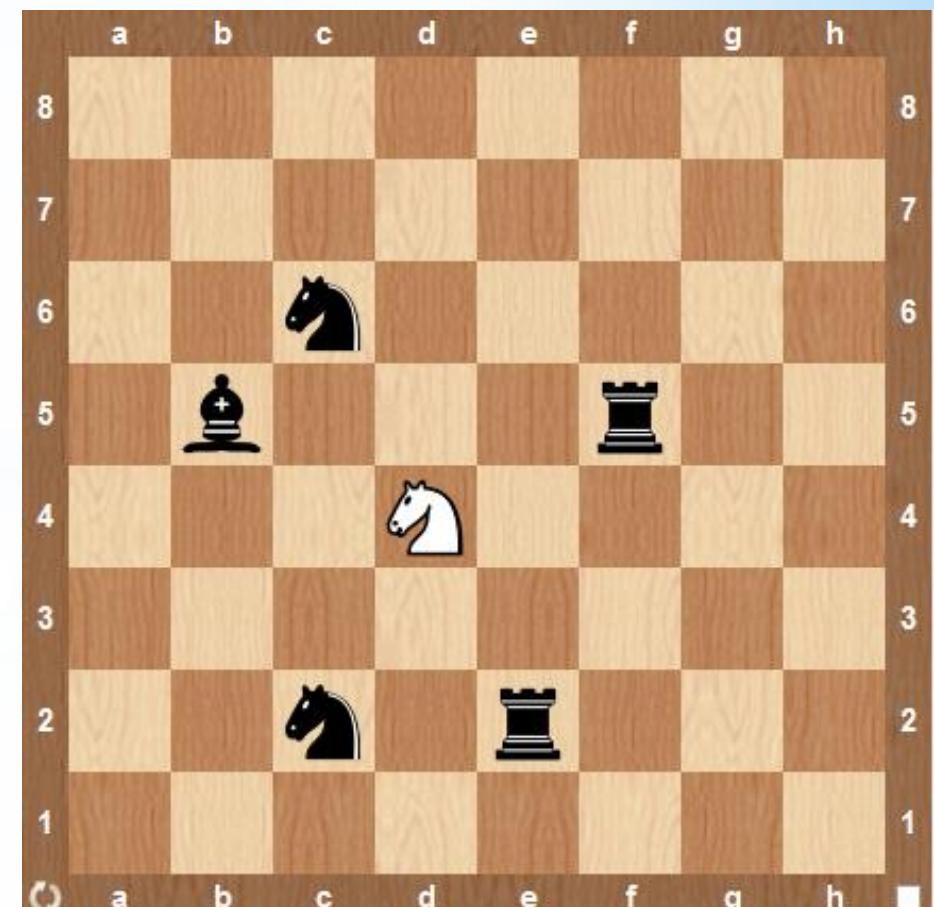
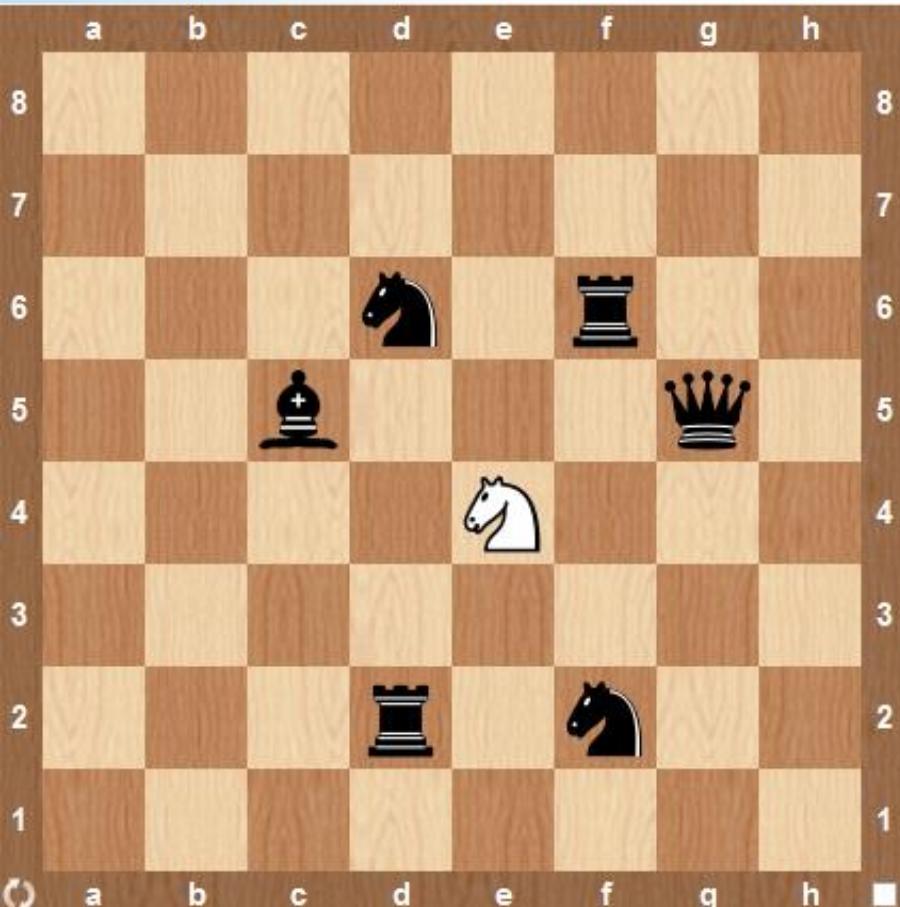
Выиграй фигуру

После какого хода белых черные проигрывают одну из своих фигур? (ответ запиши)



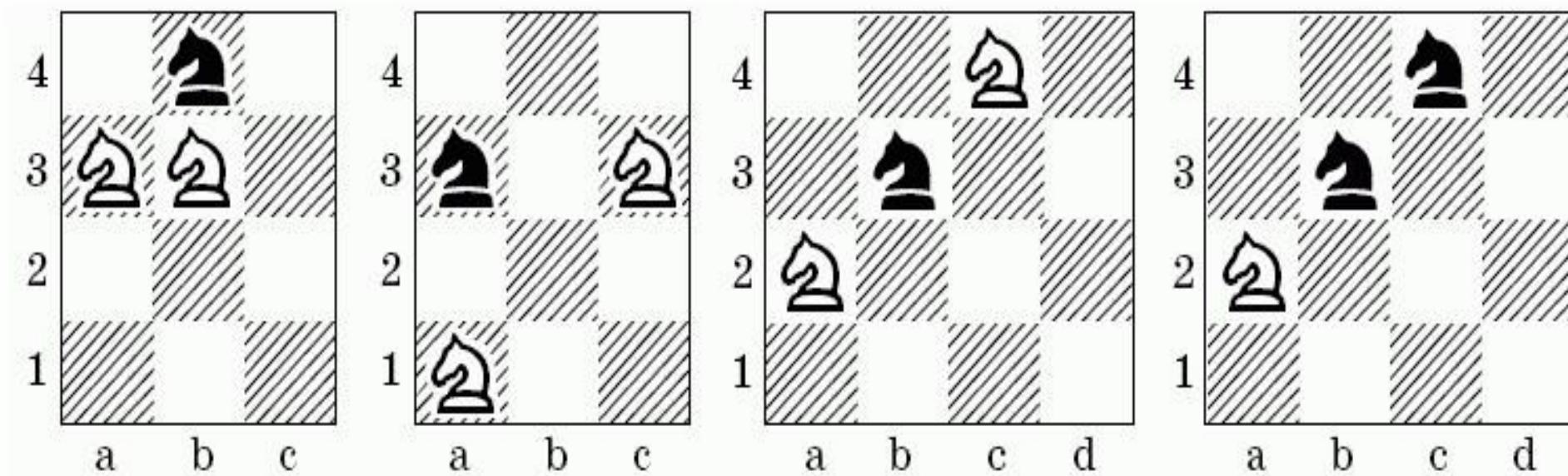
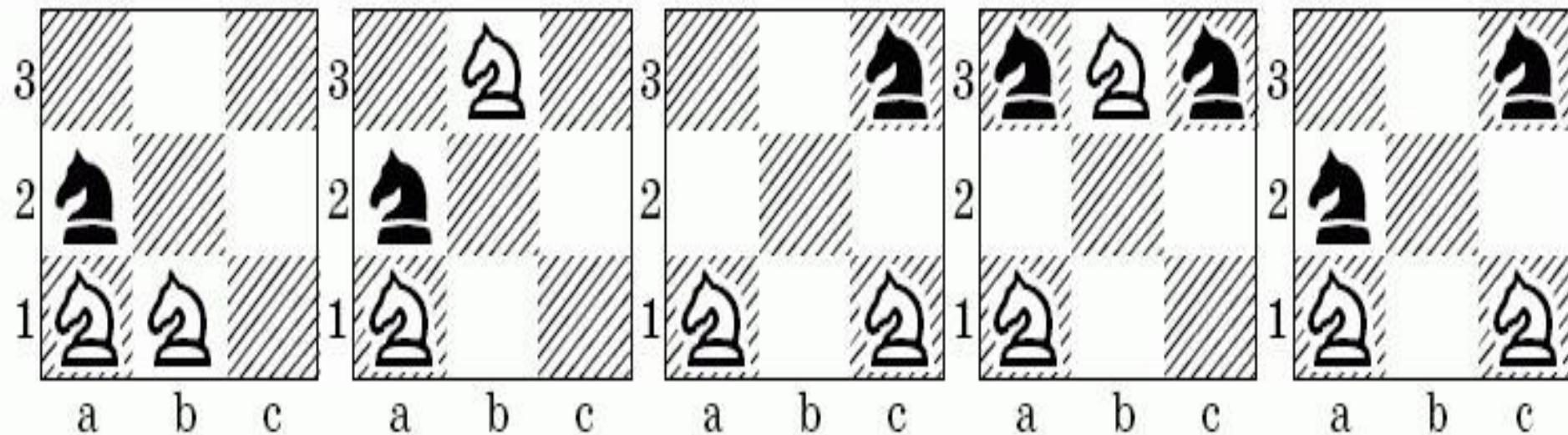
Взятие

Побей незащищенную черную фигуру(ответ запиши)



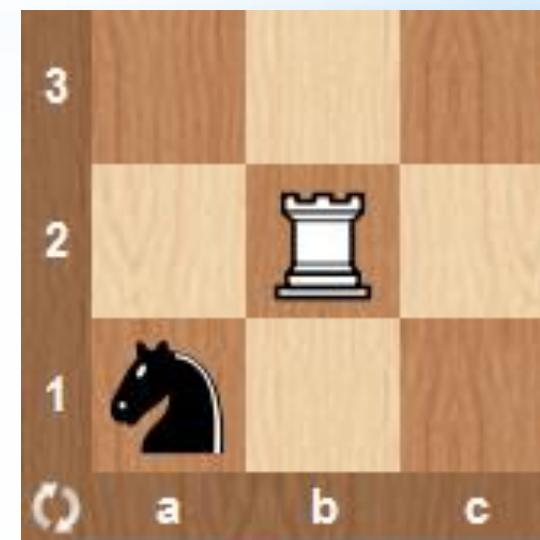
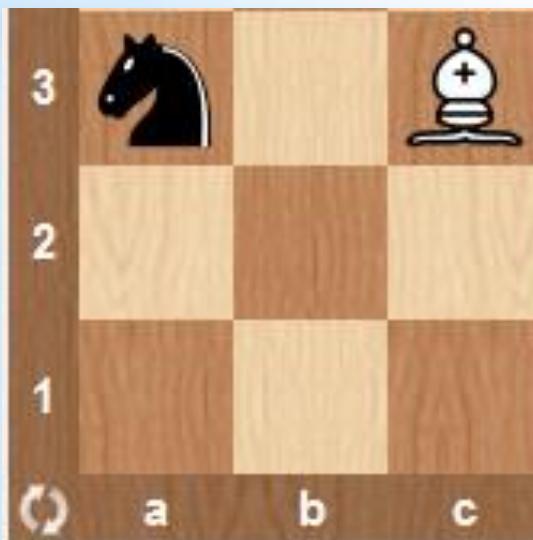
ИГРА НА УНИЧТОЖЕНИЕ

ХОД БЕЛЫХ. НАЙДИ ВЫИГРЫШ



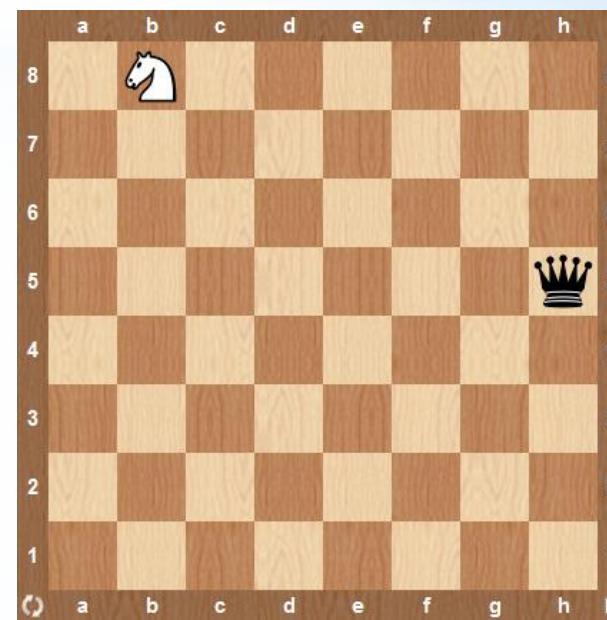
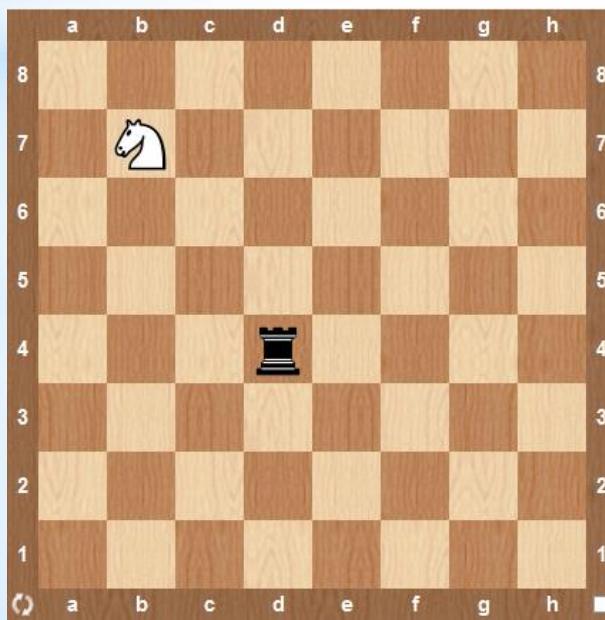
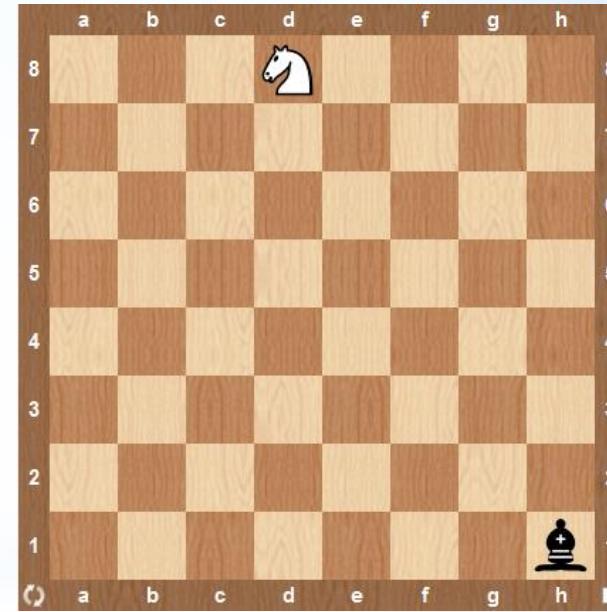
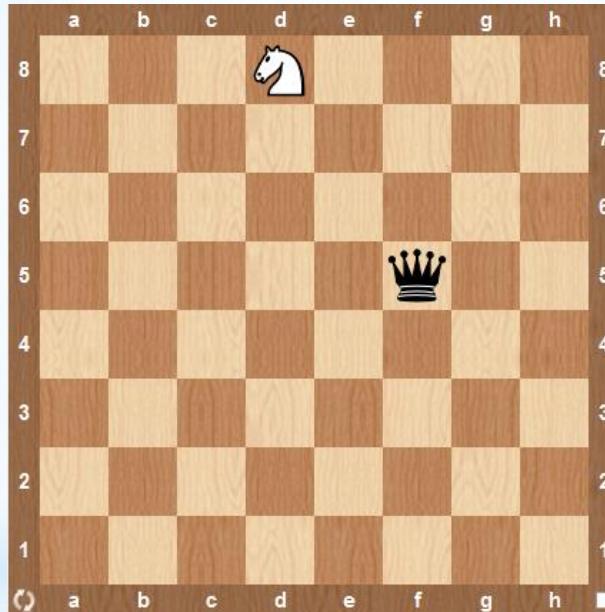
ИГРА НА УНИЧТОЖЕНИЕ

ХОД БЕЛЫХ. НАЙДИ ВЫИГРЫШ



ПОЙМАЙ СКАКУНА

КАКОЙ ХОД СДЕЛАТЬ ЧЕРНЫМ, ЧТОБЫ У КОНЯ НЕ БЫЛО ПОЛЕЗНЫХ ХОДОВ?



А ТЕПЕРЬ ПОИГРАЕМ!!

Игра «Волшебный лес»

Игра «Пленница». На доске строится крепость (расставляются фигуры по периметру, например, вот так:

Внутри крепости сидит пленница-пешка. Ее взял в плен черный конь. А белый конь хочет ее спасти. Оба коня движутся по очереди к белой пешке. Спасет ли ее белый конь или не успеет?



Охота на коня. На доске в произвольном порядке ставится Ферзь и Конь, две Ладьи и Конь. Задача - срубить коня.

Задача Эйлера. Обойди конем как можно большее количество полей шахматной доски, побывав на каждом не более одного раза. (Упрощенное задание - на квадрате 5x5)

Охота ферзя на коней. На доске располагается Ферзь и два Коня. Задача тому, кто играет конями, продержаться 15 ходов.

ЗАКРЕПИМ ЗНАНИЯ О КОНЕ. ЗАГАДКИ

1. Фигура эта не проста,

Грива есть, но нет хвоста,

Ход похож на уголок -

2 клетки прямо, клетка вбок!

2. Сколько полей конь атакует в центре доски с поля e4?

3. Сколько полей конь атакует в углу?

4. Может ли конь пойти с белого поля на белое?

5. Сколько ходов конями могут сделать белые из начального положения?

6. Сколько коней в начале партии у каждого игрока?