

ОРГАНИЗАЦИЯ ПРОЕКТНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ К 95- ЛЕТИЮ ХМАО – ЮГРЫ

с использованием нейросетей

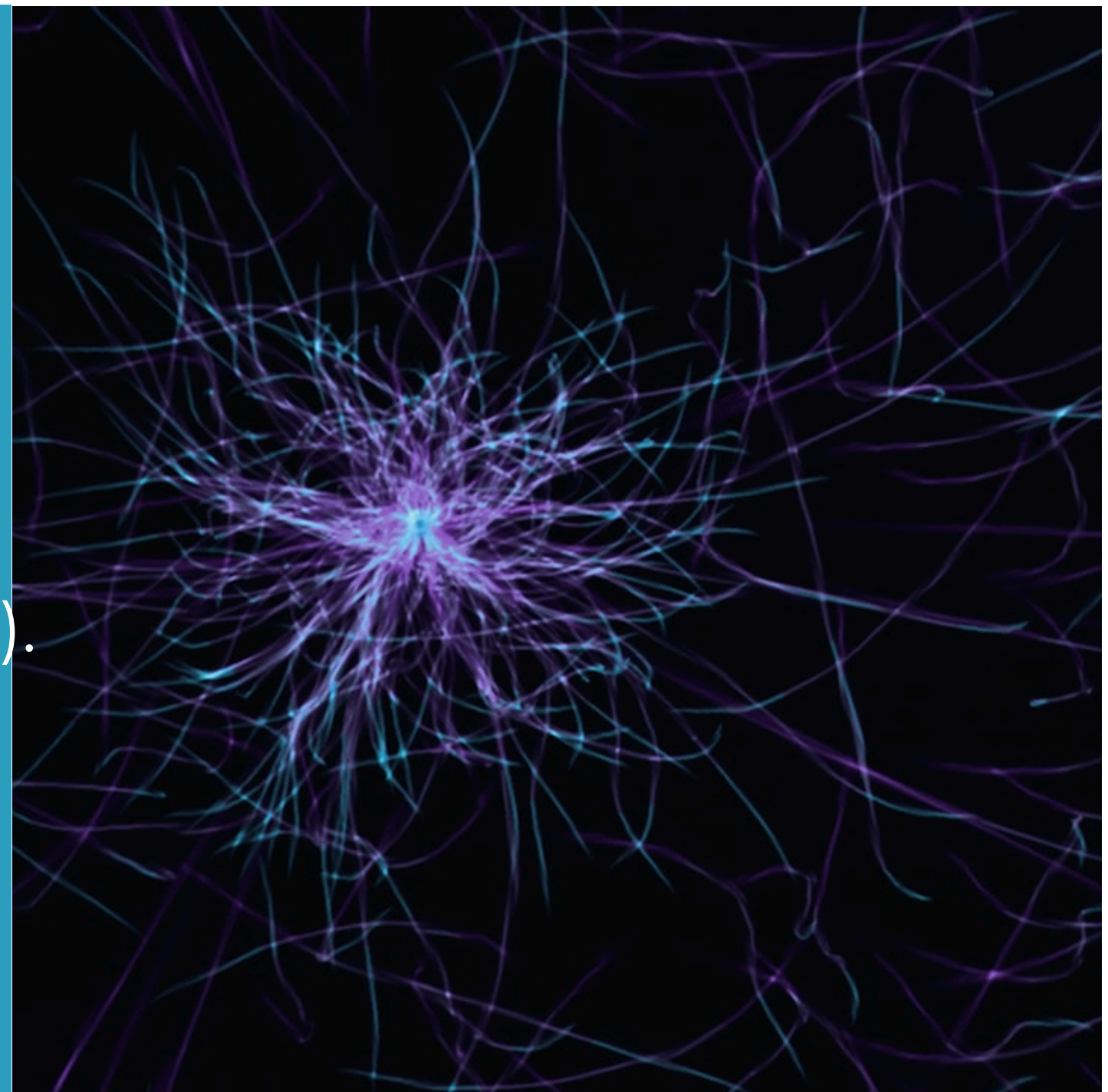


КУРОЧКИНА Ю.В.,
УЧИТЕЛЬ НАЧАЛЬНЫХ
КЛАССОВ МБОУ СОШ №29

ЗАДАЧИ ПЕДАГОГА:

- Повысить мотивацию и вовлечённость учеников.
- Создать современные, визуально яркие продукты.
- Реализовать межпредметные связи (краеведение, ИЗО, технология, литература).
- Экономить время на подготовке материалов и структурировании работы

РОЛЬ НЕЙРОСЕТЕЙ:



Интеллектуальный помощник для генерации идей, контента и визуализации.



ИНСТРУМЕНТЫ:

- GigaChat / ЯндексGPT — для сценария.
- Шедеврум — для создания персонажей и фонов.
- PixVerse AI — для анимации и озвучки.

МУЛЬТФИЛЬМЫ



Nasledie.digital
КАПСУЛЫ ВРЕМЕНИ

Сказка

Сказка сохраняет в себе опыт и важные жизненные знания, которые передаются через многие поколения и культуры нашим любимым детям.

Сервис поможет вам написать свою уникальную авторскую сказку с нейросетью от Nasledie.digital.

Написать свою сказку

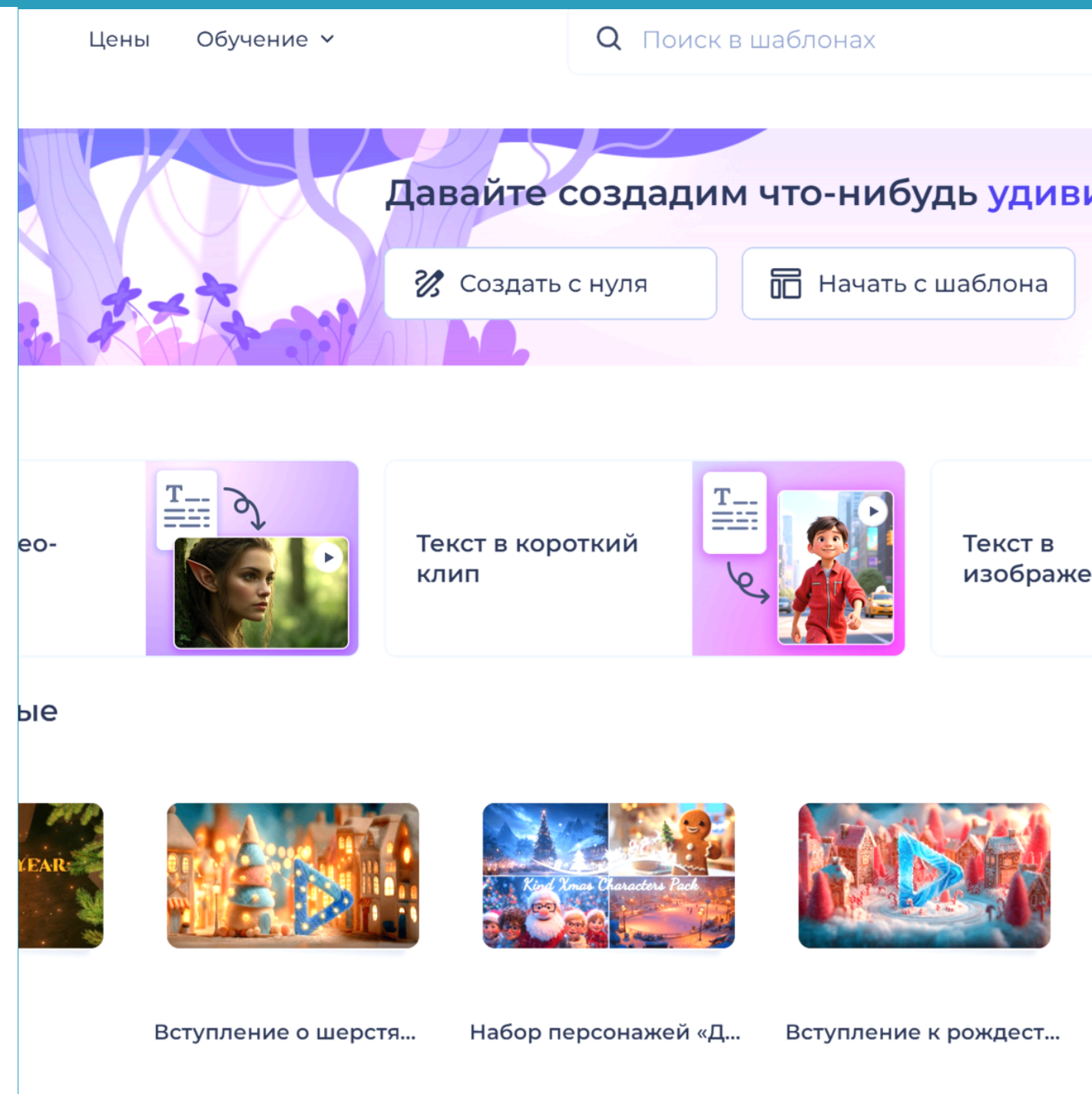


ИНТЕРАКТИВНЫЕ КНИГИ

«Наследие.диджитал» —
цифровая капсула времени



онлайн-платформа для создания
профессионального визуального
контента



АЛГОРИТМ ДЕЙСТВИЙ ДЛЯ ПЕДАГОГА

1. Выбрать тип проекта (мультфильм, книга и т.д.) и сформулировать цель с детьми.
2. Подобрать нейроинструменты (русские, безопасные, понятные).
3. Написать детальный промт (Роль + Задача + Структура + Требования).
4. Протестировать генерацию контента самостоятельно.
5. Распределить роли в классе (сценаристы, художники, дикторы).
6. Собрать результат и представить его на мероприятии.





ВАЖНО ПОМНИТЬ!

- Безопасность: Работа только под контролем педагога, выбор проверенных сервисов.
- Этика: Нейросеть — инструмент, а не автор. Учим детей рефлексии и проверке фактов.
- Творчество: Главный создатель — ребёнок. ИИ лишь расширяет палитру его возможностей.