



Рекомендации по разработке содержания образовательной программы и примерного планирования курса «Алгоритмика»



Заместитель заведующего
по учебно-воспитательной работе
МБДОУ №26 «Золотая рыбка»
Казанцева Н. С.

Дополнительное образование

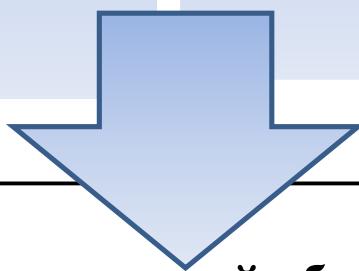
Дополнительное образование направлено на развитие творческих способностей, удовлетворение индивидуальных потребностей в интеллектуальном, нравственном и физическом совершенствовании.



**Федеральный закон «Об образовании в Российской Федерации» от
29.12.2012г. №273-ФЗ**
действует с 01 сентября 2013 года

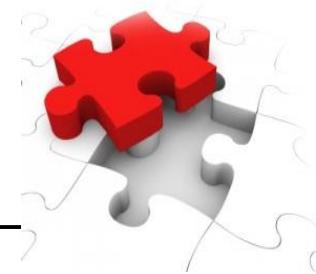
Приказ Минобрнауки России от 29.08.2013
№1008 «Порядок организации и
 осуществления образовательной
 деятельности по дополнительным
 общеобразовательным программам

СанПиН 2.4.4. 317214 от 04.07.2014
года



**Федеральный государственный образовательный стандарт
дошкольного образования**

*Действует с 01 сентября 2013 года (утвержден
Советом Министерства образования и науки РФ
28.08.2013г.)*

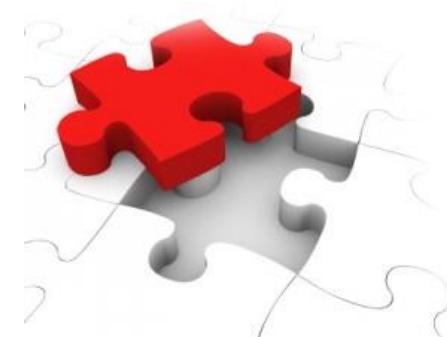


Дополнительная общеобразовывающая образовательная программа

- Уровень:
- Стартовый
- Базовый
- Продвинутый
- Направленность:
- Техническая
- Физкультурно-спортивная
- Художественная
- Социально-педагогическая
- Естественно-научная
- Туристко-краеведческая

Дополнительная общеразвивающая образовательная программа

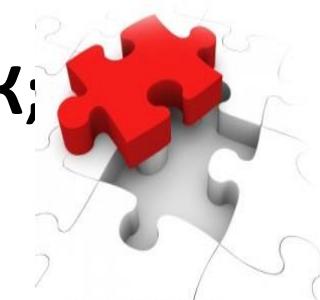
- 1. Целевой раздел
- 2. Содержательный раздел
- 3. Организационный раздел



Дополнительная общеразвивающая образовательная программа

РАЗДЕЛЫ ПРОГРАММЫ:

- 1. ЦЕЛЬ;**
- 2. ЗАДАЧИ;**
- 3. СОДЕРЖАНИЕ;**
- 4. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ;**
- 5. ПРОМЕЖУТОЧНАЯ АТТЕСТАЦИЯ;**
- 6. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКАЯ
ОСНАЩЕННОСТЬ;**
- 7. КАДРОВЫЙ ПОТЕНЦИАЛ;**
- 8. УЧЕБНЫЙ ПЛАН И КАЛЕНДАРНЫЙ ГРАФИК;**



Дополнительная общеразвивающая образовательная программа

Учебный план:

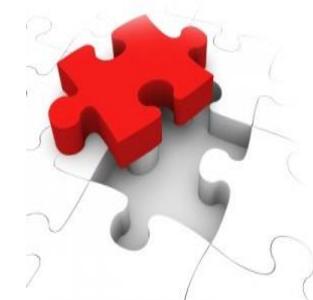
1. Введение в алгоритмику.
2. Составление простых программ.
3. Подпрограммы
4. Команды, действия, операции.
5. Команды-повторители, робот Вертун, робот Двигун.



Дополнительная общеобразующая образовательная программа

Цель: формирование алгоритмического мышления у детей старшего дошкольного возраста с использованием учебной среды «ПиктоМир».

ПиктоМир - свободно распространяемая программная система для изучения азов программирования дошкольниками и младшими школьниками. ПиктоМир позволяет ребенку "собрать" из пиктограмм на экране компьютера несложную программу, управляющую виртуальным исполнителем-роботом. ПиктоМир в первую очередь ориентирован на дошкольников, еще не умеющих писать.



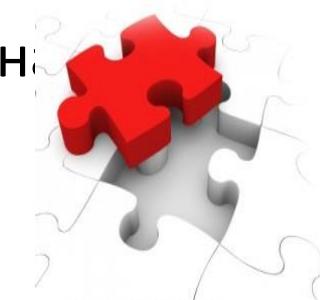
Дополнительная общеобразовывающая образовательная программа

Методический комплект ПикоМир состоит из нескольких цепочек заданий.

В первой цепочке осваиваются правила игры с ПикоМиром и вводятся понятия:

- Линейная программа;
- Исполнение программы;
- Пошаговая отладка;
- Сокращение записи программы с помощью линейных подпрограмм без параметров;
- Сокращение записи программы с помощью цикла К раз, где К цифра от 0 до 6;
- Условные операторы;

Остальные цепочки состоят из заданий, направленных на закрепление этих понятий.



Дополнительная общеразвивающая образовательная программа

**Показатель успешности освоения программы –
проведение диагностики (тестирования),
состоящее из трех блоков заданий.**

Первый блок был направлен на проверку умения дошкольников выполнять, корректировать и создавать линейные программы.

Во втором блоке проверялось умение понимать и разрабатывать программы с циклами.

Третий блок заданий был посвящен использованию подпрограмм. Ка-ждый блок содержал 6 заданий. В двух из них детям предлагалось нарисовать на бумаге путь Робота, выполняющего определенную программу. В двух других заданиях блока требовалось найти ошибку в программе.

Оставшиеся задания предполагали создание программы на компьютере. Максимальный возможный балл в каждом блоке был равен 6. Часть заданий в тесте была повышенного уровня сложности.



От того, как будет чувствовать себя ребёнок, поднимаясь на первую ступеньку лестницы познания, что он будет переживать зависит весь его дальнейший путь к знаниям.

В.А. Сухомлинский





Желаем
успеха!

Z Lan

Спасибо
за внимание!

