



Рекомендации по разработке содержания образовательной программы и примерного планирования курса «Алгоритмика»



Заместитель заведующего
по учебно-воспитательной работе
МБДОУ №26 «Золотая рыбка»
Казанцева Н. С.

Дополнительное образование

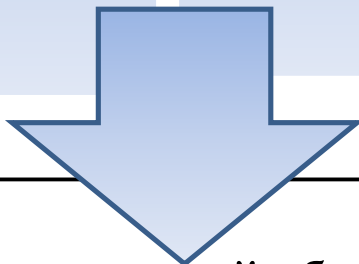
Дополнительное образование направлено на развитие творческих способностей, удовлетворение индивидуальных потребностей в интеллектуальном, нравственном и физическом совершенствовании.



**Федеральный закон «Об образовании в Российской Федерации» от
29.12.2012г. №273-ФЗ
действует с 01 сентября 2013 года**

Приказ Минобрнауки России от 29.08.2013
№1008 «Порядок организации и
осуществления образовательной
деятельности по дополнительным
общеобразовательным программам

СанПиН 2.4.4. 317214 от 04.07.2014
года



**Федеральный государственный образовательный стандарт
дошкольного образования**

*Действует с 01 сентября 2013 года (утвержден
Советом Министерства образования и науки РФ
28.08.2013г.)*



Дополнительная общеразвивающая образовательная программа

- **Уровень:**
- **Стартовый**
- **Базовый**
- **Продвинутый**
- **Направленность:**
- **Техническая**
- **Физкультурно-спортивная**
- **Художественная**
- **Социально-педагогическая**
- **Естественно-научная**
- **Туристско-краеведческая**

Дополнительная общеразвивающая образовательная программа

- **1. Целевой раздел**
- **2. Содержательный раздел**
- **3. Организационный раздел**



Дополнительная общеразвивающая образовательная программа

РАЗДЕЛЫ ПРОГРАММЫ:

1. ЦЕЛЬ;
2. ЗАДАЧИ;
3. СОДЕРЖАНИЕ;
4. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ;
5. ПРОМЕЖУТОЧНАЯ АТТЕСТАЦИЯ;
6. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКАЯ ОСНАЩЕННОСТЬ;
7. КАДРОВЫЙ ПОТЕНЦИАЛ;
8. УЧЕБНЫЙ ПЛАН И КАЛЕНДАРНЫЙ ГРАФИК;



Дополнительная общеразвивающая образовательная программа

Учебный план:

1. Введение в алгоритмику.
2. Составление простых программ.
3. Подпрограммы
4. Команды, действия, операции.
5. Команды-повторители, робот Вертун, робот Двигун.



Дополнительная общеразвивающая образовательная программа

Цель: формирование алгоритмического мышления у детей старшего дошкольного возраста с использованием учебной среды «Пиктомир».

ПиктоМир - свободно распространяемая программная система для изучения азов программирования дошкольниками и младшими школьниками. ПиктоМир позволяет ребенку "собрать" из пиктограмм на экране компьютера несложную программу, управляющую виртуальным исполнителем-роботом. ПиктоМир в первую очередь ориентирован на дошкольников, еще не умеющих писать.



Дополнительная общеразвивающая образовательная программа

Методический комплект ПиктоМир состоит из нескольких цепочек заданий.

В первой цепочке осваиваются правила игры с ПиктоМиром и вводятся понятия:

- Линейная программа;
- Исполнение программы;
- Пошаговая отладка;
- Сокращение записи программы с помощью линейных подпрограмм без параметров;
- Сокращение записи программы с помощью цикла K раз, где K цифра от 0 до 6;
- Условные операторы;

Остальные цепочки состоят из заданий, направленных на закрепление этих понятий.



Дополнительная общеразвивающая образовательная программа

Показатель успешности освоения программы – проведение диагностики (тестирования), состоящее из трех блоков заданий.

Первый блок был направлен на проверку умения дошкольников выполнять, корректировать и создавать линейные программы.

Во втором блоке проверялось умение понимать и разрабатывать программы с циклами.

Третий блок заданий был посвящен использованию подпрограмм. Каждый блок содержал 6 заданий. В двух из них детям предлагалось нарисовать на бумаге путь Робота, выполняющего определенную программу. В двух других заданиях блока требовалось найти ошибку в программе. Оставшиеся задания предполагали создание программ на компьютере. Максимальный возможный балл в каждом блоке был равен 6. Часть заданий в тесте была повышенного уровня сложности.



От того, *как будет чувствовать* себя ребёнок, поднимаясь на первую ступеньку лестницы познания, что он будет *переживать* зависит весь его дальнейший *путь к знаниям*.

В.А. Сухомлинский





**Желаем
успеха!**

ZO/ant

**Спасибо
за внимание!**

